大航海時代Ⅱ
完全攻略本
兄弟

大航海時代II

手册

兄弟

目　錄

指令介紹.....1
港口的活用術.....18
航海方法.....23
給兒子的信.....27
航海需知－有問必答初級編.....31
航海須知－有問必答中級篇.....78
不站在航海的前頭－不沈的方法・上級篇..137
港口資料一覽表.....172

遊戲開始前

主角及其基本操作

YES.NO 選擇

Yes（はい）・No（いいえ）爲選擇時順序

Yesは NO爲 按 A 鈕選擇

基本、海上指令表示

基本指令→海上指令爲表示順序

基本指令表示

在港或是海上、用×鈕

海上指令表示

在海上，按 A 鈕

選抉、決定

指令→上陸地（海上）→移動目的地（目的地移時）的選抉、決定的順序

反轉表示時、用 鈕移動、選抉
A 鈕爲決定

數值入力

數值入力順序
用十鈕的←→將游標入力的橫行（白、十、一）
入力↑↓爲數值的上下
最左端的橫行有游標時按←；反之在最右端的橫行裡時用→成最小值。決定的數值後，按A鈕行。

名字入力

人物、船取名時順序
人名定、先名字，再姓的順序入力、各6個字內。

①文字種選択

①文字的種類用　鈕選抉，共有平假名、片假名、漢字、英語、數記（數字及記號）等5種類文字。
②所選抉入力文字用　鈕選抉、A鈕爲實行。B鈕爲入力後的文字一個字取消。
※入力漢字時，選擇入力文字的讀法的第一個文字（信→　・長→　・等等），再重列表中選抉所要漢字。列表中有複數時用C/R鈕，選擇前頁、後頁爲表示的切替。

②文字選択

③改變文字種類時用B鈕，回到①

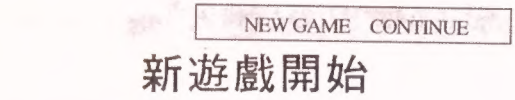
③決定選択

全部文字入力完後，按「決定」。

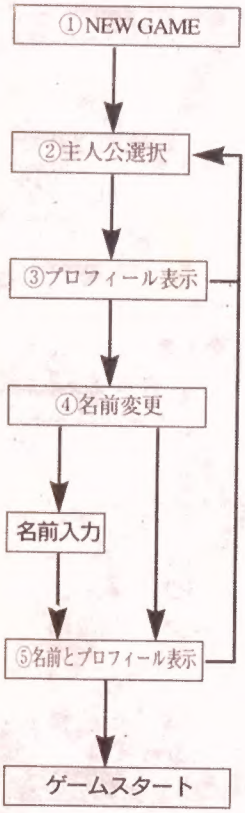
遊戲開始前

設定卡帶

將 ROM 卡帶插入單槽內，開始後，依自己喜歡的地方按開始鈕、遊戲抬頭下有如下的表示



新遊戲開始



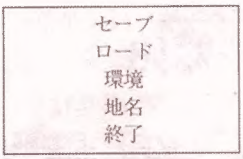
①從目錄中選 NEW 、 GAME 按 A 鈕

②選主角、按 A 鈕
③表示被選中之主角之部析圖。如果滿意爲□不滿意則用□，選擇後按 A 鈕。選抉了□直接到④；選抉□則再回到②重新選抉
④決定名字。改變名字爲□；不改則爲□，選抉後按 A 鈕。選□則入力人名（名字入力見 P. 17）後到⑤。選□，則直接到⑤
⑤表示被選中之主人的部析圖及名字，決定那人爲主角時爲□；取消，重新再來則□，選抉後按 A 鈕。□選擇爲遊戲開始，移動主角所在的港面畫。□選擇時，則再回到②重新選擇。

存檔

存入遊戲日期。能存檔的只有一個地方。存檔後，能接續遊戲再開。

①除了商店以外，按SELECT鈕。如下的程序指令出現。



②選セーブ按A鈕

遊戲中斷

要中斷遊戲時，從程序指令中選終了，就這樣終了時選

セー 存檔後，終了時爲

按A鈕。按B鈕則回到程序指令

遊戲再開

從存檔的地方開始時，從目錄中選CONTINVE、或程序指令中ロード。

設定遊戲環境

可以選擇程序指令中的環境設定。用A鈕切替。決定後按B鈕。

時刻

年月日表示的ON/OFF

立體聲系統

決定BGM用立體系統或標準系統

移動

決定移動速度快或慢

遊戲世界

遊戲世界及其構成

「大航海時代II」的世界是由海（海上）及陸地組成。陸地有陸地、港、村落。海上、陸地、港、村落中各有其固有的實行之指令。交通工具只有船而以。無法進入內陸部。

指令種類

大航海時代II的指令有下列七種類。

●**基本指令**　部隊的管理、指令等的命令及航海日誌等情報的指令。可以實行海上、港。

●**港指令**　進入各港內的店時可實行之指令

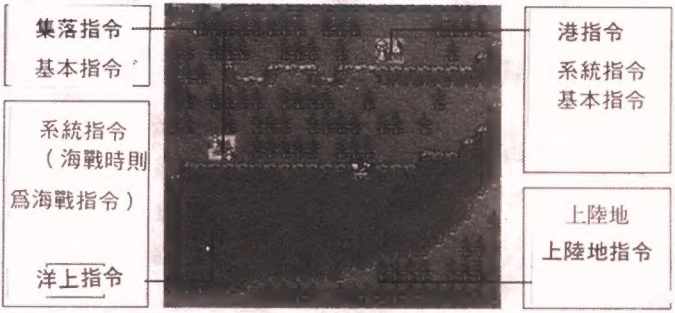
●**海上海上**　海上（港、村落、陸地、以外的地方）時可實行之指令

●**上陸地指令**　只限於港、村落以外陸地，上陸時能實行之指令。

●**村落指令**　只限於上陸村落時所能實施之指令

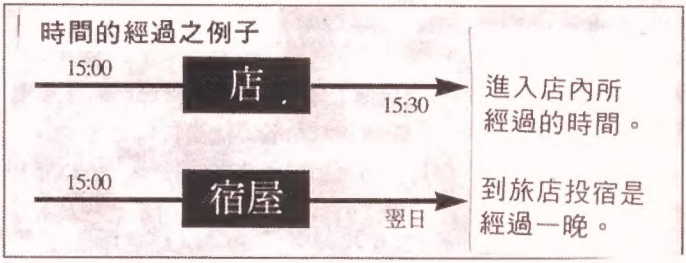
●**海戰指令**　海戰（在海上被他方船隻攻擊時）能實行之指令。港中被攻擊時，或港中的一對一戰時也能實行。

●**程序指令**　存檔遊戲環境變更等有關程序的指令。港的商店中以外場所能實行。



關於時間

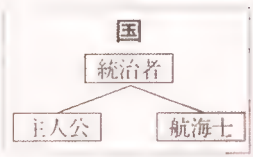
1天是24小時。在海洋上移動時，發生海戰時，進入港的商店時，時間都會有某程度的流失，海戰呢，到了21:00時就終止了。進入旅店投宿則是到翌日。對於時間不對無法進入的店，會有指令無法實行的時候。每種店的營業時間都不大相同。



關於狀況的表示

水夫的身體狀況和糧食的分配等種種狀況程度以水夫的表情標誌來表示。各標誌的意思在下面會說明。

各國和主人公的關係



在A國的同盟港對B港有投資
B港也變成自國的同盟港。

對A國的貢獻度↓
對自國的貢献度↑

海賊以外的航海士都有國籍各有其所屬之國。爲自國利益增加同盟港等工作完成，自會提昇其的貢獻度

反之，撲滅他國艦隊，或將他國同盟港的中立港，併爲自國的同盟港，則貢獻度下降。

船員種類

船員分航海士及水夫二種類，其職業無法變更。

航海士

具有揮指主角、水夫等行爲立場之人。基本上酒場、旅館均具有仲間介紹之功能。當被任命擔當船（人物指令P.14）職務時，就在該船工作。每一位航海士都必須支付薪水，若對薪水不滿的航海士，有人會在出港時，提出下船要求。

●船長　該船最高責任者。旗艦的船長（必須由主角擔任）督導其工作。

●副長　督導之補助設。持有測量技術的航海士被任命爲副長後，具有港移動　的能力。

●主計長　艦隊會計，具有會計技術能力的航海士被任命爲主計長時，在交易所購入商品時的輕易的一覽貨物藉以了解在任處能將貨物以最高價錢賣出。

● **主席航海士**　管理航海士們之人。比其一般航海士更具有經驗值。

● **航海士**　不具有上述職位之一般航海士。剛被雇用的航海者，爲旗艦上的航海士。得到新船時，船長會自動的在全部航海士之中挑選。

水夫

執行航海士的指示，如操作船隻、射擊大砲等。從酒場中雇得。去一次酒場請客喝酒、能一次收集到大量的船夫。

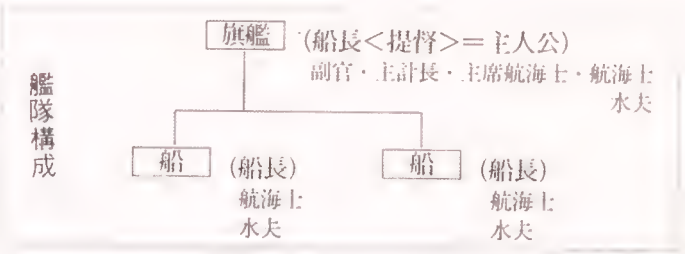
● **運航**　擔任船的運航工作。如果人數低於船的最低乘組員數、則船度愈慢。

● **視認**　擔任監視工作，人數弄港：集落的發現範圍成正比。

● **甲板**　戰鬥。砲擊等擔當之人，人數愈多，對戰鬥砲擊愈有利。

艦隊構成

艦隊爲船的集團。主角所擔任船長的船爲旗艦。在旗艦中除了一般航海士，水夫以外，副長、主計長、主席航海士均與旗艦同船。以外的船，由主角任命之航海士爲船長，另一般航海士，水夫同船。

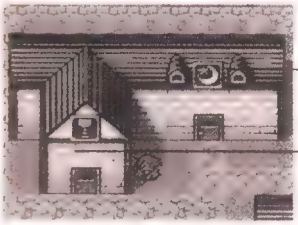


遊戲前進方式

這一章是遊戲的進行方式的說明，列舉一例，以供參考。

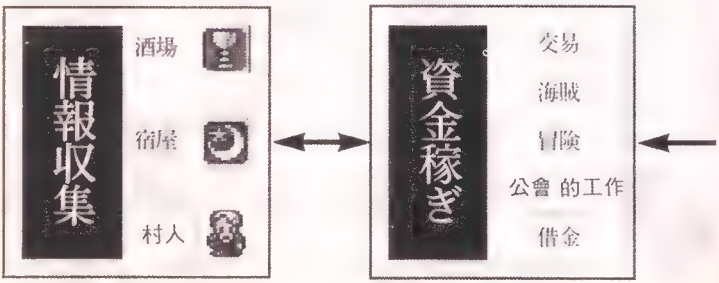
取得情報

爲了完成主角的任務。首先必須先找到效命的手下。首先先進入港的建築物內看看。



拜訪酒場、旅館

在酒場、旅館內，首先與周圍的人交談看看。喝了酒後，彼此也較熟悉了，也許會提供許多情報，目前沒有職業的航海者，也許也能成爲手下。對酒場女則贈予禮物，就能得到許多珍貴的資料。以下做爲交談的順序。



尋同村人

一整天儘量往人多的地方走。在此一來可以得到許多特殊產品，港的情報等情報消息。

取得資金

遊戲一開始前，主角手上幾乎沒有資本。因此首先要取得一些資金。

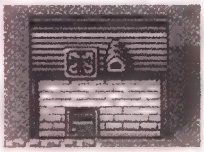
地道交易

藉由交易：商品買賣賺取利益的方法。即使只有一艘小船也能賺錢。
首先去交易所買些港特產品，再運到他港轉售。

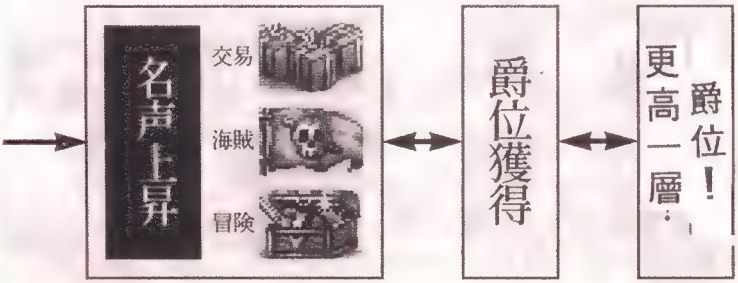
海賊!!

先與其他艦隊戰鬥看看，也許除了那艘艦隊的資金外、還有貨物都能入手。只是，對被撲滅了船艦的母國，貢獻會下降。

冒險



各地的地圖工房、收藏家訂立契約，冒險看看。可以提高價收買。收藏家提供在村中裡發現的奇珍異寶，而地圖製作者，則可提供航海情報。



遊戲進行方式

同業工會的工作

各港的同業工會爲尋求承包工作之人。工作內容從貸款的借繳前退治海賊等多羅萬衆。禮金依工作內容而有所異。邊交易邊承包工作，如此一來能有效率的多賺錢也不一定。

偶爾借錢也無防……

向銀行申請貸款也是方法之一。只是，貸款利息爲月息10％。早點償還較妥當！相反的，無論錢多寡只要借錢在銀行，每月就有百分之3的利率。

提高名聲

在本遊戲尚有一些爲「名聲」的要素。名聲代表你的階段。提高名聲就有機會取得爵位。

交易的名

完成同業工會的工作（除海賊　沿外）向各港投資，或增加自國的同盟港，也能上昇。

海賊的名聲

將其他艦隊全滅或完成同業工會的海賊退沿任務，名聲也會提高。

實際的名聲

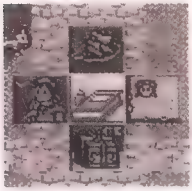
當收藏家、地圖工房訂立契約，取得探險情報或發現村子，歐洲以外的港均能上昇。同業工會的催繳借款工作完成也是其中之一。

提高爵位

提高名聲後，也許可以得到自國國王。總督招見，委託工作（勒命）完成勒命即可上昇爵位。爵位共分9階段目標爲最上級的爵位，加油！

刻於基本指令

按×鈕，能顯示港畫面，海上畫面無論在港，或海上都能實行



對指令實行有良好影響
對指令實行有不良影響
× ：對指令實行無法實行狀況

船指令

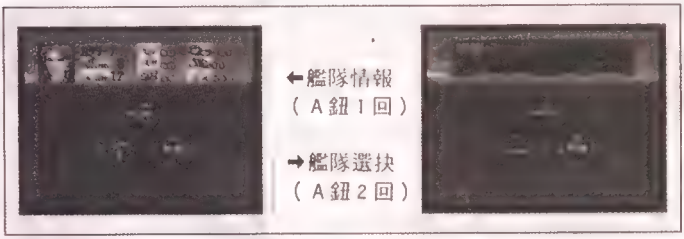
艦隊情報

表示艦隊情報。以按A鈕之回數，改變其所表示之情報。

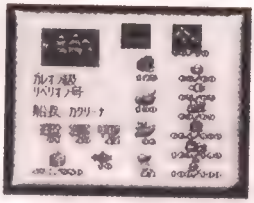
能得到情報

●艦隊情報　表示主角的航海階層、戰鬥階層，及所保有之艦隊全體能力。

●艦船選抉　選抉想更加詳細知道情報的船。選抉時就能閱覽艦船情報。



●艦船情報　表示關於各艦船的情報



←艦船選択
（A鈕2回＋船選択）

隊列變更

艦船排列順序變更

艦船處分

捨棄艦船。被處分之艦船無法再次復活。

船上仍在載貨時實行　則連同貨物一併列入處分

×　無法處分旗艦

人物指令

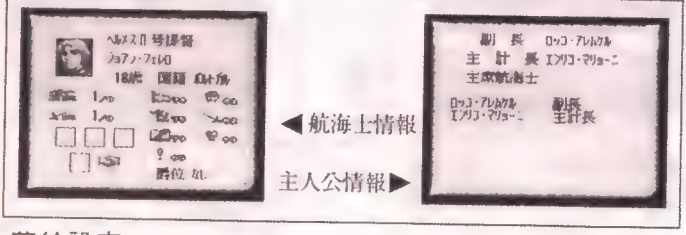
人物情報

主角及其伙伴的目錄表示。閱覽情報時的人物，如主角的話，人物情報表示時按A鈕，能閱覽只限主角的情報（主角情報）。

前取得情報

●航海士情報　各航海士的目錄。

●主人公情報　主角的爵位所持財富、名聲、及向各國的貢獻度表示



◀航海士情報

主人公情報▶

薪給設定

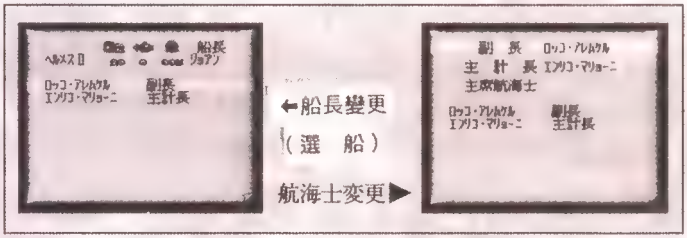
變更航海士的薪水給付。付予高薪則較不會辭職。最低給予額依航海士而有所異。

人事變更

決定各船航海士職務

● **船長変更**　　變更各船船長。主角必須爲任何一船的船長。

● **役職変更**　　變更航海士的職務。有副長、　計長、主席航海士、航海士四種類。適合其職務的航海士在其各字前有＊記號



貨物指令

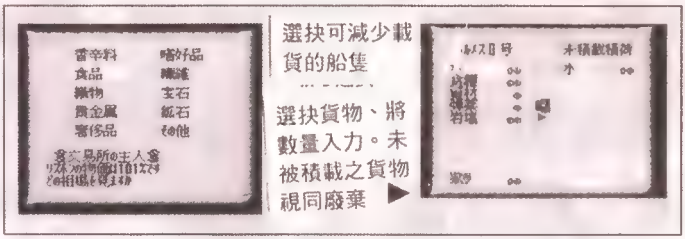
載貨報報

表示主角的每一隻艦船所載貨物。

載貨編成

重新製各艦船之間之載貨量

可以廢棄不要的貨物



積荷一覧

自艦隊に積んでいる全積荷の内容と合計量を表示します。

商品を選ぶと、立ち寄ったことのある港のうち、その商品がもっとも高く売れる港がわかる（主人公・主計長に会計の技術があるとき）

用基本指令見情報

用基本指令之所能見的情報有，艦隊情報、艦船情報、航海士情報、主角情報。

設資料限高時的優點
設資料限高時的缺點
現資料變成零時的狀態
現資料上昇要素的狀態
現資料下降要素的狀態
具有〔　〕職務力技術的航海士的績效

艦隊情報（船指令）

●**督導**　督導名稱、航海能力、戰鬥能力

●**旋回力**　艦隊全體的旋回力（改變船方向力）旋回力最低集的數值表示

能順風在短時間內移動
完全無法前進

●**推進力**　艦隊全體的推動力，推進最低船隻數值表示

船前進速度快速
無法前進

●**耐久力**　艦隊全體的耐久力。最低耐久力船隻數值表示。

船堅固限難沈沒
船沈沒
長期性航海，因海戰船隻受傷

●**乘組員數**　艦隊全體水夫數

船快速前進，可望發現港
食糧、水容易衰減
船沈沒
生病、解雇

●砲門數 艦隊全體大砲數

海戰時有利

●戰鬥力 艦隊全體總戰鬥力

海戰時有利

●艦隊 艦隊全體船隻表示 。

艦船情報（船指令的艦隊表示等選抉船）

●船 該船形式．名稱

●船長 管理該船之船長名字

●運航、視認、甲板擔任各工作之水夫數。擔當運航工作的水夫數；若比最小乘組員少時，運航水夫數以數字表示。

●載貨積載 載貨的積載量／最大積載量

船速度下落

●速度 速度示。20 海浬大約 1 小時，船愈大速度愈快。

擔任運航水夫數增加載貨量減少

●船首像 船首像種類

●大砲□ 大砲種類及積載門數／最大積載門數

●水 所積載之水量

●食糧 所積載之食糧量

●資材 所積載之資材量

●火藥 所積載之火藥量

●旋回力 旋回力

●推進力 推進力

●耐久力 耐久力

●全積載 所積載全部貨物、水夫、大砲、合計數／最大積載運

●乘組員數 水夫數／最大水夫數

●體力 水夫的體力。一定數以下時水夫會死亡

食糧等之比例率太低；生病了。

航海士情報（人物指令）

●人物部析圖　長相、工作、名字、年齡、國藉、（英國、西班牙、巴加利亞、加拿大、鄂圖曼、意大利、海賊（無國藉）

●航海程度／航海經驗 LEVEL 對航海的適應度
（航海程度）累積航海經驗

●戰鬥程度／戰鬥經驗 LEVEL 對戰鬥的適應度
（戰鬥程度）是積戰鬥程度

●技術　表示特殊技術。只限於主角的取得新技術技術全部 5 種類

<測量 >航海技術。主角的航海術、知識、直感在一定程度以上，可以選擇在某地學習。
〔副長〕港移動指令
〔船長〕加速航海速度。

<地図作成 >地圖做成技術。主角的航海術、知識、直感到達一定程度以上，可以學地圖工房（地圖工房→34）
〔主人公〕與地圖工房訂契約

<砲術 >使用大砲的技術。主角的統率：知識、勇氣到達一定程度以上，可以學習。
〔船長〕提升砲擊命中確率（有大砲時）

<会計 >金錢管理術
〔主計長〕停泊港時，可以知道能以最高值買入的　交易所的所在港。

<交涉 >交涉交易技術
〔主角、主計長〕在店中交涉最有利的價格。

●能力　各航海士的能力、能力分 7 種類。

<統率力 > 率領伙伴的能力

航海程度上昇

〔船長〕船速順暢，水夫的體力，不怎麼減退，對　海戰有利

<航海術 > 有關航海的知識量

航海程度上昇

〔船長〕船快速前進。

<知識 > 知識。

航海程度上昇

〔船長〕即使水夫生病了，死亡率也不會太高

<直感 > 對物事有捉住感覺性的能力

航海程度上昇

<勇気 > 勇敢的慣性

戰鬥能力上昇

〔船長〕每戰時有利

<剣技 > 使用劍的能力

戰鬥能力上昇

〔船長〕海戰時有利

<魅力 > 表示魅力之大小

〔主角、主計長〕商品買賣＜交易所、寶物店＞時　有利。

● **爵位／給料**　主角的爵位及主角以外的 1 個月薪水額數表示。採用月薪制

（爵位）　完成效命

（薪水）　升薪

主角情報（人物指令）

●●剖析圖　主角長相、工作、名字

●爵位　現在爵位　的數愈多、上升愈多。

●所持金　手邊的資金。銀行的貸款也視同所持金。（ ＝10,000 ）

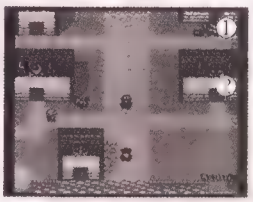
●名声 表示各三種的名聲（交易 ・海賊 ・冒険 ）的數值。

●貢献度　各國與主角之關係表示（貢獻度→P.24）

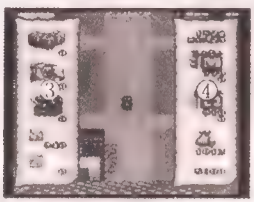
關於港 看港畫方的方式

港画面の見方

表示主人所在之港的畫面，表示畫面時，按L鈕，套出現應人資料，及港資料，R鈕則顯示地方名，所屬（同盟港、中立港、首都）都市名。主角與村人接觸時，按A紐能被北交　。



◀ 港画面 ▶



①年月日
②店
③　主角資料
④　港資料

港情報

在港所得之情報，有主角資料、港資料、市場、物價、港情報、國情報、港位置。

資料價值高的積效
其資料上升要素
其資料下降要素

主角資料（表示港畫面時用C鈕）

● **名声**　交易 · 海賊 · 冒険　各名聲值表示

●所持金　主角所持金錢（財富），（ =10,000 ）

港資料（表示港畫面時用C鈕）

● **商業価値／投資額**　上段爲港的商業性價值，下段商業投資額外所剩未使用額（最多爲50,000枚）表示，商業性價值不會下降。

（商業價值）能販賣商品的數量增加。

↑ （商業價值、投資額）投資交易所的投資額。

↓ （投資額）月初時歸0。

●**工業價值／投資額** 上段爲港工業的價值，下段爲工業投資後未使用額（最多50,000枚）表示。工業價值不會下降。

（工業價值）能新造艦船。能新造艦船種類增加。

↑ （工業價值、投資額）投資造船所的投資額。

↓ （投資額）月初時歸0。

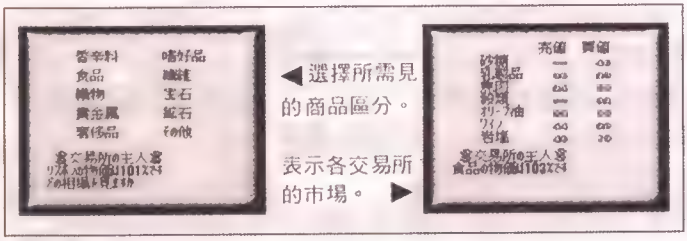
● **物價** 於港的物價表示。在於港的平均物價爲100%。

↑ 商品購入

↓ 商品賣出

市場、物價（交易所）

各交易品在該港的賣價、買價，以各個商品區分表示。

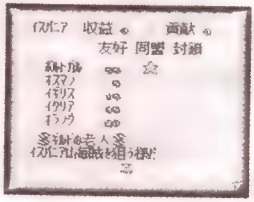


港情報（旅館）

港對該各國的支持率。六國的支持率合計爲100%。對一國超過70%的支持率。可成爲該國之同盟港。投資造船所，交易所的投資。

國情報

各國情報



◀ 國情報

● **收益** (~60,000)　國家的經濟力。

↑　同盟港數、同盟港內的經濟價值上昇。

● **貢献度** (-100~100)　主角的貢獻度。過數時貢獻爲白色，負數時以紅色表示。

↑　增加自國的同盟港、攻擊他國船隻。

↓　攻擊自國船隻。

● **友好** (0~100)　國同土的友好度。

● **同盟**　友好度高時可結盟。有同盟關係的國家用★做記號。互相的友好度下降時，被逼放棄。

● **封鎖**　友好度低時發令封鎖。已封鎖的國家用★表示。被封鎖國的艦船，不得停泊發令國的同盟港。友好度大福上昇時解除。

港位置（同業工會）

有關各港位置的情報。有關的地方用緯度、經度及地圖表示。

港指令

在各港時，進入店裡，與人交談時的實行之指令。店外有看表示各商店種類。依港之不同，店的構成也隨之不同，因爵位、時間帶關係不得進入的店也有。需要錢的指令，金錢不夠時，也不得重行。

店　（ ）　營業時間
指令　（ ）　爲了實行時所需之金錢（枚）
＜ ＞　談話對相
　實行指令之正性影響
　實行指令之負性影響
×　無法實行指令之狀況

旅館（全天候）

雇用航海者，表示港支時率或投宿。與航海者、旅館經理談話時實行。

航海情報（免費）（航海者）

與航海者談話。自艦隊的航海士在人物前有★表示。

　！　可以取得情報。

挖角（免費）（航海者）

挖掘自艦隊的航海士。有參加意志的航海員將來看明自己所希望之月薪。交涉達成，即可雇用該人物。

きます。

港情報（免費）＜旅館經理＞※首都次外。

該港對各國之支持度

投宿（免費）＜旅館經理＞

投宿旅館。再度出來時已是第二天。出發時間限定於0:00~23:00之間。

港 (24時間)

食糧、水補給、出港、艦隊的暫時保管。　港管理人交談時實行。

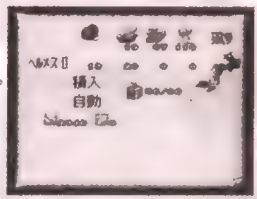
出發（免費）

出港。水夫人數、食糧、水不足時無法出港。

補給（水是免費，其他因市場而有所異）。

補給艦隊的食糧、水、資源、水藥。

◀全補給また全補給或是選擇需補給船隻。一艘一艘補給時，選擇補給物質、數量▶



● **全補給**　全艦隊所載之水、食糧全部補給滿。

● **裝貨、卸貨**　決定裝卸貨物，選擇後無法變更。

ると、積入と積出を変更できます。

● **自動**　該船所載之水、食糧，同數補給全。

保留（免費）※首都次外

係留（無料）※首都のみ

暫時保管無法同行的艦船。

● **保管**　暫時保管，每一個港最多的保管5艘。

ます。

● **配備**　領回保管艦船。

● **交換**　被保管的艦船編入自艦隊，自艦隊（則由主角之方保管）。

與航海者交談<航海者>

與航海者交談。自艦隊的航海士，在名字前有※表示。

可以取得情報

- 請空（該港的1瓶酒錢～）　請對方喝酒。
- **航海者情報（無料）**　詢問一些其他的航海者。
- **雇用（免費）**　挖掘航海者加入自己的艦隊。仿主人的航海程度（航海程度與P.19），被拒絕時也有。

賭博（10~500）（航海者）

玩黑傑克

贏了收回所贏金額

輸了則賭金要被沒收。

關於黑傑克

博克牌遊戲的一種。2人的博克牌數，依合計點數分勝負。合計點數在21點以下，最接近21點的人（同點時爲電腦）贏

合計點會自動計算。贏時，會詢問「要不要加倍挑戰」若接受挑戰，賭金變成2倍再比一次。若拒絕則回到普通的遊戲。

黑傑克的指令。

- HIT　再拿一張牌。
- STAND　不繼續抓牌，以手中的牌比勝負。

數點法

2~10	依數字數
J·Q·K	10點
A	1或11（依持有點數決定）

同業工會 (4:00～19:30)

可以介紹工作，或取得國港的情報。與同業工會的老人交談時實行。

工作的斡旋（免費）

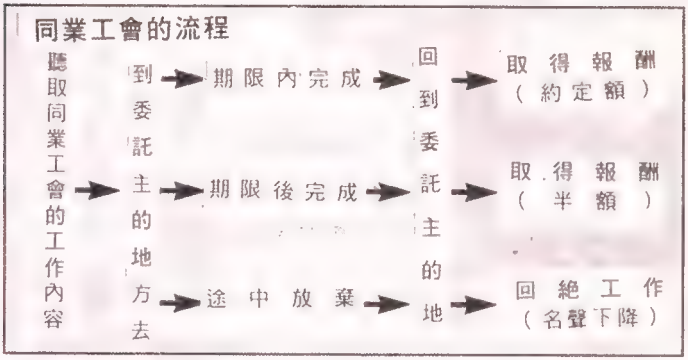
接受工作介紹。不得接受複數工作。

完成工作後可得到報酬、名聲。

在途中放棄，則名聲下降。

- **催繳借款**　對方返回借款的人．催繳借款。
- **輸送商品**　從交易所運輸商品到指定港的交易所。
- **商品購入**　購買被委託購買的商品指定數。
- **配送信件**　送信
- **退治海賊**　退治海賊

同業工會的流程



國情報（每國100）

閱覽各國情報（國情報→P.24）

港位置（依所需知港而有差異）

調查港位置（港位置→P.24）

教會、寺院 (4:00～23:30)

舉行禮拜或捐款。異教徒不得進入。與神父、伊斯蘭姆僧交談時實行。

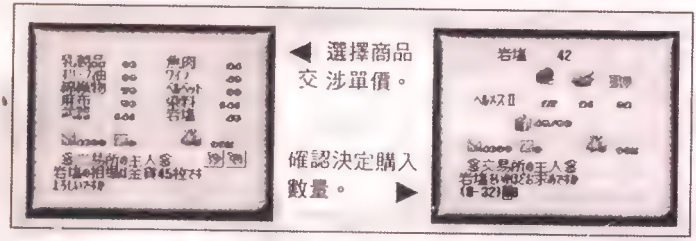
交易所 (4:00～19:30)

交易商品處，與交易所的主人交談時就能實行。

商品購入（商品、市場、物價之不同而有差異）

購入商品

※沒有免稅征時、商品價格須多加20%的稅金。



貨物販売（負責）

販賣手頭上所持商品。

商業投資（1～50,000）**※首都以外**

投資

商業價值及主角所有國支持率上昇。

× 商業投資額爲50,000枚時。

市場、物價（免費）

察看各商品之市場。商品市場隨港而異。

免稅證

各港的交易所內購入商品時，須繳商品的20%爲稅金。有了免稅證，可享有半年內免稅優待，得到爵位後，到總督府看看。對該國的支配者繳交某程度的金額，就可以得到免稅證。不過，取得免稅證須花費大量金錢，因此若非有大量額實在不值得爭取。

酒場 (8:00～翌3:30)

雇用航海者、水夫，或取得港、特産品的情報。與酒場主人、酒場女（須要金10）航海者、交談時實行。

請客（在該港的一瓶酒錢～）＜酒場主人＞

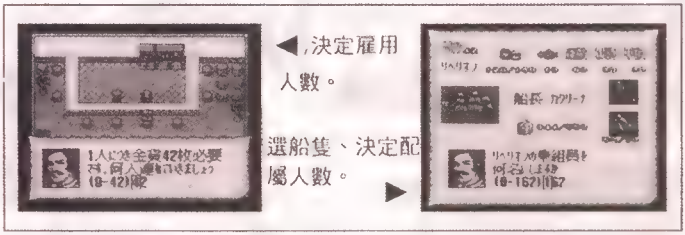
請酒場的人們喝酒。

可以取得情報。

雇用水夫（人數×雇用額）＜酒場主人＞

雇用新水夫。在一天的營業時間內只能實行一次。

※就這樣留下水夫，終了時則自動解雇。



解雇水夫（無料）＜酒場の主人＞

解雇水夫。選擇要解雇水夫之艦船。

得意之事＜酒場女＞

談論在村落中發見的珍藏異寶。

本酒場女的親密度上昇。

禮物＜酒場女＞

贈送寶物的裝飾品

酒場女的親密度上昇。

委託調查＜酒場女＞

委託調查他艦船的所在地、目的地等情報。被他拒絕的時候也有。

取情報＜＜酒場女＞

詢問問題

造船所 (4:00 ~ 19:30)

艦船買賣及造船等工作。與造船所的老人交談時進行

艦船新造（因船而異）

艦船新製。能製造之船體、因工業價值，船而有所不同。從建造到完成，有一段時間。

×工業價值低時

中古船購入（因船而異）

購入中古船艦。能購入之船體也因港而有所分別。

船體修理（因傷害程度而異）

修理因暴風雨、海戰而損之艦船（以＊記號表示）

出售（免費）

出售艦船

×艦船只剩一艘時

改造（因改造項目而異）

變更船像、武裝戴重量、船名。

● 船首像　將船裝飾上船頭。據說護船、避難。

● 武裝　設置大砲。因造船所的共同無法裝置的大砲也有。

大砲　種類			
	砲擊距離（HEX）	威力	價格（1門）
カノン砲	3	最強	360
デミカノン砲	2	強	80
カノン・ペドロ砲	2	並	40
カルバリン砲	5	並	250
デミカルバリン砲	5	弱	40
セーカー砲	2	弱	5

●戴重量　變量最大乘組員數，最大載貨量。所需費用因船體而異。

●船名變更　變更船名。

禮拜（免費）
向神祈禱

主角的好運加強

捐款（1～）
透過教會、寺院捐款給需要幫助的人

寶物店 (4:00～19:30)

販賣劍、防具、航海用品、裝備品等寶物的地方。劍、防具、分4段階段A（強）～D（弱）4順序。與店員交談時實行。

購入（因寶物而有所異）
購入寶物

出售（免費）
出售所持有寶物

銀行 (4:00～19:30)

資金的存款、借款等。與銀行員交談時實行。

存款 (1～1,000,000)
存入資金

每月3％的利息（存款額爲1,000,000以外）

提款（免費）
將所存之款項提出
無存款時

借款（免費）
借入資金。無返卻期限
所能借之限制額依爵位有所有不同

貸款每月須付10％的利息

還款（免費）
返還借款額及利息。不限定必須一次償還，可分期償還。

地圖工房（全天候）

專製地圖、資訂契約後發出害航海情報。與地圖製作者交談時進行。

契約（免費）

訂立賣航海情報契約，與不同的地圖工房訂立契約時，舊契約視同放棄。

× 主角無地圖作成技術時

學習技能（費用因名聲、爵位而異）

學習地圖作成技術。只限與尚未持有本技術時。

× 主角缺乏一定程度以上的航海術、知識、直感

地理報告（免費）

報告航海情報

因所報告之內可獲得報酬

地圖確認（？）

持有寶物地圖時，能確認場所。寶物地圖在航海中，不是可常常獲得的。

收藏家（全天候）

與收藏家訂立契約，可以得到收藏家出售的村子情報，不須要技術。與收藏家交談時實行。

契約（免費）

簽訂出售新發現物情報。與新收藏家訂立契約，則舊約視同放棄。

報告新發現物（免費）

報告在村子內新發現物

因所報告之內容可獲得報酬

村子內的傳說（免費）

聽取談話內容

能取得情報

工業投資（1～50,000）
投資

工業價值及主角的自國支持率上昇
× 工業投資額 50,000 枚時

中古船及新造船

中古船及新造船之差異

▼中古船
- 與同程度的新造船載重量等；費用很高。
- 無法製造堅固的好船改裝武器
- 購入費較少船體材質無法改變，
- 與同程度的新造船 耐久度較差。

▼新造船
- 可以依自己的理想設計材質武器、載重量等。
- 比購入中古船，費用更高。
- 除價值高的港以外無法建造堅固的好船。

占卜館（16:00 ～ 23:00）

占卜有關主角的事，與占卜師交談時發生。

卜生運 (50)
占卜人生運強弱

知道了　可以提昇名昇的名昇種類。

工作運 (50)
占卜關於工作的事

爲達下次的航海、戰鬥能力所必須的經驗，及達到下個爵位所必須的名聲，得到指引

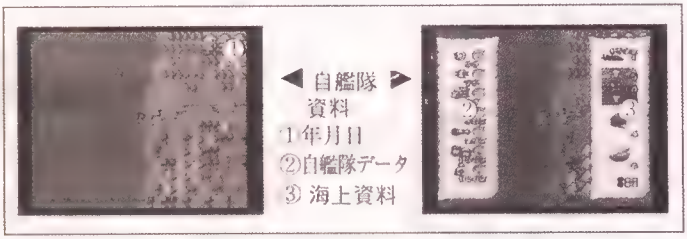
戀愛運 (50)
占卜戀愛運

朋友運 (50)
占卜航海士與1人的忠誠度及運強弱。

關於海上

閱覽海上畫面看方

主人出海後所表示之畫面。自艦船爲紅色，他艦船爲青色。畫面表示時按L鍵，則出現自隊資料，R鍵則爲海上資料。



海上情報

在海上可取得的情報。有自艦隊資料及海上資料。

該資料有很高價值時

該資料有低價值時

自艦隊資料。（青示海上畫面用L鈕）

連航中的自艦隊的資料

- 旋回力　船的旋回力（旋回力→P17）
- 推進力　船的推進力（推進力→P17）
- 耐久力　船的耐久力（耐久力→P17）
- 全積載　船的最大載重量的載重比例

（全載量力→P18）

速度轉慢

- 監視範囲　能監視之範圍

可能發現港、村落

- 乘組員数　艦體全體的水夫數

船速快速前進

王宮、總督府（4:00 ～ 19:30）

與王及總督會面。自國以外的王宮，總督府也能去。對王、總督的請求，有時會被回絕。與王、總督交談時實行。

× 無爵位時（除國藉爲海賊時）

晉見（免稅征收以外免費）

晉見會見王。

●**劫力情報**　得到在各地域所在之同盟港情報。

●**秘探許可證**　限自國　請求發行可正式襲擊他國艦船行爲的許可證。

正式襲擊他國艦船

●**免稅証**（費用因爵位、名聲）　請求發行對該國的同盟港稅金免除證明。

購入商品時（交易所）的稅金免除。

庇護（免費）※只限他國

請求獲得庇護許可證

他國的國藉取得

主角的因達無法完成時

資金援助（免費）

請求資金援助

可以取得資金

船舶援助（免費）

可以取得船舶

交涉指令

聽取附近艦船的行動

與海賊交涉時，可能受到之攻擊

戰鬥指令

與附近艦船戰鬥（海戰篇→P41）
夜間（21:00~翌日5:00）

港移動指令

向發現之港口自動移動

× 沒有具有測量技術之副長時。

上陸指令

上陸陸地、村落，停泊港口。

× 沒有鄰接沒有木、山的陸地時。

目的地移動指令（Y鈕）

指定船向同一畫面上特定的目的地。目的地爲港時則與港指令相同。移動目的地爲內陸地則不行。

◀ 指定想移動之目的地後，到該場所爲止自動航行。

食糧、水耗損容易

● 体調　水夫體力

降到定數以下手夫會死亡

海上資料（海上畫面表示時R鈕）

① 風向　風向及風速

順羅盤針方向船快速前進

② 針路　順前進方向及速度

③ 潮流　潮流方向及速度

順羅盤針方向船快速前進

④ 水　載裝水總量

能長期航海

⑤ 食糧　食物的總量

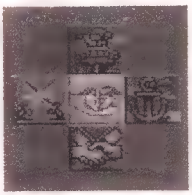
能長期航海

⑥ 日数　出航海之日數

超過50日後，發生生病狀況。

海上指令

只限於在海上實施之指令。海上用A鈕表示。



實行指令之正面影響

實行指令之負面影響

× 無法實行指令之狀況

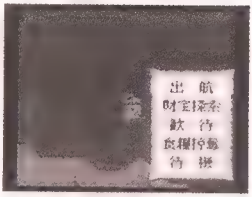
監視指令

閱覽主角艦隊外的艦隊、港情報

得知船種類、船長名、國藉（見艦隊時）、港名（見港　時）。

村落指令

只限於上陸村落時實行



出航

出航

財寶探索

找尋發現物。發現物分 ABCD 四段階。依順序價值也愈低。

發現物（其他指令→ P16）能閱覽發現物之情報。將發現物之情報，賣給收藏家

招待

款待村落的村民。每回起碼必須食糧 2 。

村民的友好度略爲上升。（村民的友好度愈高愈容易發 現寶物）

食糧掠奪

從村落的村民中強奪食糧。

增加食糧

水夫數減少，住民友好度也大幅降低

待機

在該場所待機

遇到暴風雨，而無受損

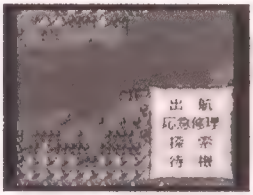
關於上陸地、村落

上陸地及村落只限實行上陸地指令及村落指令

- 指令實行之正面影響
- 指令實行之負面影響
- × 無法實行指令

上陸地指令

港、村落以外的陸地上陸時，才能實行



出航

出航

應急修理

修理因暴風雨、海戰而受損船體。

- × 無資材時

探索

探索水源

- 發現泉可補給水

待機

在該場所待機

- 遇到暴風雨，而無損害

海戰前的位置關係，直接影響海戰開始時的位置。爲了避免變成被對方追趕的狀態，開戰前，就必須先分別方向轉換的必要性及其有利與不利。先調整好位置再開戰。

突入海戰

進入海戰後，向對手的旗艦積極攻擊。首先，先進入作戰位置，指示自艦隊的其他艦船。再來邊找尋敵方旗艦，邊避免被敵船艦包圍，慎重的移動。進入敵艦隊的砲擊範圍後，再開始攻擊。最初用大砲攻擊，更接近後再進行撕殺。對被捕的敵艦隊後可編入自艦隊。因此避免傷害太大，攻擊時以圍剿方式爲主。

戰後處理

●勝利時　海戰勝利後，接下來就是戰後的處理。逮捕了敵艦船後，將除了任職船長以外的航海士，編入自艦隊，另外敵艦隊的一部份也能編入自己的水夫、貨物。

●敗北時　從戰場中逃脫後儘可能快速上陸附近的陸地，修理艦船。在對手再度攻擊之前，必須儘快在敗勢中站起來。艦船修理好了再儘快回到港口。爲下一的海戰做準備。萬一戰敗如無逃脫主角死亡，則爲 GAME OVER。

關於海戰

海戰

海戰爲二艘艦隊鄰接，由某一方開戰而引起。夜間不開戰。

海戰的勝敗

達到以下其中之一條件的那一方，則視爲勝利

A. 敵旗艦的耐久度先達到0時。

B. 敵旗艦的水夫先達到0時。

C. 一對一對戰勝利。

D. 敵旗艦從戰場逃脫。

戰鬥的流程

決定對手

首先在海上監視（監視指令→ P37 ）；得知督導的名字、國藉、艦隊內容。再從艦隊內容中可測知對手能力。考慮自己艦隊實力後，再選擇戰鬥對手。另外，對同國人、同盟國人的艦隊戰鬥時，對該國的貢獻度將下降。與海戰以外的艦隊交戰時，對會增加率領該艦隊的督導的母國的憎恨。貢獻度變成0以下後將會被爵位或國藉，他國的話將會被命令禁停該港。因此儘量避免與強大的國家或多數國家戰鬥。

接近戰鬥範圍

決定好戰鬥對手後接近。與對手相接近了再實行戰鬥（戰鬥→ P38 ）。另外，對方有戰意時，有時交涉也會演變成戰鬥。

情報指令

自、他艦隊（海戰的對手艦隊）的情報。

可得到情報

自艦隊

自艦隊的人物和船艦的情報。

● 人物　各船長的資料。內容和人物指令裡的航海士情報相同。

● 船舶　各船艦的資料。內容和船艦資料裡的船艦情報相同。

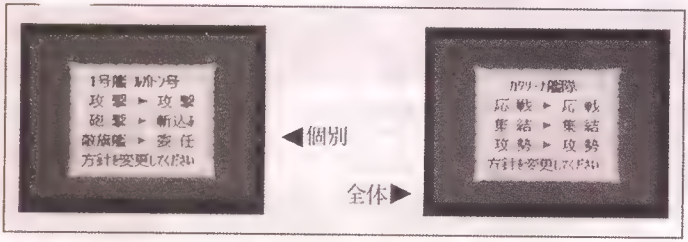
他艦隊

他艦隊的人物和船艦的情報

● 人物　各船長的資料。內容和人物指令裡的航海士情報相同。

● 船舶　各船艦的資料。畫面中所看到的船舶資料。內容和船指令裡的船艦情報相同。

作戰指令



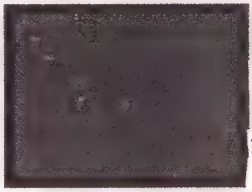
變更自艦隊的作戰方針。

左側的是現在的狀態。用十字鈕的上下來選擇項目。

按A鈕來切換現在的戰鬥方針．按B鈕決定。

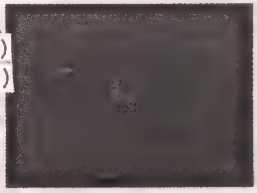
個別

旗艦以外畫面中所看得的船艦，各別變更戰方針。



◀被砲擊的船艦耐久度(紅字)和水夫數(白字)會表示。

雙方直接交戰時，兩船艦的水夫數會表示。▶



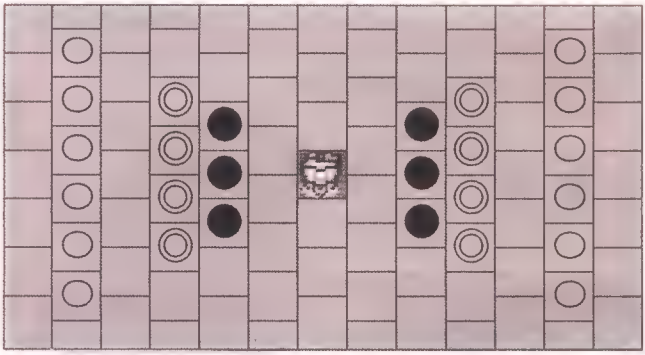
砲擊

對敵船艦用大砲攻擊。砲擊範圍依所持有的大砲種類而有所差異。砲擊一次火藥減1。

自船艦的水夫不容易減損的情況下對敵人攻擊。

× 大砲、火藥沒有的時候，敵船鑑不在砲擊範圍內的時候。

砲擊範圍圖



● 水夫與水夫交戰，旗艦與旗艦交戰的場合，就可一對一

◎ 對戰（一騎討ち）

○ 自船艦的水夫會減少

斬

沒和敵船鄰接時

（一騎討ち）旗艦與旗艦沒有鄰接時

變更自艦隊作戰方針

自艦船水夫數減少

沒和敵艦船鄰接時

（一對一對戰）與旗艦同士未鄰接時。

一對一對戰

一對一對戰以下情況發生

A. 在港口遇襲時

B. 海戰一對一對戰時，敵人未受影響時

C. 海戰被要求一對一對戰時

發生一對一對戰時，將畫面切到一對一對戰畫面。主角與敵人發生一對一對戰時，交互實行攻擊及防御的一對一對戰指令。攻擊及防御每一次實行一次就是一回合終了。裝備道具時，攻擊力及防御力會增加（實物→P. 16）。攻擊成功時，敵人體力相對下降。體力以條狀棒表示。當對手體力降爲零，或十回合完了，一對一對戰也終了。

一對一對戰指令

一對一對戰指令分3種攻擊（突進、斬殺、強打）防御爲（接招、回招、回避）。每個指令，依各指令的強弱，分1（弱）~9（強）九階段。

● 攻擊指令

● 防御指令

由以下3點來決定。

自艦隊全體對敵艦隊作合理的攻擊。

● 攻擊・退避　以接近戰爲主進行攻擊或以砲擊爲主進行攻擊來作選擇。

● 斬込み・砲撃　積極的接近敵艦隊並對其發動攻擊或迴避敵艦隊來作選 擇。

● 委任・指定　委任船長決定攻擊目標或自己決定攻擊目標來作選擇。

全体

自艦隊的全部艦隊之大體戰鬥方針之變更。

由下列3點來決定。

自艦隊全體控制。

● 応戦・離脱　以打倒全部敵人來應戰或以最低損害爲主，適時脫離現 場，來作選擇。

● 散開・集結　以各艦隊分散移動或以各船艦集中移動來作選擇。

● 攻勢・守勢　以積極的接近敵艦隊近行攻擊或以等待敵艦隊接近後再 進行攻擊來作選擇。

一覧

自艦隊現在的戰鬥方針一覽。

道具指令

道具的使用

× 沒有在海戰能使用的道具時。

脱離指令

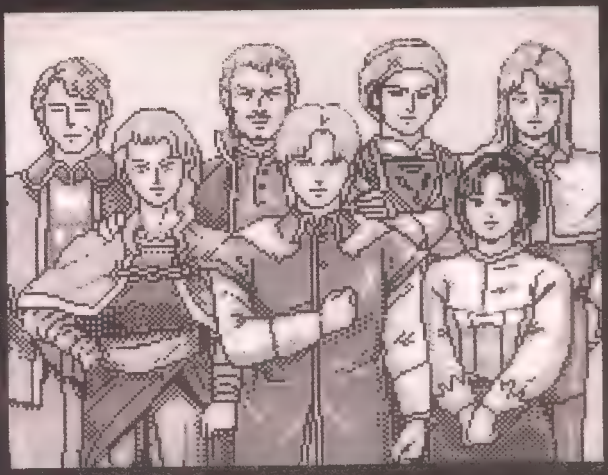
脫離戰場．脫離戰場時，我方即戰敗，海戰便終了。

自艦隊的船艦被敵艦隊逮捕，即會變成逃亡。

× 旗艦不在戰場的最邊端時。

Al Uezas

——アル・ヴェザス——

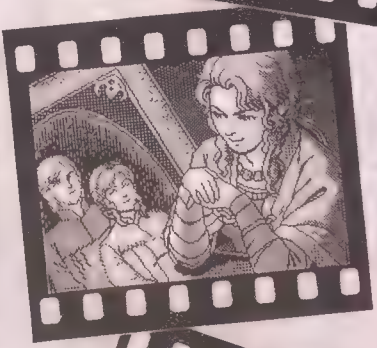


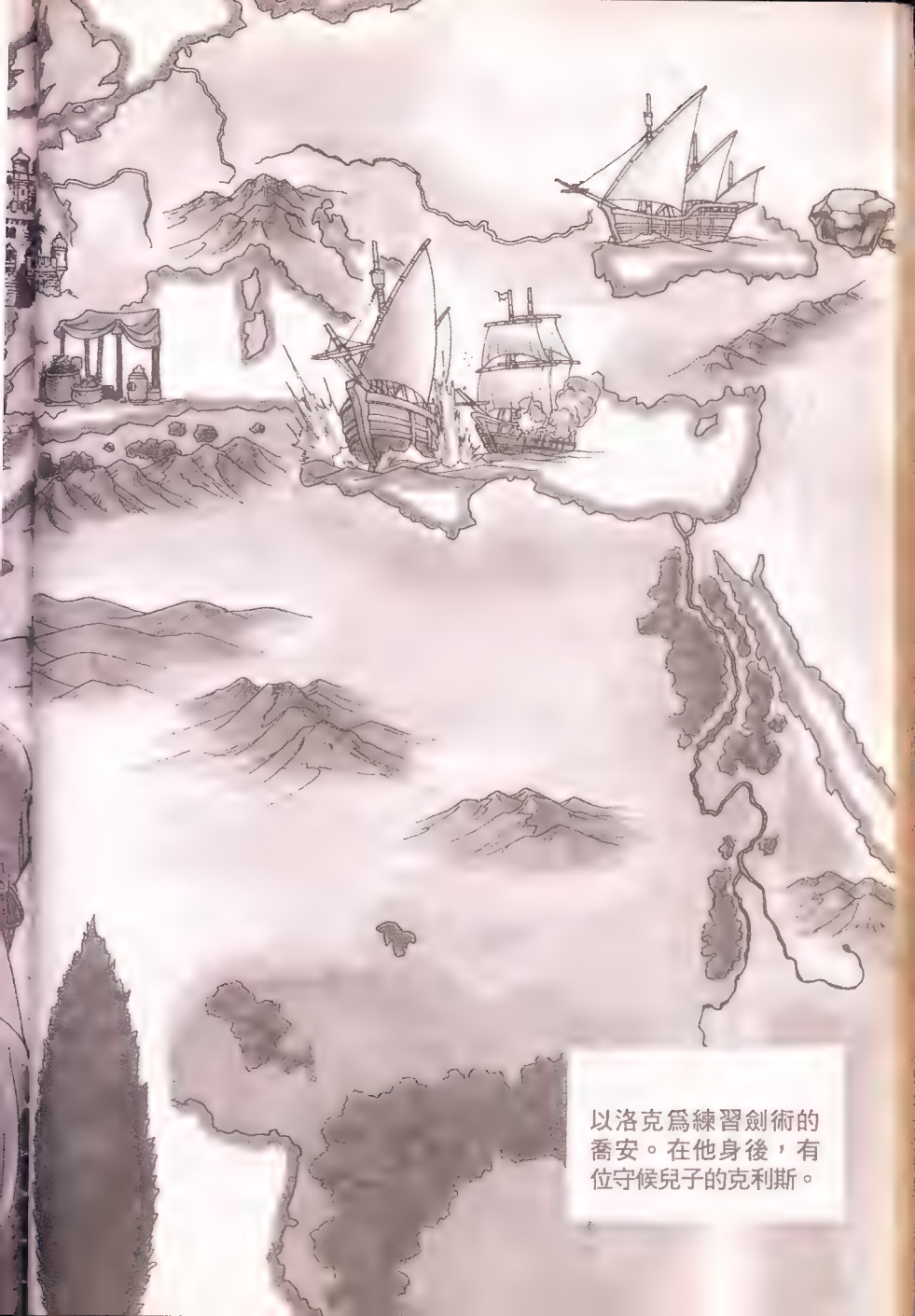
Remember Those Guys

之後，他們的冒險都已經結束了，有的人取集了財富，有的人得到了地位，也有某些人——再度的向海洋前進。雖然每條路都不同，但他們內心所燃燒的熱望，都不會離開……。航海的日子有苦有樂，當你在看海的時候，會再想起，那些愛著大海，以海爲生的６個冒險者們。

Welcome to "Age of Exploration"

在奇妙的時刻，有６個航海者同時踏上了旅程。他們各人有不同的人生，被命運之繩操縱，牽引著。

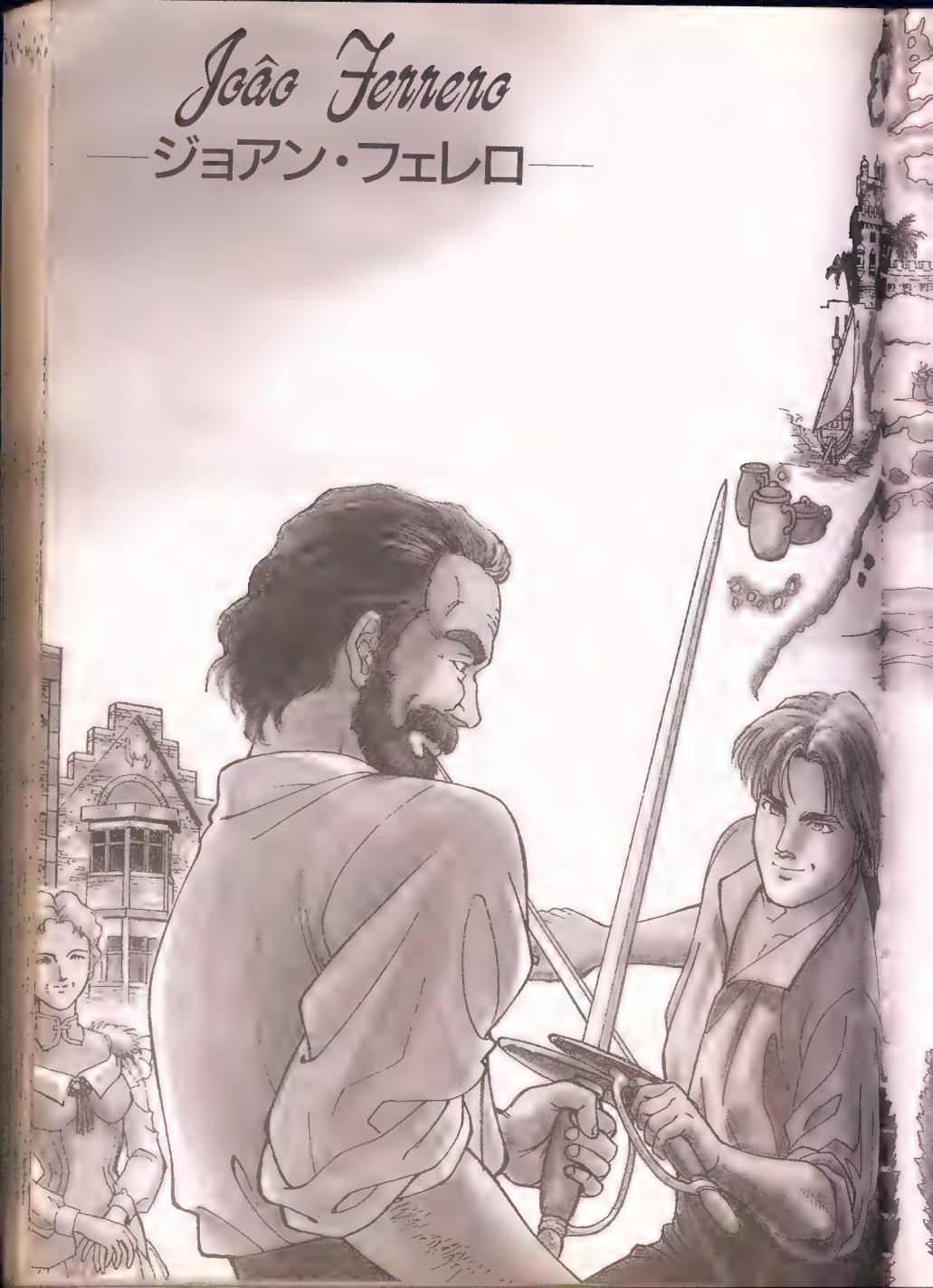




以洛克爲練習劍術的喬安。在他身後，有位守候兒子的克利斯。

João Ferrero

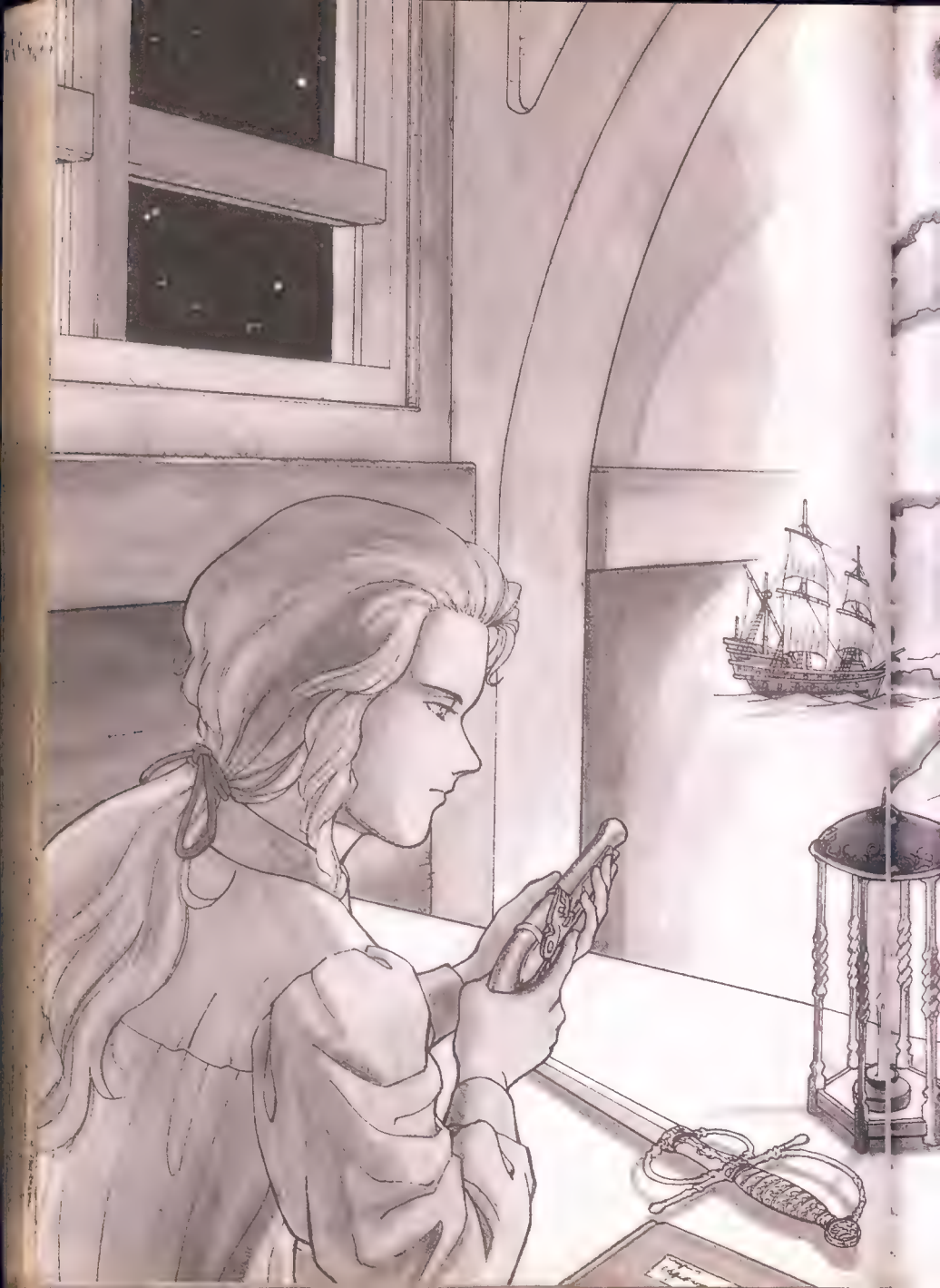
——ジョアン・フェレロ——



Catarina Erantzo

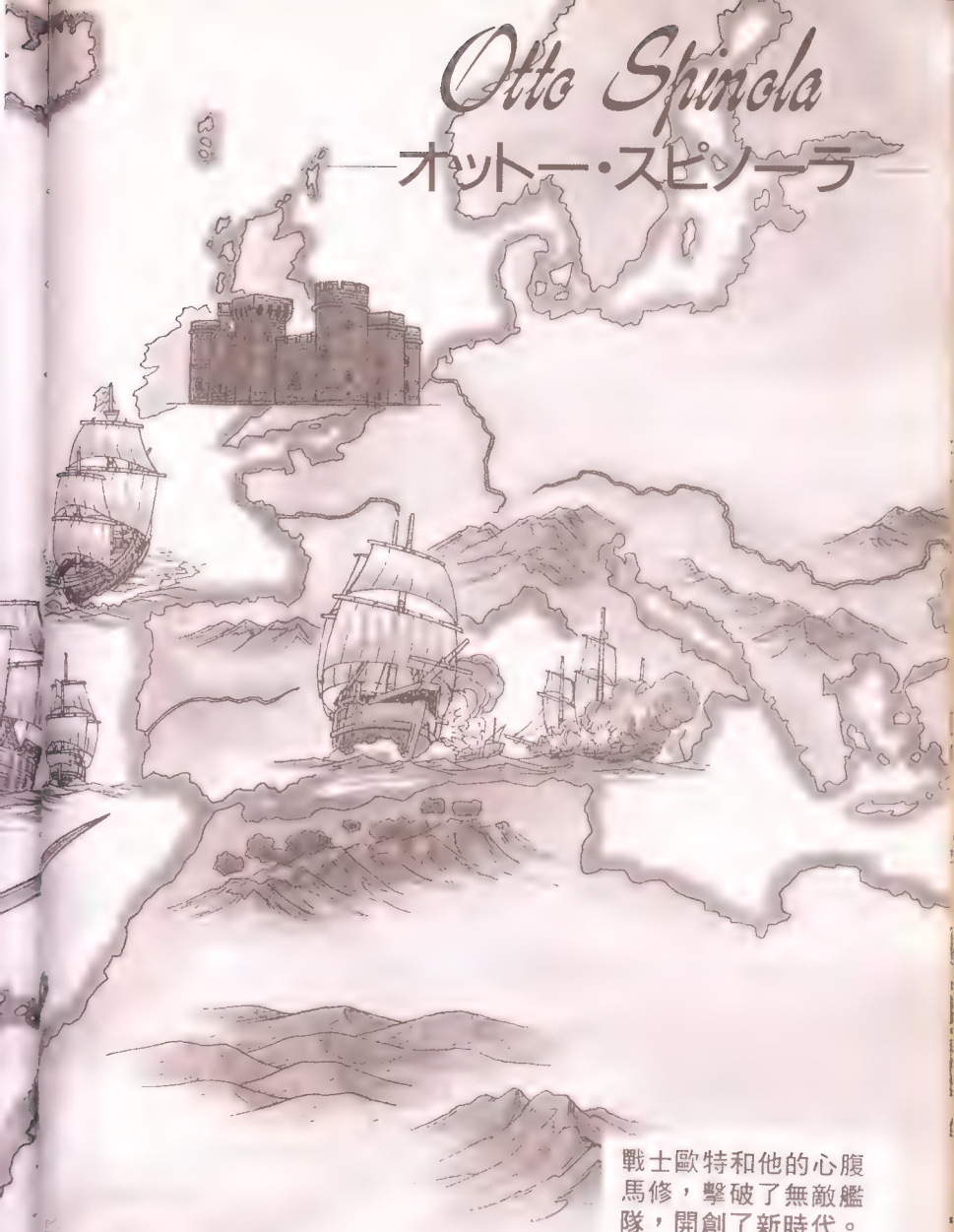
カタリーナ・エランツォ

看起來是位堅強的女海賊，有著一張寂寞的臉孔，她的眞實一面在這是看不到的。

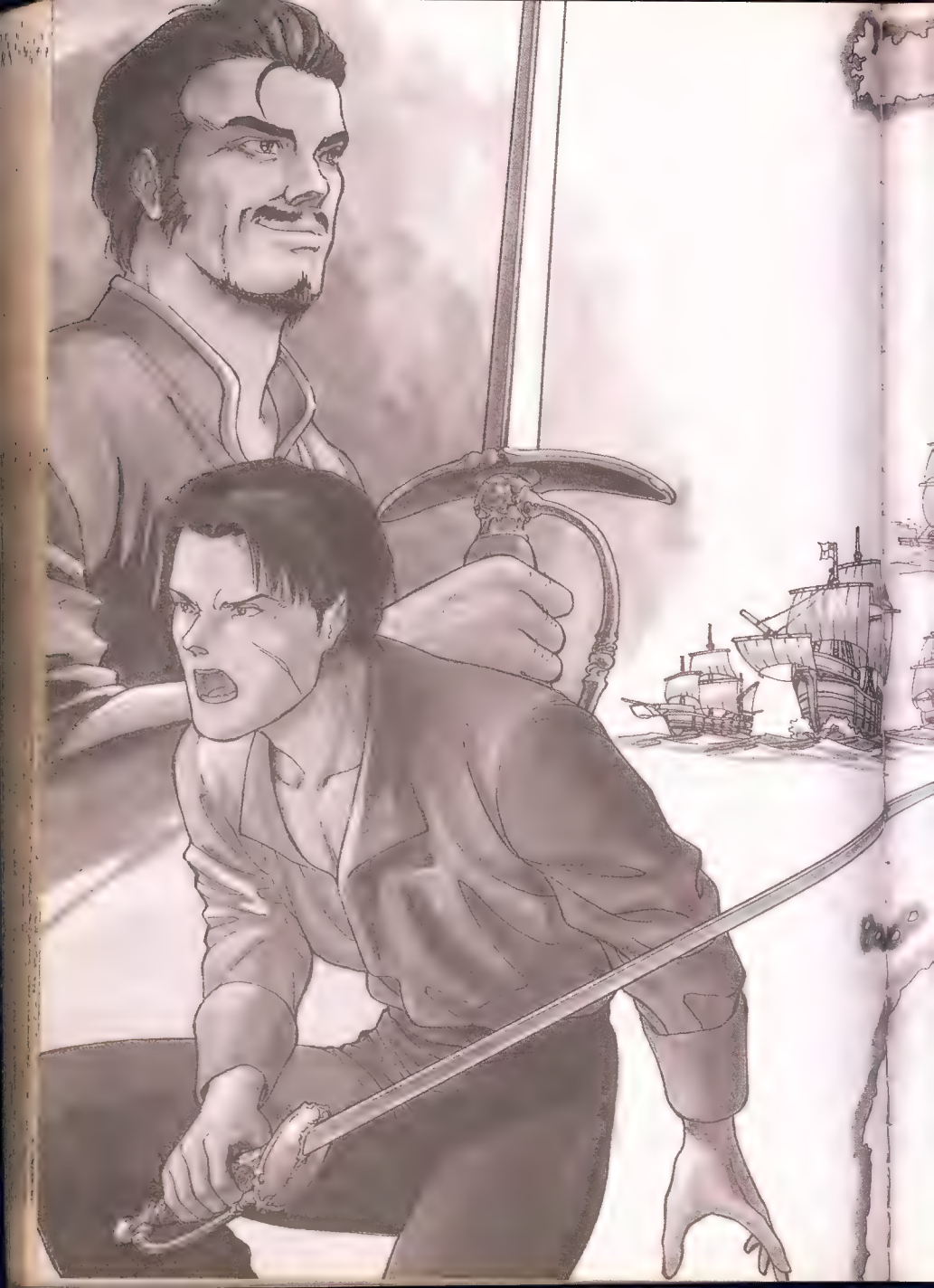


Otto Shinola

——オットー・スピノーラ——



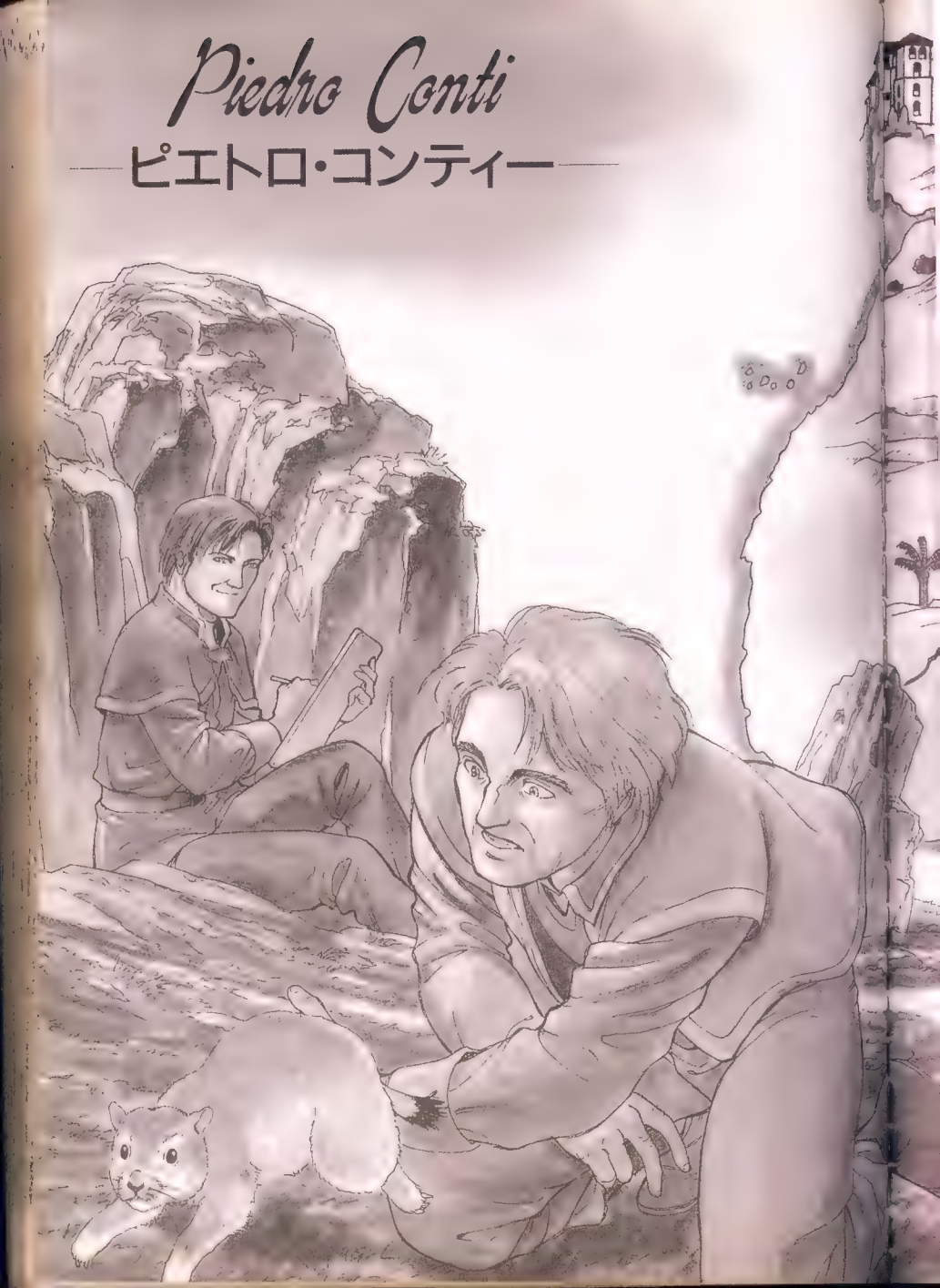
戰士歐特和他的心腹馬修，擊破了無敵艦隊，開創了新時代。



性格奔放的皮耶特洛和冷靜的卡米洛。這對絕妙搭擋在七海縱橫。

Piedro Conti

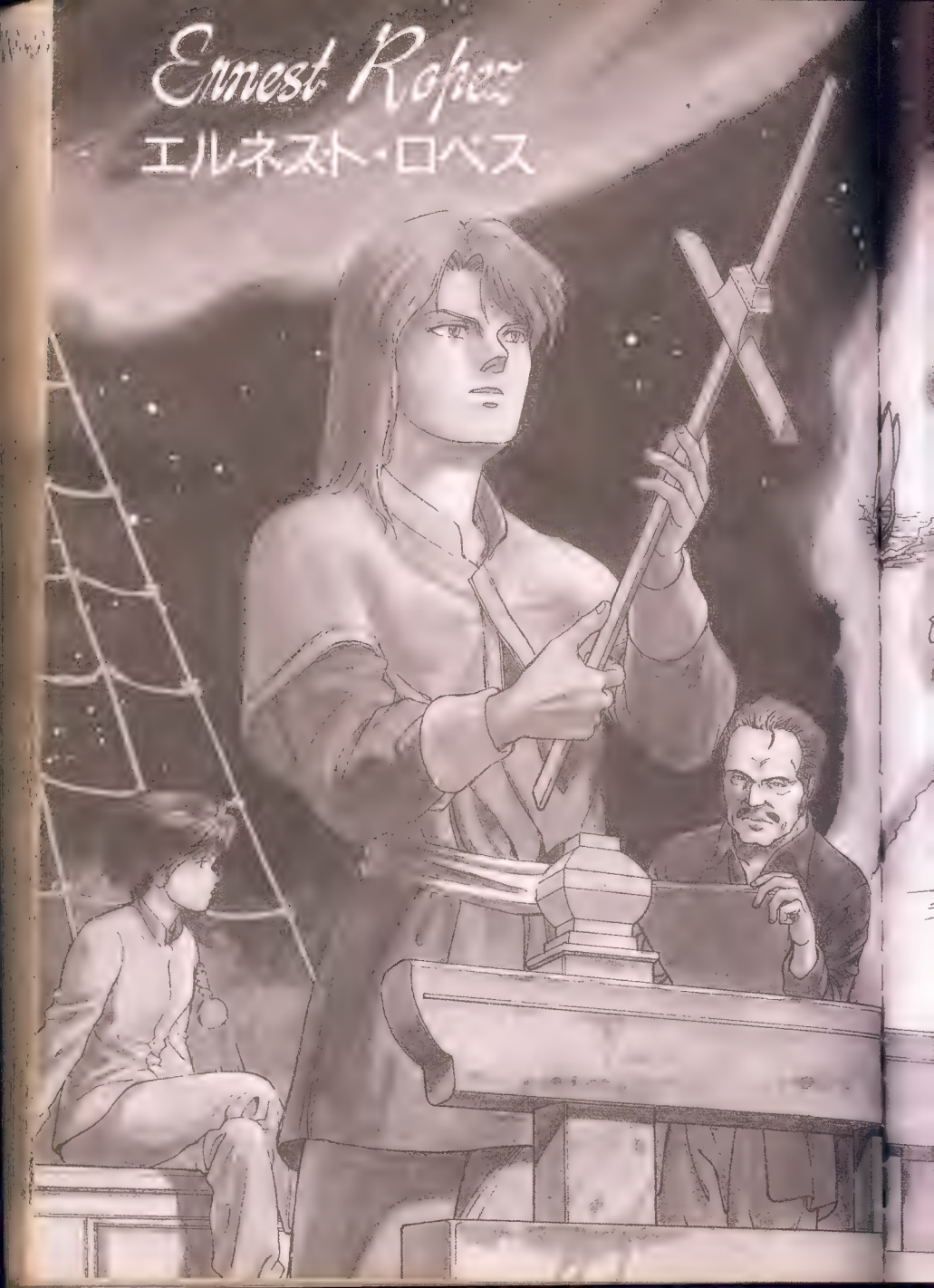
ピエトロ・コンティー

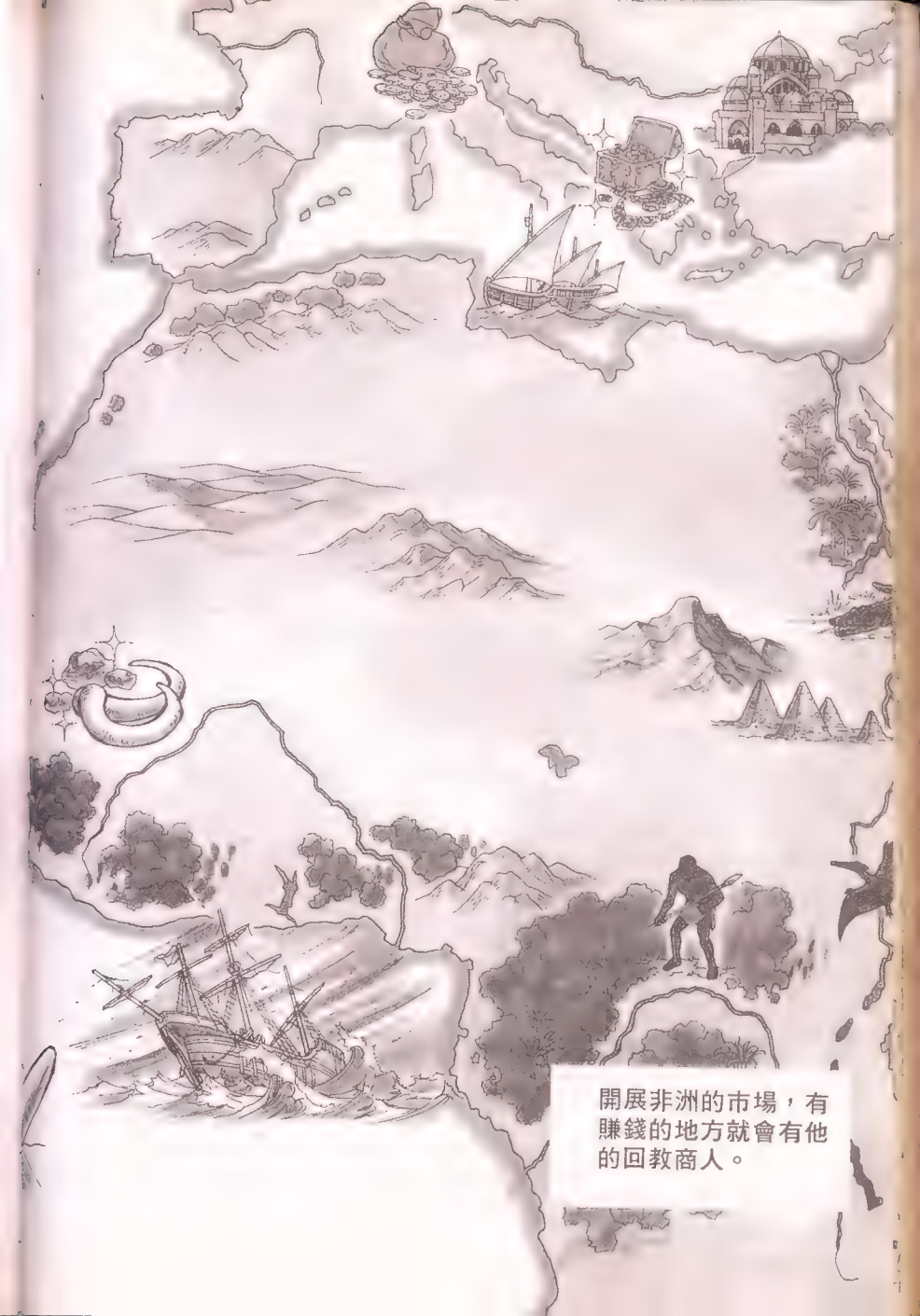


以東北航路亞細亞爲目標。在完成世界地圖製成的夢想後，就要回到故鄉的年輕學者。

Ernest Rohez

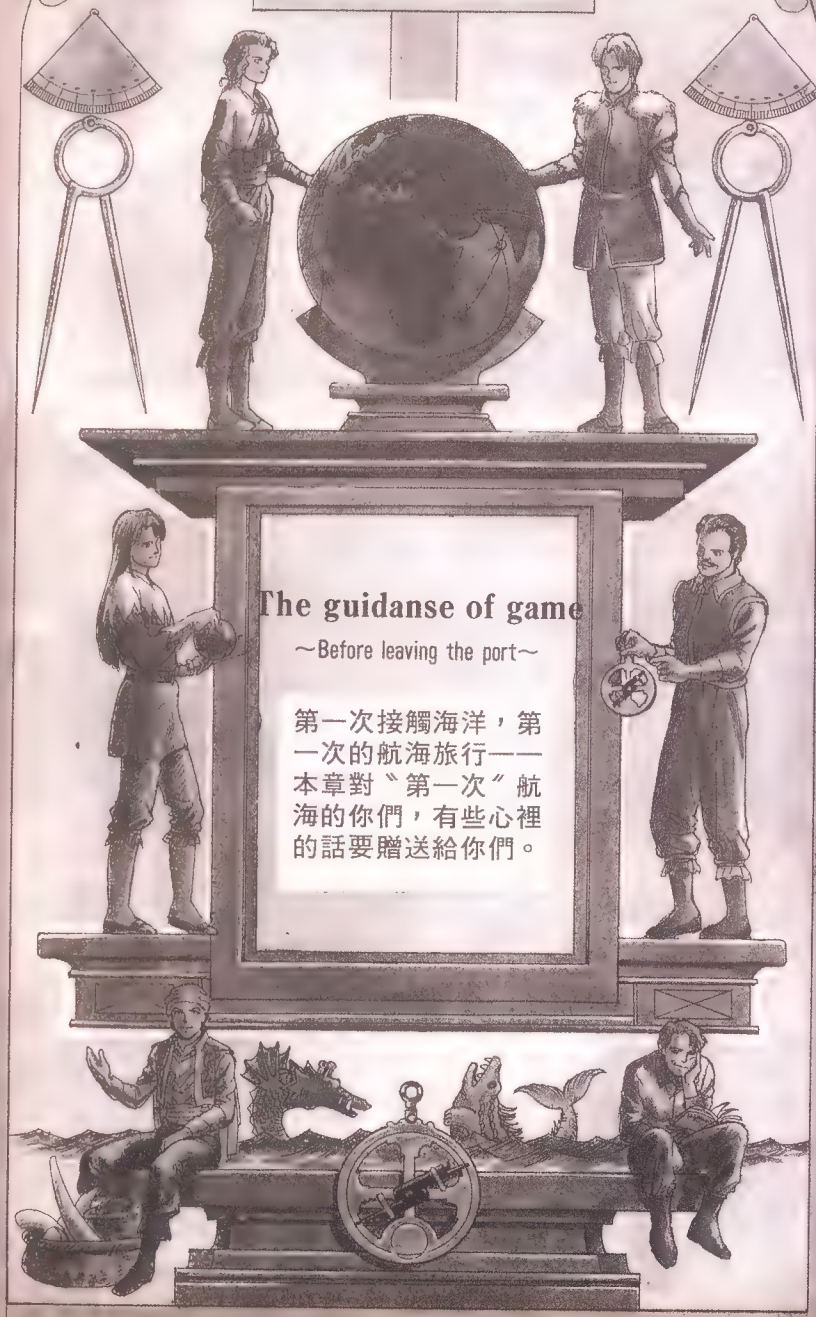
エルネスト・ロベス





開展非洲的市場，有賺錢的地方就會有他的回教商人。

Chapter. 1



The guidanse of game

～Before leaving the port～

第一次接觸海洋，第一次的航海旅行——本章對〝第一次〞航海的你們，有些心裡的話要贈送給你們。

港口的活用術

這些是有關港口的活用方法，希望你在記得航海方法以前先學會它。等你充分理解時，就準備出發吧！

港口

用途	出港、補給、碼頭
可利用時間	24小時

啊！要出港嗎？沒有水手可是不行的哦！要航海之前，如果不先去酒吧召集船員，船是無法開動的。然後最好是貯存大量的水和糧食。因爲到達目的地所需的天數會隨潮水流向和風向而有所不同。此外，有些航海者在交易所大量購買商品之後，貨物一大堆，然而卻沒有裝載水和糧食。請避免這種行爲。最後，不要忘了要留下買糧食、材料、砲彈所需的金幣。

由衷地祝你航海平安。

交易所

用途	收購、賣出、投資、行情
可利用時間	4:00 A.M ～ 7:40 P.M.

歡迎光臨！鐵礦是此港口的特產哦！要20克的鐵礦嗎？好的。啊！對不起，你想買的貨品由於商業價值低，所以本交易所沒有陳列。眞的很抱歉，你要不要看看其他的貨品呢？

：還是要鐵礦嗎？特產品比在別的港口購買會便宜很多，所以你要不要在我們交易所投資呢？等商業價值上漲，交易所一定會陳列你想要的貨品。

在買賣商品之前，可以先看看貨品行情和物價。

酒吧

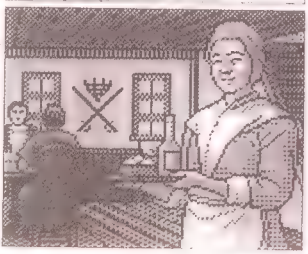
功能	雇用船員、解雇船員、喝酒、與航海者聊天、與酒吧女聊天、賭博
可利用時間	8:00 A.M. ～ 3:20 A.M.

這裡是粗野的人聚集的地方，只要有酒喝，不論如何危險的航行，這兒的人都會跟著去。即便有豪華的船隻，沒有划船的船員也無法出航。而能雇用水手的只有這裡。傳聞中，商業價值高的港口，就能雇用到很多船員。

嚴肅的話少說，看我們的招牌女郎，相當標緻吧！年齡？你直接問她吧！如果想知道的話，就送她一些禮物什麼的，等你們成爲親密朋友時，再請教她年齡和嗜好。她能從航海者的常客當中得到其他國家的艦隊情報，因此，和她做朋友有益無害。

驛站

功能	與航海者聊天、港口支持率、住宿
可利用時間	24小時



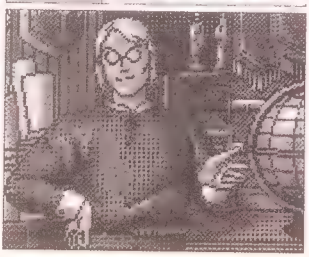
漫長的航海之旅中，爲了消除疲勞，所以經營此24小時營業的驛站。住宿的旅客可享受到morning call的服務，因爲隔天的起床時間正好設在8點鐘，所以不用擔心會睡過頭。

沒有要投宿的人，你們可以看看港口支持率，我們港口支持哪個國家，一看便一目了然，所以深受好評。

在走廊，你也可以和其他投宿的客人聊天，請將這兒當做聽取雇用情報的場所。

買賣商店

功能	買進、賣出
可利用時間	4:00 A.M. ～ 7:40 P.M.



營業時間與交易所、同業公會、王宮、銀行、造船場相同，雖然有客人希望能營業到更晚一點，但本店希望能在7點40分關店。其他的店？嗯：我也不太清楚，請原諒。

那麼今天想買些什麼呢？我想一定有你喜歡的吧！什麼要賣東西？哦！對不起，殺鼠劑和萊姆果汁這些剛好不能買，因爲我們不接受消耗品的買賣。

歡迎你再度光臨。

基督教

功能	禮拜、捐款
可利用時間	4:00 A.M. ～ 11:40 P.M.

我代表教會感謝你們能來到這裡，願神與你們同在。

今天你活著，也因此我們才能相遇，這都是神愛世人的結果。讓我們全心全意地禱告吧！

你要捐獻嗎？但是你必須將你所擁有金幣的十分之一捐出來。

貧困的人有福了，天國將爲你們而開。

擁有永遠生命的你們，不要有恐懼，即使到陌生的國度，也不要忘了做禮拜，在漫長的航行中，神必定會保祐你的。

伊斯蘭教寺院

功能	禮拜、捐款
可利用時間	4:00 A.M. ～ 11:40 P.M.

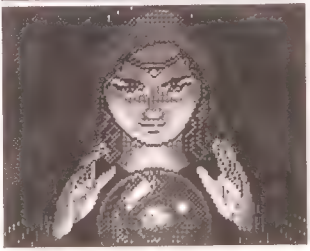
萬能的主啊！讚美阿拉。他爲了你們讓你們的船隻平安地行駛在海上，如果想尋求平安地航行請進來吧！

全心全意地信仰眞神，對神充滿敬愛，阿拉一定會給予保護的。需要捐獻一些錢給寺院，但是，絕對不要說要將全部的財產捐出來。只要捐一些錢就可以了。

捐了錢以後你的運氣會比較好喔！

占卜師

功能	命運、事業、戀愛、友情
可利用時間	4:00 P.M. ～ 11:40 P.M



歡迎來到占卜館，在所有港口的地點中，這裡的營業時間是最短的，並且只在夜晚營業也許不通情理，但請原諒，因爲水晶占卜是不能缺月光。

占卜種類有4種，命運是指自己本身的運勢，事業運是你到達下個目標所需的必要經驗，友情是占卜你朋友的運勢和朋友對你的忠誠度。戀愛是占卜你與這個港口酒吧女的戀愛進行程度。沈默的人是無法得到愛情而是需要果斷並且去行動。

同業公會

功能	工作介紹、國家情報
可利用時間	4:00 A.M. ～ 7:40 P.M.

我所從事的工作是職業介紹所兼間諜。換言之，就是爲沒工作的航海者介紹工作，或傳達各國的情報。情報有各國的收益與和他國的友好關係，甚至對貴國的貢獻度，與你的國家友好關係成了「封閉」的國家，爲了自己好，不要去接近比較好。若因靠港被沒收財產我們不負責任。

你想讓國王召喚嗎？看了國家情報之後去謁見如何？咦！怎麼可以不用錢，金幣一百枚，你老老實實地付出來，不要省這些，要不然你也沒好處。

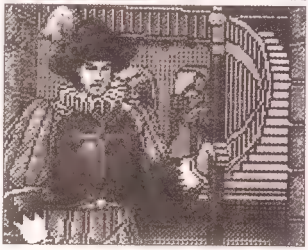
收藏家

功能	定契約、報告發現物
可利用時間	24 小時

我們最喜歡調查世界上所有稀奇的東西。如果發現部落，就請登陸探索，一定會找到某些東西。找不到時，熱切款待部落居民也很好。其次如果向我報告你在航海中所發現的東西，就能提高你冒險的名氣。由於我會支付和發現物重要程度相配合的金幣，所以定契約是無害的，但只限於和本人所定的契約，且不得將發現物轉賣給其他貴族。若與其他貴族另定新的契約，則與我定的契約則視同無效。

王宮

功能	謁見、逃亡、資金援助 船隻援助
可利用時間	4:00 A.M. ～ 7:40 P.M.



我召喚你時，希望你馬上進宮來，我相信你的能力。商品的購買，發現物的報告、擊沈他國艦隊等等，只要能執行我所下的命令，並有成果，則授與爵位變高就能得到船隻與資金的援助，所以好好努力。

此外，若想得到「免稅証」或「私掠許可証」則到王宮來謁見我就能申請。免稅書即使在同盟港也可使用。但有效期限爲半年，四月與十月需更新，更新時，要再來王宮一次。如果需要其他國家的免稅証，到想要的國家王宮去申請即可。

銀行

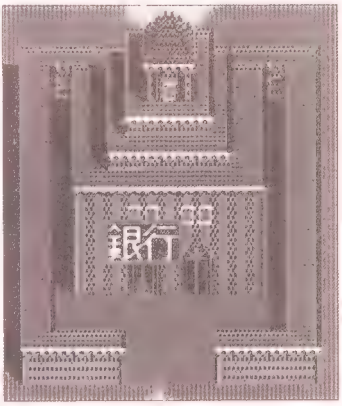
功能	存錢、領錢、借錢、還錢
可利用時間	4:00 A.M. ～ 7:40 P.M

港口雖然和平但海卻是無情的。海盜會襲擊你的貨物和所帶的錢，所以要遠行時，建議你先存一筆錢再說。如果不幸遇上海盜，存在銀行的金幣（金塊）也不會被奪走。只是銀行的存款也包含了在進入敵對國家王宮時「財產沒收」，所以要小心留意。

另外，給教會的捐款，視你持有財產中有多少金幣而不同（細節請看31頁）。

シャイロック 夏洛克銀行 本店

本銀行承蒙會顧，十分感謝。有關催收欠款事誼，事實上阿魯（ァル）先生一直沒有還錢，讓我們很困擾。若1個月內仍不能歸還，則以金幣五千枚作爲報酬，哎呀！臉色不要馬上就變了嘛！：：啊！阿魯（ァル）先生回來了，催收欠款的事要不要委託他人呢？

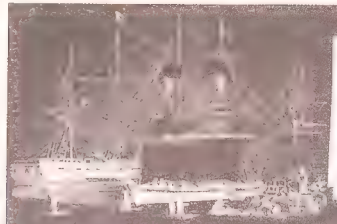


造船場

功能	船隻改造、中古船的購買修理、賣出改造
可利用時間	4:00 A.M. ～ 7:40 P.M

不買船的話，要不就改造。若是要做買賣，就改造成可堆積大量商品的樣子，若要當海盜，也可將船改造到能載滿很多人。如果要去非洲，只要加裝船頭標誌就可以。欲知細節請看70頁。

我們造船場難道沒有投資意願嗎？只要工業價值提高，怎有不建造高級船的道理。



航海方法

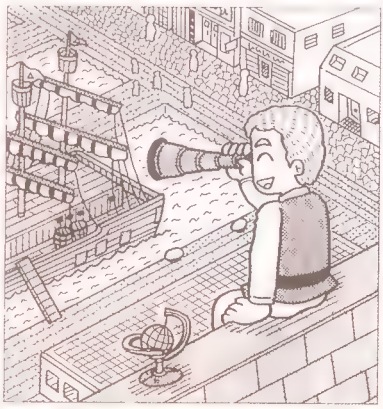
由我來教你們有關地中海航行、潮流、風向知識等航海基礎吧！我？我是不勒斯的朱利安諾（ナポリのジュリアーノですよ）。

邁向首次航行

在地中海或北歐航行，船幾乎可以沿著海岸線前進，航海者依據自己經驗可以鎖定各自的港口。局部風和海流或是司空見慣的海岸線等等：：，在你的處女航行當中，這些是你可以藉著（港口移動）航行的範圍。

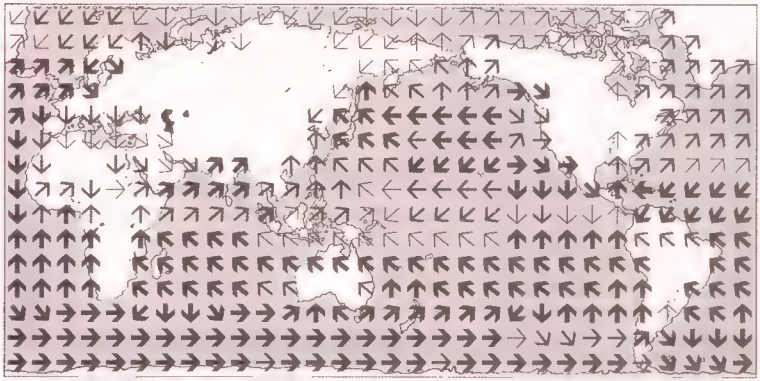
航海經驗（28頁）少的人，也許可以依賴港口移動。一旦習慣航海，就請體會發現港口或部落的樂趣。若航行伊斯坦堡（イスタンブール）右上方的里海沿岸和位於阿姆斯特丹（アムステルダム）右上方的波羅的海（バルト海沿岸），應該會發現好幾個新的港口。埃及（エジプト）的亞力山大城（アレキサンドリア）附近的河口，逆者尼羅河（ナイル川）而上，也能發現部落（48頁）。可藉著港口移動往新發現的港口逐次前進。與20年前里斯本的雷恩（リスボンのレオン）公爵首次航行相比，船的操作技術可說有驚人的進步。

出港前事先須準備的事項

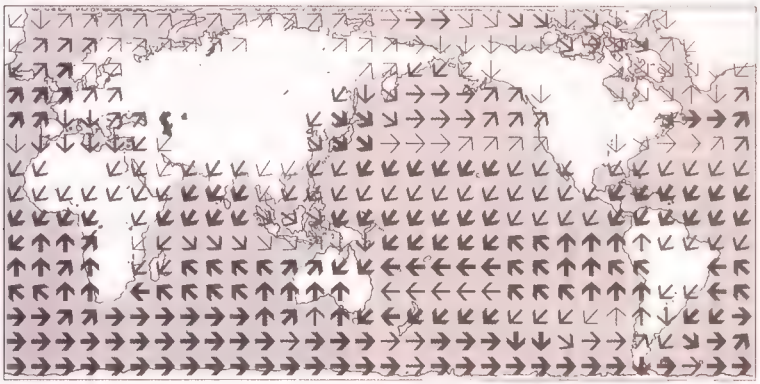


沒有食糧、水和船員是無法出港。有關（組員編成）如何呢？水手的工作有「運航」「辨視」「甲板」三種，若想加快船速或在「運航」上擴展港口及部落的發現範圍，只要「辨視」多分幾個就可以了。與剛提到的二種不同，「甲板」和航海沒有直接關係，指的是擔任砍殺或砲擊的船員。對身爲海盜、軍人的人是必要的，但對商人或冒險者就不需要了。若不打算作戰，沒有「甲板」

◉春の風向図



◉秋の風向図



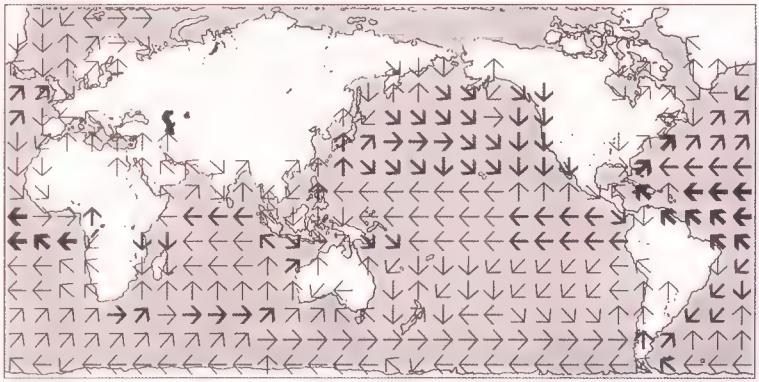
也無所謂。到酒吧雇用水手時，注意要在出港前讓成員的組成達到自己滿意的程度。

暴風的力量

對航海者而言，風向是佔最重要的地位。因爲風可以成爲人們渡海時的推進力，時常引發航海者們的興趣。乘坐哥倫布（コロンブス）船的人在方位考量上不是靠指南針而是依靠方向盤。葡萄牙的船員將羅盤指針所指的方向稱爲「風的軌跡」。

接著請看上面的二個風向圖。風向在每年春天（四月一日）和秋天（十月一日）有二次大的變化。有的地區春天和秋天吹的風向完全不同，特別是印度洋和亞細亞周邊，其不同更爲顯著。以順風和逆風來說，當然是順風較適合航行，不要等半年的時間到風向改變爲止，而是出海的時間盡可能選在順風的時候。船隻方面，有靠風前進的帆船和靠人划

◉潮流図



槳的橈漕船兩種。前者受風的影響，後者則不然。一般而言，只有被稱爲平底船的船和只在日本建造的船（安宅船、關船等）是橈漕船，其他都是帆船。

潮流不會因季節而變化。潮流也沒有帆船、橈漕船的區分，不論何種船也不會有影響。比風相比，其影響可說小之又小。有關航海的基本概念應該有大致的了解了吧！希望你能做爲一流的航海家而努力加油。

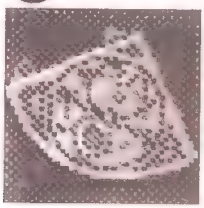
潮流

船不單受風向的影響，受潮流的影響也不小。所謂潮流主要是指海水受月亮和太陽引力所引起的波長很長的波，再加上海域的狀態、地形、氣象條件等的影響而產生水平方向的流向。潮流也和風力相同，船如果與潮流以相同方向前進時，船速就會變快，相對的就變慢，但

◉ 航海中必要的儀器（沿岸航海編）

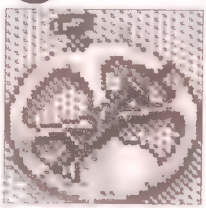
項　目	價格	可購買之港口
四分儀	4000	里斯本（リスボン）伊斯坦堡（イスタンブール）吉哇（ジェノヴヤ）漢堡（ハンブルグ）拉古薩（ラグーザ）
六分儀	8000	ヴエネチヤ（威尼）亞力山大（アレキサンドリア）阿姆斯特丹（アムステルダム）
經緯儀	12000	阿姆斯特丹、麥加（メジカ）
望遠鏡	5000	里斯本、塞維爾、伊斯坦堡、的黎波里、倫敦、阿姆斯特丹、サン、ジョルジュ（山及美）

四分儀



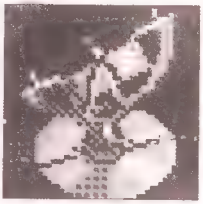
用來測量經度、緯度的器具，價格雖然便宜但精密度不高，與經緯儀相比有2～4度的誤差。

六分儀



用來測量經緯度的器具，比四分儀性能強些，即使和經緯儀相比，只有1度的誤差。

經緯儀



緯度・経度の測量に使われる器械。この時代ての最高級品であり、実際の経度・緯度との誤差がないのが魅力である。

望遠鏡

望遠鏡
爲航海的必需品之一，沒有它將很難發現港口、敵艦隊、部落。價格很便宜，請提早購買。

何謂航海必需品

對在地中海領航的人，在航行中是不需要測量緯度，爲什麼呢？因爲地中海南北的海岸線距離大約五百哩（一哩大約是一千六百九十公尺），以緯度來計算，只差大約7度。

但要得知船或港口位置，不只靠經緯度，航海者爲了要知道自己的船目前航行到那裡，必須學習天文字。藉著行星的運行測量經緯度。另外爲了要測量太陽的高度須使用四分儀。如此一來，只有學習測量技術的人能精通四分儀、六分儀、經緯儀等測量器具。

望遠鏡和測量器只可說是航海中用來發現遠方港口或部落的必需品。若想學得測量技術可以來找我經營的學校。雖然價錢稍微貴了點，但此技術學起來絕對無害的。

雷恩（レオン）公爵

給兒子的信

要提高自己的能力，就需出去航海，累積航海經驗，若想要爵位，就得提高名氣。瓊安（ジョヤン），我想教你讓名聲、爵位提升的方法，希望這封信對你航海生涯有所幫助。

兒子啊！要抱定偉大志向

這是距今二十年前的事，當我自勒克（ロッュ）口中聽到父親在印度回來的途中忽然失去音訊的消息時，整個人沈浸在悲傷之中，今後該如何呢？：當時十六歲的我，既沒有航海過也沒有商務經驗。只是父親所留下的「追逐夢想，不要放棄希望」話語，一直在我腦海中。航海的目的是爲了成爲一流的航海家，恢復フェレロ（菲利洛）家的名譽。我的曾祖父受國王的命令，爲了尋找傳說中基督教教主「プレステ・ジョヤン（普禮士・瓊安）」的國家，在途中遇到暴風雨，不再回來。失去主人的フェレロ（菲利洛）家族於是開始急速的沒落，我出生時，家中一貧如洗。

爲了提高名氣，我增加同盟港並時常幫助人。到名氣達到一定數值時，接受了來自國王的命令，只要完成命令，就會頒發爵位（參照左圖）

提高名氣得爵位

爵位	奧斯曼帝國的爵位	必要名聲值
無	平民	500
士爵	士族	2000
准勳爵士	監督官	2000
頒發爵位（參照左圖）		
勳爵士	郡長官	4500
准男爵	知事	8000
男爵	藩王	12500
子	大藩王	18000
伯	君侯	24500
侯	宰相	32000
公	大宰相	40000

◉航海天數與航海經驗（其他的航海家）

航海日數	航海經驗
1	1
2	4
3	9
4	16
5	25
6	36
7	49
8	64
9	81
10	100
20	400
30	900
40	1600
50	2500
60	3600
70	4900
80	6400
90	8100
100	10000

◉航海天數　航海經驗（船長&副手）

航海日數	航海經驗
1	2
2	8
3	18
4	32
5	50
6	72
7	98
8	128
9	162
10	200
20	800
30	1800
40	3200
50	5000
60	7200
70	9800

◉提高水平必要經驗

レベル	必要經驗
1	30
2	120
3	270
4	480
5	750
6	1080
7	1470
8	1920
9	2430
10	3000
11	3630
12	4320
13	5070
14	5880
15	6750
16	7680
17	8670
18	9720
：	
100	

累積航海・戰鬥經驗

雖說提升航海・戰鬥水準只有累積經驗，但不必要去鑽研它。你若能持續航海，自然就能得到航海經驗，愈戰也就愈能累積戰鬥經驗。航海經驗值是隨航海天數而增加，戰鬥經驗值每進行一次砍殺或砲擊就有十，擊沈敵艦隊（或捉捕）時，可增加到對方船最大耐久度×十的程度。

只是若你想增加自己同伴的經驗值，結果就有所不同。看了上表就能明白。有關航海經驗，船長、副手和其他航海者，即使有相同的航海天數，所增加的經驗值也不同。另外，戰鬥經驗值如果不是船長，不論戰鬥幾次也不會增加。航海中讓想增加航海經驗值的伙伴當船長（或副手）戰鬥時，讓經驗值高的同伴用（人事變更）改當船長也是方法之一。除了這些其他我不敢再多說了。以你想做的做看看吧！

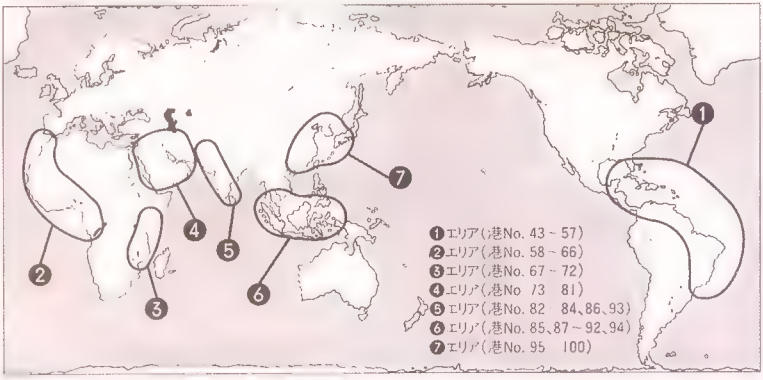
你達到下次航海戰鬥水平所需的經驗值，只要你給占卜師五十枚金幣就可以知道，之後就不需要了。這是我爲了你們特別從熟識的占卜師中買來的情報，相信會有幫助。

提高名氣得爵位

名氣有三種，交易、冒險，其次是海盜。不論提高何種名氣都行。三個名氣中最高的將會成爲你現在的職業，換言之，聖命的內容不只是交易高時購買有關商務的商品或賺錢，冒險名聲高時就可以尋找珍奇的發現物和寶物，海盜的名氣高時，就會有敵艦隊或消滅海盜的要求。再說到提高名氣的方法吧！

交易名聲在公會介紹有關（消滅海盜）以外的工作（三十頁）和在港口投資增加自國的同盟港時，就會提高。但要提升到最高很費時間，因爲只有賺錢是不會提高的。

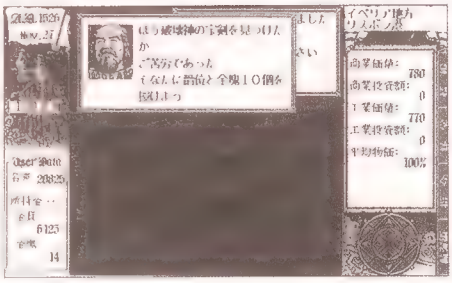
◉港発見　名声上昇



交易名氣要提高，最快的方法就是增加同盟港。將靠商品所賺的錢投資在交易所或造船場，既然要有同盟港就盡可能選擇商業價值和工業價值高的港口。決定同盟港時（港口支持率八十%）的商業價值－工業價值就等於你可得到的名聲。

冒險名聲靠公會的工作無法提高，只要發現港口或部落或在部落找到發現物向收藏家報告，或向地圖工廠報告航海過的地域，就能提高。補給港與部落一個加五十，報告發現物則視發現物的重要度×8（★是一千五百，五十二頁），地圖報告則可得到明確的地圖個所×5。在冒險之前不要忘了和收藏家與地點工廠訂契約。由於不會製作地圖的技術，所以要與地圖工廠訂契約（三十七頁）就得學習製圖技能。

海盜名氣是靠公會的（催收欠款）與（消滅海盜）其次是海盜行爲而提高。所謂海盜行爲指的是與敵艦隊或海盜戰鬥。當然要提高名聲就須打敗對方，在戰鬥中獲勝比敵人脫離戰線時多三倍的名聲。如果你國籍不是海盜，擁有一「私掠許可証」也能得到很多名聲。不用說，打倒的敵人其戰鬥水平愈高愈高。



你有事嗎？原來如此，要找工作啊？在這裡所介紹的工作有（送信）（消滅海盜）（商品輸送／購買）（催收欠款）4種。在工作上可獲得的名聲各有不同，所以自己選擇想做的事。

公會的工作

▲送信▼

在公會最簡單的工作就是這個，只要將信從公會送到公會就可以了。若能順利將信送到對方手裡，交易名聲就會提高50。

▲消滅海盜▼

海盜狙獄卓是傷腦筋，連晚上都無法安心睡覺，爲了我們你願意冒險嗎？若能消滅，可提高海盜名氣300～1500個名聲。爵位愈高得到的名聲愈多。

▲商品輸送／購買▼

首先到我介紹的港口交易所，然後老闆會拜託你希望你做的事，若完成他所希望的工作，交易名聲可提高200～1500。

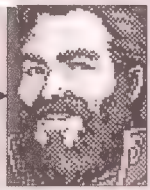
▲催收欠款▼

到位於ヴェネチア（威尼）的臺洛銀行本店，就知道要向誰催收欠款，到酒吧買情報，把那傢伙找出來，得到的名聲有海盜名聲和交易名聲。爵位高的話500，低的話150。

航海需知

有問必答初級編

第一次出海的感覺如何。第一次的經驗應該很有趣吧。什麼？對於不了解的事無法感到樂趣所在？嗯……好，在這裡由我一個人爲大家解決這些煩惱。決對會使旅行變的很有趣。



Q：聽說若在教會祈禱的話，運氣會變好。因此，每天都到那裏做禮拜。但是，一問了占星師，占星師卻說：「運氣老是不怎麼好。」要是做了祈禱，眞的運氣會變好嗎？（一個因爲父親所留下的貸款而透不過氣的冒險流浪者。）

A：無論如何地努力都無法與運勢亨通的人相比。在這麼長的人生中，任誰都曾一次、二次地這麼想過的。即使這個遊戲也是如何的，運氣是變成一種重要的訊息的。

在此，無論是「運勢多麼亨通的男人」只有祈禱是無濟於事的。有時候也得捐贈一些。倘若捐贈是本身所持有之財富的十分之一的話，是很有效的。若如此返復十次的話瞬間將成爲運勢最亨通的人喔！所謂本身所持有的財富是什麼呢？它是畫面上所表示之金額，並不包含銀行的儲蓄。若是先將某程度的錢存入銀行後再捐贈的話，則用非常少的錢即可得到神的恩寵。

Q：雖然打著旗幟當海賊，但是戰力還是不夠。若是碰到一樣是海盜船的話，就相當吃力了。話雖如此，那個超級頑固的海賊，二個レイス（雷恩）一直跟在我後頭窮追不捨，眞是令我傷透腦筋。其實若我使出全力應戰的話，打不勝倒是不可能，但是我方的損傷亦會很嚴重。眞不知道如何是好。（虛榮心的女海盜）

A：所謂二位レイス（雷恩），就是ハイディン（艾丁）和ハイディン（哈丁）。那兩個人啊實力堅強，又很頑固，就連臉都不想看的討厭。像這樣的人還眞不少呢！但是大家都只看到他們殘暴的一面而已。其實他們的心是非常溫柔的喲！我方若是在所持有的財富一千枚

以下的時候，乖乖地投降的話，他們反而會給我方一千枚金幣呢！想一想心裡眞是不怎麼舒服。

唉呀！若碰到海賊覺得很討厭的話，就不要接近他們的大本營突尼斯（チュンス）和卡發（カッファ）等等。

Q：在同業公會接下了商品運送的工作，朝著業主所在地那不勒斯（ナポリ）。然而意大利和以色列是敵對國，因此，意大利的同盟國的港口—那不勒斯（ナポリ）是無法讓我這個以色列人入港的，要是無法達成別人所依賴交待下來的任務而回去的話，是有損貿易商人的信用的。不知可否能進入禁止入港的港口呢？（被驅逐出港的貿易商人）。

A：不給敵對國的船隻入港是理所當然的。要是無論如何也要進入那個港口的話，只要能躲過警戒巡邏即可。換句話說，警備員在睡覺的時候，亦是深夜潛入即可。然後，夜宿旅館，到了早晨你就可以如願地做你的買賣了。

我已經不能再進入這裡的造船廠嗎？（最起碼要父親所準備的錢可以買リスボン（里斯本）所製造出來的船）

Q：到底是在賣什麼船呢？在如此的想法下看了造船廠的時候。「嗯！吉貝克號，太棒了。船東這條船值多少錢啊。」「這條船的話，金幣4萬4千元喔！」唉喲，哪兒來的那麼多錢啊！「還是算了罷！」「那麼你要多少錢才要買呢？」哈哈哈、身上只有三千元金幣而已，說多少錢才能買，嗯！連買都不可能的啦，沒辦法囉。稍微冷靜停頓一下要回去時「五百元金幣如何啊！」一瞬間，船東的臉色全變了。「連船的價值都不知道。混蛋，給我滾出去。」唉喲，不要這樣子嘛，眞不好意思地想道歉，而想再次進去造船廠，但是，船東連聽我說都不想聽。試了幾次，終究被趕出來，難道

A：造船廠的船東，他的一生是奉獻給造船的專職者。專心一致打造好的船。竟然被出了那麼便宜的價錢，不生氣才怪呢！但是，像他那種江戶時代的氣質的專職者。雖然很容易心浮氣燥地生氣，但也不會一直存於心裡的。今天的事情，到了明天就忘了一乾二淨了。在旅館住個一晚，明天再去一次試看看。一定是和平常一樣大方慷慨的聲調「來我們造船廠有何貴幹呀！」向你打招呼的。

Choice of your future

~Make your dream come true~

這章，是要讓只有你一人航海也能順利進行的指南。

朝向遠洋航海

想做萬全的準備，如船頭神像、供奉的香油、貓、萊姆果汁……。確確實實地積存了嗎？

在出遠洋航海之前，若想能自由地航行到地中海沿岸、北歐地區的話，就出遠洋吧，可能會碰到一些到目前爲止還未曾經驗過的航海體驗。但是不用焦急，好好地慢慢地探討問題的解決方法。在此，想來談談要朝向遠洋航海的心裡準備和其必備的項目。一定可以對各位有所助益的。

出港前只要這個

我想對「現在馬上就出海的你做事前的確定，項目是①糧食是否貯存得比水多。②有沒有安裝船長肖像。③購買神聖的香油了嗎？④貓（殺鼠劑）買了嗎？⑤萊姆果汁買了嗎？⑥知道危險海域嗎？（三十八頁）。如果你全部都ＯＫ時就不必繼續聽下去。如果，一個也沒準備的話，就要仔細注意我說的事。不然等到問題發生就太晚了。

食糧大量貯存的原因

水登陸就能補給，但因爲糧食只能在港口收購，所以應該要比水貯藏的多，因爲即使登陸之後再尋找也不見得可以發現泉水，沙漠附近更找不到，所以就看你運氣怎樣了。

避開暴風雨的方法

目的地首先可以考慮非洲或是美國兩個地方，我的建議是去非洲。前往美國途中沒有補給港，所以若不事先弄好大約一個的航行準備，是無法安全到達。與

◉航海必要的東西　(遠洋航海編)

道具	價格	可以買到的港口
殺鼠劑	500	ナポリ　アレキサンドリア　アントワープ　サント・ドミンゴ　アルギン島　モザンビーク　カリカット
貓	2000	メッカ　ザイトン　堺　長崎
萊姆果汁	1000	アルジェ　シラクサ　アテネ　カラカス　カルタヘナ　パナマ　サンティアゴ　ザイトン
神聖香油	1000	バルセロナ　ベイルート　ボルドー　サント・ドミンゴ　コア　ザイトン

此相比，到非洲只要沿著海岸就可航行，照那樣你也可以前往中東、印度。但若航行非洲，也許會有意想不到的意外發生，也就是暴風雨。

被暴風雨摧殘，被激烈的風雨翻弄的船，閃電使水夫陷入恐怖之中，有許多的航海者一遇到暴風雨就喪失了生命。

◉船首像

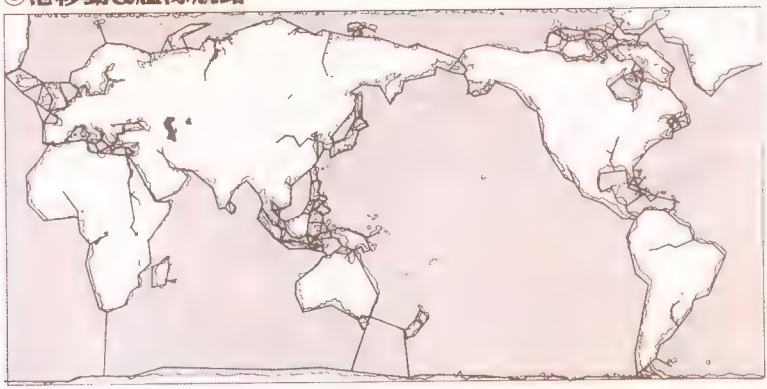
船頭標誌	價格
海獸	500
提督	2000
獨角獸	4500
獅子	8000
鷲	12500
偉人	18000
海神	24500
龍頭	32000

避開暴風雨必須提高自己的〈運〉，因此到教會或清眞寺祈禱和捐款，同時可在買賣商店購買香油，還得在造船廠安裝船頭標誌。船頭標誌有各種種類〈參照左表〉，價格愈高效果也就愈大。不要在安裝上節省，盡量用好的東西。如果想要高價的船頭標誌，就到工業價值高的造船廠改造吧！

只是若只準備這些也可能遇上暴風雨，只是比較可以減少遇上的機率。一旦留意到有暴風雨，就馬上往附近的陸也登陸。登陸後等待時機，生命才不致有危險。若船的位置離陸地很遠時，就只能交給命運來決定了。

遇上暴風雨由於會減低船的耐久力，所以要早日到造船所修理。另外，若有貯存修補用的建材，就能登陸修理，很方便。

◉港移動&艦隊航路



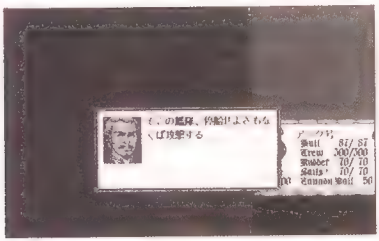
老鼠的產生／壞血病

航海天數若超過一個月，船內容易不乾淨，同時易受鼠害的困擾，老鼠會使積的糧食減少，最好的對策是買貓，可以永久使用，價格也只需金幣二千枚，不貴。只是賣貓的港口很少。由於航行不管到哪都很遠，所以就暫時用老鼠劑做替代品吧！雖然是消耗品，但效果和貓相同。

若航海數超過二個月，這次船員裡面就會有人感染壞血病。所謂壞血病原因是缺乏新鮮蔬菜和水果而導致重病致死。同樣地，也有解決方法，只要買萊姆果汁就行了。這在地中海就可買到。由於是消耗品，注意不要用光。

有關靠港口移動的航路

請看上圖，這是藉（港移動）航行時的路線，一看到這個，就知道從地中海和北歐到美國須花相當遠的路程，換言之，（港移動）是爲了要沿陸地航行。到目的地自己操作就能早日到達，若能讓貯存的糧食、水有多餘，愉快的享受愜意的旅行就好了。但如果想早日抵達目的地，還是自己操作吧！剛開始可能很難，但習慣就會很簡單，只需必備的測量器具（二十六頁）和航海的直覺。



在此針對自己能學會的地圖製作、砲術、測量技術，來介紹其學習所必要的能力值和學習的場所。此外，自己沒有這此能力的話，就沒什麼意義了。學費最高是金塊6。魅力越高會越便宜喔？

學習技術

◇地圖製作

●アントワープ 安特衛普港

●地圖工匠 ヘラルド・ヨーデ

地圖製作的技能在這裡也能學到。所學的內容和其他的地圖工房一樣喔？

◇地圖作成

・阿姆斯特丹港

・地圖學者：

要學習此，航海75以要成爲，必須要培養

◎砲術

＊漢保港(ハニバルワ)

＊戰術家：添魯夫(ナォルフ)博士

學習砲術必須要統率力在75以上、知識65以上、勇氣80以上才行。學會的話，便能自己發射大砲。怎樣，很方便吧？

☆測量

・那波里港(フポリ)天文學者：・

・傑利阿諾(ジュリアーノ)教授

有測量的技能，便能使用測量器和執行人港移動。來學習則必須要航海術和直感在70以上、知識在80以上才行。

◇地圖製作

●バルセロナ巴薩隆納港

●地圖工匠 リベイロ

歡迎來到我的地圖工房。向港口的姑娘打聽我之後才來的吧？

◇地圖製作

巴馬港(パルセロナ)

地圖工匠：利貝羅(パルセロナ)

起程到遠要不要來呀？絕不會的：

◆地圖製作

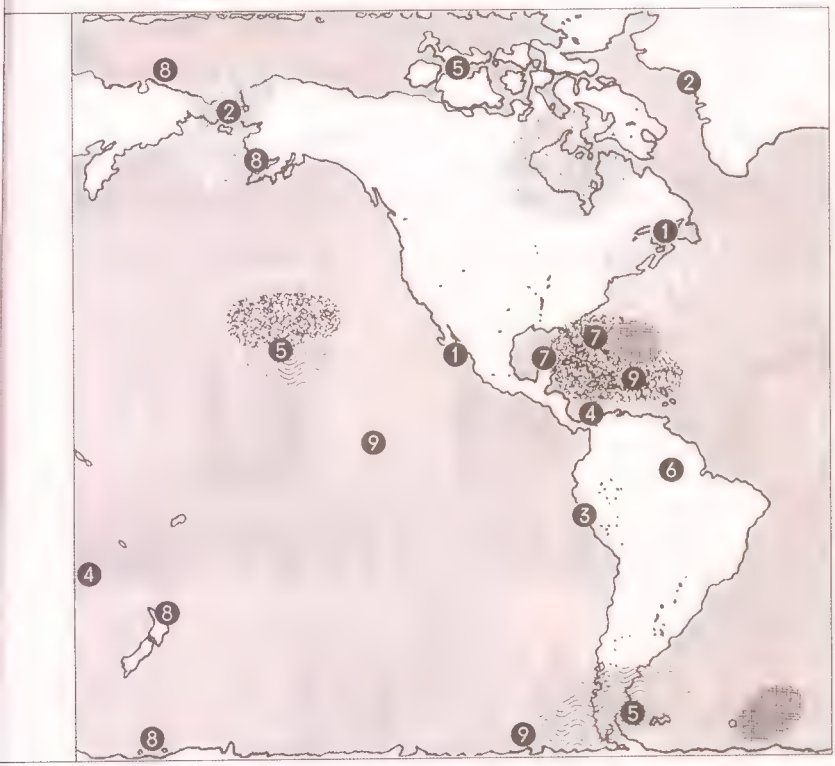
維內吉亞港

地圖工匠：(ヴェネチア港)

來討債時也順便來學如何？不會擔擱你的時喔？

危險海域

海洋充滿無數的危險。有暴風雨和霧等等的自然威脅，也有巨大魟魚和食火鳥等等的怪物出現。



出沒於海口的怪物

①塞蕾(セイレーン)
奏七妖豔旋律的美女。以你聲來誘惑，而托全部水手的四分之一引入海邊。

②克拉肯(クヲークン)
擁有巨大眼睛的大墨魚。使土角和伙伴潛入恐懼，而喪失勇氣。

③卡利在迪斯之渦(カリブディスの渦)
被周圍產生的漩渦捲進裡，不知不覺中船已消失一般。

④曼達(マンタ)
巨大魟魚的化師。勇敢的船員能防止遇害吧？

⑤曼摩火(セント・ユルモの燈)
於桅桿的頂點周圍著白色的燐光之空中斷電現象。

⑥火鳥(火ロ食ひ鳥)
朝著艦隊飛過來，目被火包圍的鳥。沒有閃避的時間，最後面的船之推進力減少一半。

⑦龍捲風(竜巻)
襲擊艦隊的巨大龍捲風。安能逃走，唯有我丟棄一切的貨物。

⑧鯨魚
鯨群不斷地撞擊最後面的船，有使船的耐久度減少。

⑨幽靈船
從幽船中傳來哀怨的嘆息，土角的運氣會減少。

Angry Waves

暴風雨

這比什麼恐怖，主角運氣不好，沒抓好船頭時，就只有丟掉性命了。有時甚至會連續發生好幾次，所以要多注意！

霧

起霧時，周圍視野被遮蔽，港口和村落、艦隊的發現變爲困難。但對普通航行沒有影響。

無風（風）

風停船便無法動了。因爲附近大多沒有港口，所以要通過這裡時，要多帶些糧食和水。

船舶消失

和卡利有迪斯之渦同樣是船舶消失的地域。可稱爲魔之海域。尺有盡可能避開它來航行。

夏洛克銀行行長談——億萬富翁之道

現在的我已是一銀行的最高負責人，以前的我和你相同，不過是一個航海者而已，不論你是否願意拿來參考，希望你能聽聽我的經驗談。

成爲富翁的條法則

一．以特產品買賣來賺錢
二．不以訂價買、先殺價
三．在行情高的港口賣出、在行情低的港口買進
四．使具有會計潛能的當會計長
五．不要接近海賊的根據地
六．多餘的錢存在銀行裡
七．向交易所投資以提高商業價值
八．存好錢後要買船
九．在天宮申請免稅證的發給
十．調整行情不要提高。

義大利商人夏洛克

十幾年前，我修理失事船而開始買賣。我當時擁有五千枚金幣。船尺有卡拉貝魯拉迪那一艘而已。我把在威尼斯（ウェラケア）買的玻璃器在伊斯坦堡出售，再購入地毯。前往雅典，在那賣地毯而買美術品，然後在威尼斯推銷。特續這種三角貿易，所帶的錢一瞬間就變成金塊2。

使具有會計技能的伙伴當會計長的話，便能便宜地買到交易品和船。此外，在查看貨物一覽表時，會得知累積的商品要在那裡出售才最賺錢。

一面在同業公會承包商品的購入和輸送，一面特續買賣，於是金幣變爲六萬數，而購入商用最適合的凱拉克變爲六萬數，而購入商用最適合凱拉克船。然後裝上船頭像，購買神聖的香油，轉往非洲（アフリカ）未知的大陸也是個不錯的交易對象：：。

獲得爵位．振翅而飛

之後，交易的名聲提高，而被總督傳換，要爲他帶來所他想要的東西，因此也獲得了爵位。再次被總督傳喚時，他說「想吸香煙」，我使安特意前往美洲大陸。抵達目的地哈瓦那（ハバナ）前，看不到陸地的蹤影，而內心有所不安，但終於發現港口時，卻感動地淚流不止。

回到威尼斯，把香煙交給總督後，獲得新的爵位和「免稅證」。有這個在義大利買的商品就能免稅。這在王宮也可買到，但價格相當昂貴。：印度，然後亞洲。貿易範圍遂而向世界振展之後，成爲億萬富翁的我回到故鄉威尼斯

而設立了銀行。

億萬富翁所建議的貿易路線

除了剛才所介紹的三角貿易，接下來介紹幾條貿易路線

①　**阿姆斯特丹↕特布克多**
（ムステルゲム）（インケクィウ）
所得日數 40日

阿姆斯特丹的玻璃珠和特布克多的象牙買賣。航海天數充裕的話，再到摩卡底沙，可以賺得更多。

②　**卡發↕雅典**
（シファア）（アテネ）
所得日數 40日

上發的鐵礦石和雅典的美術品買賣。卡發的商業價值是400以上爲條件。

③　**開羅↕亞丁**
（カイロ）（アデン）
所得日數 40日

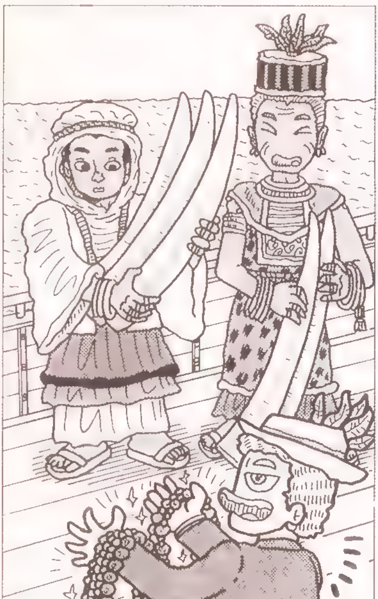
既能輕鬆地航海又能賺很多錢。就是開羅的美術品和亞丁的琥珀買賣。

④　**奧斯陸↕里約熱內盧**
（オスロ）（リスボン）
所得日數 40日

在里斯本賣奧斯陸的木材，在途中的聖多明哥（サニト・ドミズゴ）賣在里斯本買的武器而買砂糖。到達里約熱內盧後，賣砂糖而買金了。歸途要立刻返回北歐地方，不必再回奧斯陸。

⑤　**卡發中近東的港口**
（カシファア）
所得日數 40日

在伊斯查堡（イスタンベノル）賣卡發的鐵礦石而買地毯。在里斯本（リスボン）賣地毯而買武器，再前中近東。抵達中近東的港口後買咖啡，再返回伊斯蘭（イステム）地方。



⑥　**長崎↕東亞的港口**
所得日數 40日

長崎銀便宜得驚人。即使在該地賣出，也能賺相當多。光賣、光買的買賣雖是最能賺錢，但卻不能保持行情。做二點和三角貿易則比較能長時間獲得利益。

Map 世界商地圖

世界分成13個地方。以表來介紹各地方所屬的港口うに和特產品。

中近東地方

72	亞丁(アデン)	琥珀
74	薩普(ゴンブル)	薑
75	馬隆(マ ノサク)	青椒
76	開羅(カィロ	美術品
77	巴士拉(ハア	乳製品
78	麥加(メツ)	麝香
79	卡達(カタ•ル,	龜甲
80	西拉シ	
81	馬斯開特	

印度地方

82	的普(デ•フ)	
83	可親(コチン)	
84	錫蘭(セィロン	肉桂
86	果可(コア,	薑
93	卡麗卡德()	肉荳•

東南亞地方

85	安波那(アニボイナ,	肉荳
87	麻六甲(マラッカ)	肉桂
88	德魯那(テルナ•テ)	丁香
89	班達(バンダ)	肉荳
90	德利(デ•リ)	丁香
91	巴謝(ハセ)	
92	新達(スンダ)	
94	邦加(バンガ)	

東亞地方

95	儋頓(ザイトン)	生絲
96	澳門(マカオ)	
97	河内(ハ•イ	珊瑚
98	長市	絹織物
99	上界	絹織物
100	長崎	銀

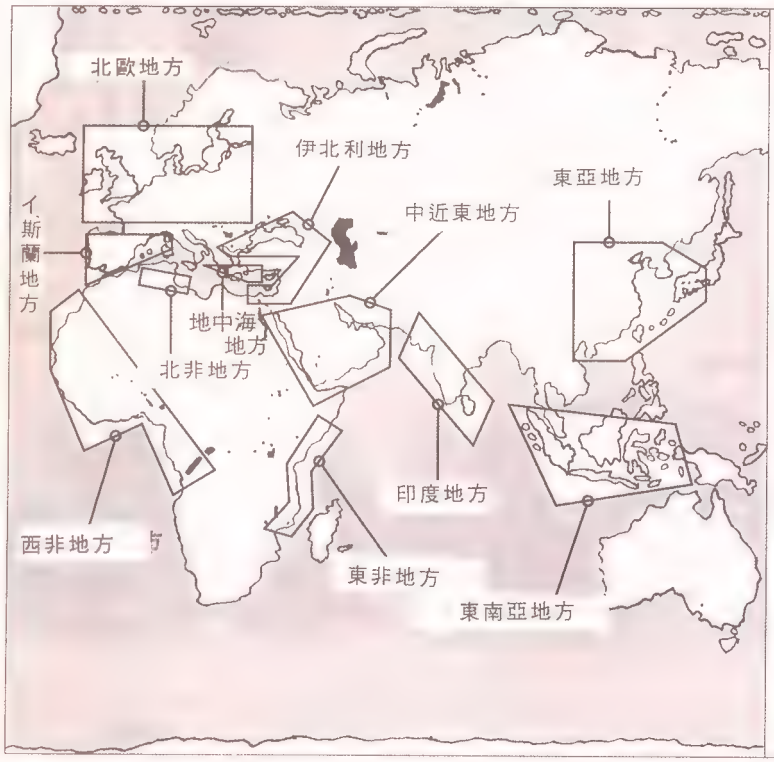
中美地方

45	哈瓦那(ハバ)	香煙
47	巴拿馬(パナマ)	
48	波魯(ポルトベロ)	
49	聖多明哥	砂糖
50	威拉(ヴエラクルス)	金
51	牙買加(ジ•マイカ)	砂糖
52	瓜地馬拉(グアテマラ)	穀類
56	聖地牙哥(サンテマラ)	

南美地方

43	加拉卡斯(カラカス)	香煙
44	卡魯達(カルタヘナ)	
46	瑪魯ト	
53	ペレナンブ•）	
54	里約熱內盧	
55	瑪拉ト(マライボ	
57	卡爾卡德	木材
43	加拉卡斯(カラカス	香煙

World Shopping



伊比利地方

1	里斯本(リスボン)	岩鹽
2	塞維爾(セビリア)	陶器器
4	巴塞隆納(バルセロナ)	岩鹽
7	瓦仁西亞(バレンシア)	毛織品

地中海地方

8	馬賽(エルセイエ)	香水
9	吉哇(ジエノブア)	銀
10	比薩、サ	絹織品
11	拿玻里(ナポリ)	毛織品
12	西拉(シラクサ)	
13	巴馬(パルマ)	
14	威尼(ヴェネチア)	玻璃器
15	拉古薩(ラグーザ)	染料
16	甘地亞	
17	雅典(アテネ)	美術品
22	尼古西亞(ニコシア)	銅鞄

北歐地方

28	波爾多(ボルドー)	葡萄酒
29	南特(ナント)	
30	倫敦(ロンドン)	羊毛
31	布里斯托(ブリストル)	錫鞄
32	都柏林(ダブリン)	
33	安特衛普	毛織品
34	阿姆斯特丹	玻璃器
35	哥本哈根	玻璃器
36	漢堡、ハンヘルケ	染料
37	奧斯陸(オスロ)	木材
38	斯德哥爾摩	鎢鞄石
39	盧比克(リエーベシク)	銀
40	里斯賓(ダンツィッヒ)	
41	里加(リガ)	木材
42	別魯(ベルブン)	

北非地方

5	阿爾及耳	
6	突尼斯	鐵鞄石
23	的黎波里	
27		

西非地方

58	馬的拉(マデラ)	砂糖
59	山達斯(サンタクルス)	
60	山及美	象牙
61	比所里(ヒソウ)	
62	魯安達(ルアニダ)	珊瑚
63	阿魯銀島(アルギニ島)	
64	巴得斯特	
65	(トンブットウ)	象牙
66	阿比府(アビジセン)	麝香

東非地方

67	發拉(ソファラ)	象牙
68	瑪林(マリンディ)	麝香
69	摩手底沙	象牙
70	蒙巴薩(モンバサ)	
71	莫三鼻給	
72	奇馬(キリマネ)	*甲

伊斯拉姆地方

3	伊斯坦堡	絨毯
18	薩羅尼加	
19	亞力山大	綿織品
20	亞發(セシファ)	
21	貝魯特	地毯
24	卡發(カシファ)	鐵鞄石
25	托爾諾(タ-ナ)	
26	德雷賓	綿織品

交易品一覽表

是在「大航海時代II」被販賣的10種46項目之一覽表。

⊙辛香料

●丁香（チョウジ）從摩魯卡（モルシカ）諸島原產樹的花蕾採下的一種強壯劑。

●肉荳蔻（ナシメグ）肉荳蔻的種子乾燥後之物在北歐能賣得貴。

●肉桂（シナモグ）肉桂樹皮乾燥後之物。

●胡椒　原產地爲印度北部。是最有名的辛香料。

●青椒（ピメント）辣椒的一種。由於哥倫布有從新大陸傳到歐洲。

●薑（ジンジャカ）分布於馬達加斯加（マダガスカル）到印尼（インドネシア）。

⊙嗜好品

香煙（タバコ）把煙草的葉子曬乾後使之發酵，而加工成吸煙用的東西。

●茶　以茶的嫩葉製成，依發酵方法的不同，種類也不同。

●咖啡（コーヒー）炒咖啡樹果實的種子後再磨成粉的東西。

●可可（カカオ）原產地爲中南美，是巧克力的原料。

●砂糖

●タバコ

⊙食品

●砂糖　當時生產量很的貴重物。

●乳製品　奶油和乳酪的總稱，酪農能在盛產地生產。

●魚肉　月在歐洲人地海以漁場而出名。在伊斯蘭能高價出售。

●穀類　指小麥、大麥和米等地域不同內容也不同。

●橄欖油（オリーブ油）有食用、燈火用等等各種用途。

●葡萄酒（ワイン）把酵母加入葡萄汁裡，而使其發酵的酒。

●岩鹽　食鹽的原料，也稱做石鹽。

⊙纖維

●生絲　詹頓的特產品，在北歐能高價出售。

●木棉　分成印度原產的亞棉和新大陸綿。

●羊毛　倫敦的特產品，在伊比利能高價出售。

●麻　有大麻、亞麻等多種種類。主要爲非洲的特產。

⊙紡織品

●綿織品　綿織品有做一般的衣服等等用途。

●絹織品　只有富裕階層才買得起的高價紡織品。
●毛織品　牧羊興盛時，毛織品的需要會高漲。
●絲絨　也就是天鵝絨。以特殊的織法來顯出光澤時飲用的話，會對美容很有效用。
●＊甲　稱做玳瑁的海龜六甲殼。
●象牙　產於西非較多，以西非的象牙海岸最爲出名。
●貝珠　據說在其呈現美麗光澤時飲用的話，會對美容很有效用。

⊙寶石

●珊瑚　珊瑚虫的軸骨亞丁的特產在伊斯蘭地方可高價出售。
●琥珀　地質時代的植物樹脂被埋入地層，而化百化的東西。

⊙貴金屬

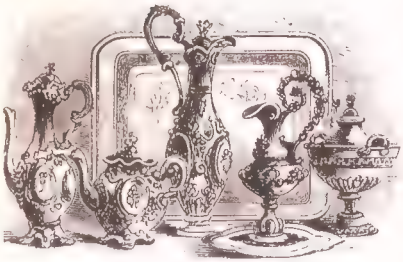
●金　南美爲主要產地在北歐和印度能高價出售。
●鉛　據說當時產於秘魯（ペルー）和墨西哥（メキシコ），再大量輸出至西班牙（イスパニア）。

⊙礦石

●銅礦石　自古以來銅被當作武具和農具來使用。

●綿

●銀製品



●錫礦石　布里斯托多特產品，在北歐可以高價出售。
●鐵礦石　替代銅來使用突尼斯和卡發的特產品。

⊙奢侈品

●美術品　在當時的義大利（オランダ）、達文西（ダヴィンチ）等人的文藝復興藝術極爲興盛。
●地毯　自古以來伊斯蘭產的地毯爲最高級品
●麝香　麝香鹿的包皮腺乾燥後之物。
●香水　據說把香料溶於酒精而製成的匈牙的香水爲香水的始祖。

⊙其他

●玻璃珠　室町末期來到長崎的荷蘭人（傳授做法阿姆斯特丹的特產品。
●染料　由於染織纖維的有色物質。
●陶瓷器　塞維爾的特產在印度可以高價出售。
●玻璃器　在日本稱作（ギビモ＊）且受到珍視。
●武器　伊比利的特產品，在中近東價出售。
●木材　奧斯陸和卡岩魯的特產品，在伊比利和地中海可高價出售。

商品價格表

以下表是物價*%時，各地港口的市價。

購入價格括弧內的數字是指商品要陳列於交易所所必要的商業價值。例如：在印度的港口，商業價值變爲100以上時，能買到胡椒。

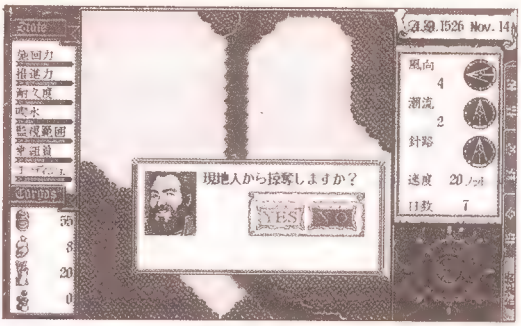
港口的商業價值低時，向交易所投資，而提高商業價值。港口的商業價值愈高，能購入的項目會增加。

◉穀出價格

商品		伊北利	北歐	地中海	北非	伊斯蘭	西非	中美	南美	東非	中近東	印度	東南亞	東亞
香辛料	丁香	140	160	150	145	110	45	55	50	25	30	12	3	50
	肉桂	120	130	120	110	150	40	45	50	20	28	10	2	4
	胡椒	80	140	120	100	75	40	30	35	20	22	5	2	5
	肉豆蔻*	95	110	100	95	90	45	40	45	25	18	13	3	4
	胡椒	60	55	70	65	60	45	5	7	20	40	15	2	3
	薑	55	70	65	60	65	40	30	25	20	35	14	2	10
嗜好品	香煙	220	250	200	180	280	10	70	70	10	15	12	12	32
	茶	200	220	200	180	160	20	25	30	16	90	8	6	6
	咖啡	5	5	5	320	340	15	30	20	12	15	6	5	5
	可可	105	110	95	75	85	10	20	15	10	5	5	5	5
食品	砂糖	45	49	48	50	50	60	80	85	65	50	68	70	90
	乳製品	20	15	40	35	15	45	45	50	45	35	15	12	20
	魚肉	10	10	10	10	35	5	8	10	7	20	15	5	3
	穀類	32	8	8	25	7	50	35	15	55	15	4	4	5
	橄欖油	10	38	15	12	42	60	30	25	15	5	8	10	7
	葡萄酒	20	58	20	40	15	30	35	30	35	10	45	45	70
	岩鹽	65	65	65	45	70	22	15	50	6	12	5	6	
纖維	生絲	180	240	160	110	140	38	40	37	28	100	75	40	50
	木棉	50	20	15	40	40	45	50	52	55	5	10	16	18
	羊毛	75	60	25	30	60	10	15	12	8	16	20	18	23
	麻	40	45	42	10	30	15	20	25	10	30		20	14
織物	綿織品	40	35	65	55	60	75	85	82	80	4	35	35	40
	絹織品	220	260	200	120	180	80	90	88	80	110	85	42	30
	毛織品	70	90	65	45	90	15	20	18	20	22	59	42	7
	絲絨	50	90	75	65	95	85	70	68	80	115	220	40	31
	麻布	25	65	30	35	60	17	65	67	70	65	5	5	
宝石	珊瑚	280	285	265	270	300	80	70	100	60	80	70	20	5
	琥珀	300	305	320	300	300	90	280	270	120	310	290	210	25
	象牙	280	290	280	260	290	45	120	110	40	70	90	100	300
	真珠	310	320	300	270	240	70	105	95	75	60	40	35	30
	鼈甲	120	130	110	80	85	15	40	30	50	65	20	9	20
貴金	金	1000	1100	1000	900	1000	500	250	270	150	950	1000	1000	5
	銀	240	260	240	240	200	160	40	130	170	170	180	120	
鉱石	銅礦石	160	170	175	160	60	30	40	42	40	75	30	70	50
	錫礦石	100	110	90	95	100	20	22	23	25	60	55	25	35
	鐵礦石	190	70	185	170	190	35	35	30	35	120	130	50	140
奢侈品	美術品	400	400	400	300	400	80	120	130	70	320	30	100	21
	地毯	300	350	300	170	150	110	105	100	120	30	30	45	50
	麝香	120	130	120	100	140	60	35	42	55	120	130	65	140
	香水	110	130	100	120	120	90	50	60	95	200	130	80	100
其他	ガラス玉	2	2	2	2	2	50	2	2	100	2	2	2	2
	染料	50	130	125	100	50	60	15	20	20	120	140	20	200
	陶瓷器	120	55	130	110	160	40	50	50	30	30	200	40	12
	玻璃器	230	225	230	230	235	50	50	90	105	35	300	35	450
	武器	100	100	100	100	100	140	180	170	160	240	230	190	70
	木材	130	100	125	100	40	20	28	30	25	120	22	18	15

◉購入価格

商品		伊北利	北欧	地中海	北非	伊斯蘭	西非	中美	南美	東非	中近東	印度	東南亞	東亞
香辛料	丁香 肉桂 胡椒 肉荳蔻* 青椒 薑							20 (300)	20 (250)			25 (200) 15 (300)	3 3	20
嗜好品	香煙 茶 咖啡 可可						50 (700)				35 (150)	20		20
食品	砂糖 乳製品 魚肉 穀類 橄欖油 葡萄酒 岩鹽	30 20 28 35 (300)	25 20 20	25 18 30 40 (300)	25 35 60 (300)	30 14 55 (300)	25	15 40 (300)	25	20 18 (200)	10 20 (300)	12	15	10
繊維	生絲 木棉 羊毛 麻		45	38 65 (600)	70 (400) 35	65 (700) 80 (400)	35			30 (150)	15 30	25 8		
織物	綿織品 絹織品 毛織品 絲絨 麻布	70 80 (500) 50	60 (400)	50	50 (400)		45 (250)				32 (200) 45 (200)	30 (150)		45 (400) 25 (150)
宝石	珊瑚 琥珀 象牙 眞珠 *甲 ー						220 (300)	120 (100) 60 (350)	55 (150)	120			50 (150) 30 (200)	60 (100)
貴金	金 銀						700 (400)		150	550 (300)				
鉱石	銅礦石 錫礦石 鐵礦石		110 (700)			100 (500)		35	90 (300)	80 (300)		60 (100)	45 (300)	
奢侈品	美術品 地毯 麝香 香水										75 (400) 50 (400)			120 (400)
其他	ガラス玉 染料 陶瓷器 玻璃器 武器 木材	120 (600) 120 (750)	90 (750)	3 (400)		115 (400) 70 (300)		35 (200)		40 (250)				30 (300)



◎比利、雷斯的——冒險家養成講座

嗨！我就是"伊斯蘭最大的冒險家"比利·雷斯。接下來我會只針對要點來簡單扼要地說明。可得豎起耳朵來聽喔！

變更船員比率

首先來談談〈船員比率〉（乘組員割合）（23頁）。以冒險家爲目標的話，在〔運航〕和〔視認〕上要分出人員。而特別重要的是〔視認〕。增加擔任人數的話，港口和村落的發現範圍便會擴大。水手不夠的話，可以在酒場雇用。

變更船員比率之後，便前往港口。航海時要裝載必要的水和糧食。而水要比糧食多帶一些。但是，要冒險的話，則要盡量地裝載糧食。爲何如此重要呢？聽到最後便能知曉。

即使盡量地裝載糧食，但船的貨物還有多餘的話，就順到去交易所吧！買好在目的港能高價出售的物品（42頁）後，終於可以出港了！

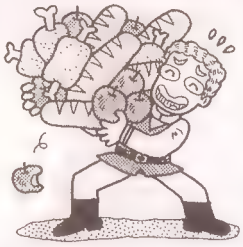
發現河川的話會很幸運

在航海的途中，若發現船能進入的河川，則不要猶豫地往上流前進。前方應該會有村落。特別是在尼羅河（ナイル）和亞馬遜河（アマゾン）等大河有很多村落。

果眞發現村落的話便開始上岸。上岸之後，就去探索〔發現物〕。如果沒有找到的話，就是你們的能力值太值啦！發現關係到〔直感〕和〔運〕（62頁）。我二者都是60，所以能順利地找到。但普通的航海者可沒辦法那樣。〔直感〕是與生俱來的能力，但水準提昇時也會上昇。〔運〕則是去教會或清眞寺（モスク）禮拜或獻金提高，但非一朝一夕所能提高。也就是所謂的「日常的舉止會發揮作用」。

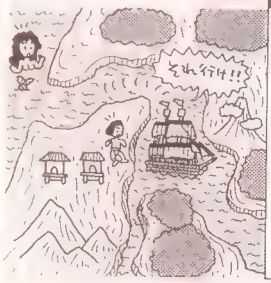
冒險家的心得

1 糧食盡可能地裝上船



2 款待當地居民以提高友好度

3 發現船能進入的河川，一定要進入



4 和收藏家和地圖工房訂契約以獲得名聲和金錢

不過，各位可別那麼失望。找不到時，款待村落的居民，而提昇友好度的話便行了。款待的必要東西就過糧食。每一次會減少糧食2。然後，友好度提高之後再嘗試探索。如此反覆款待直到〔發現物〕找到爲止。出港前要裝載很多糧食的理由知道了吧？

和收藏家、地圖工房訂契約

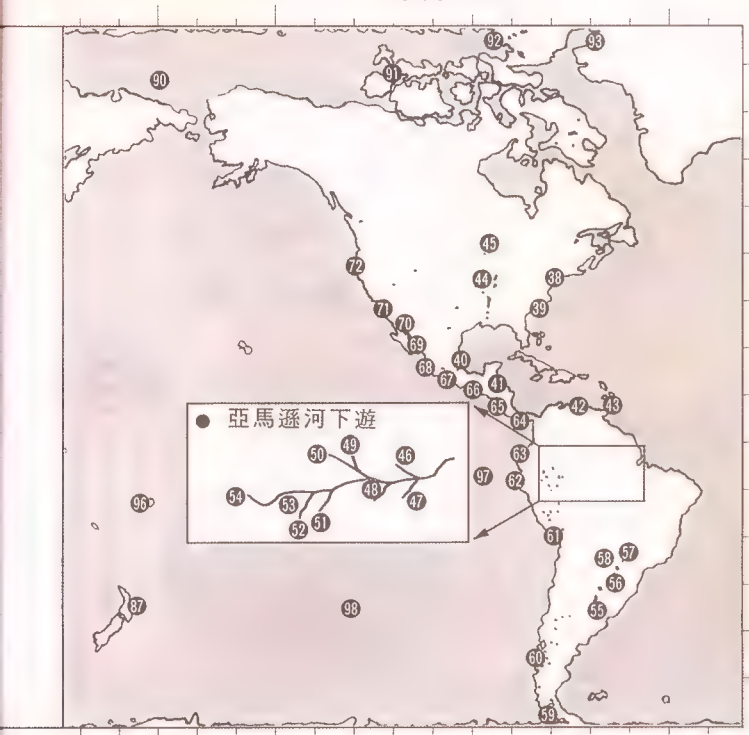
找到〔發現物〕之後，就回來向收藏家報告。什麼？都沒有訂契約！

那麼，和地圖工房訂好契約沒？也沒有！實在太不像話了！現在立刻去契約：：啊！對了！告訴你們方法吧！要和收藏家訂契約的話，可找里斯本馬克勃魯（マルコカボルドー）執車和摩爾迪斯（モルデス）教授。這二位對發現物支付實在的費用。

那麼，各位好好地努力吧！期待你們的活躍！

Map

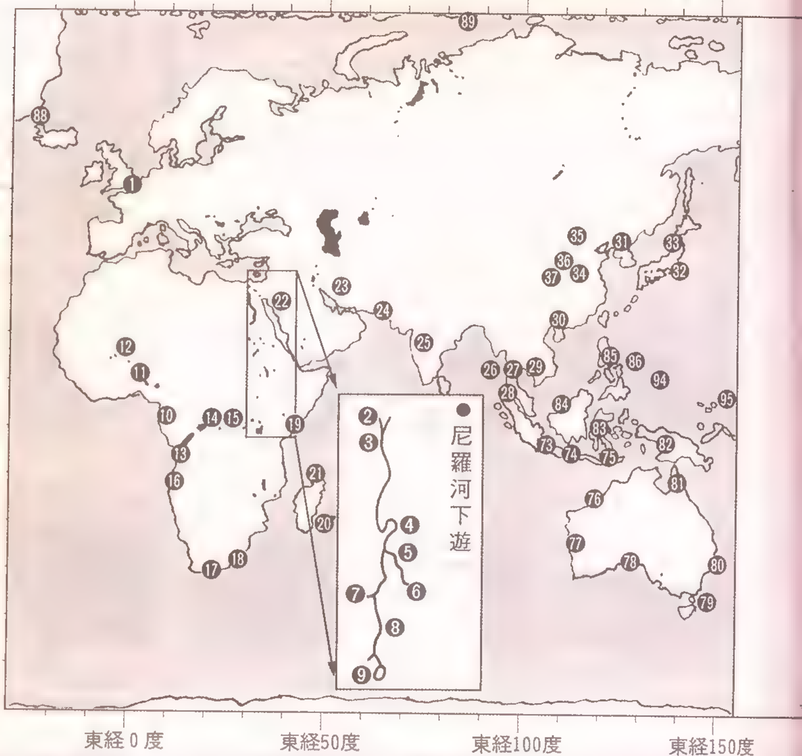
發現物全部有98種，但玩一次只能發現一半左右。也就是說，即使到發現物的所在地，也會有找不到的情形，而且，能獲得的報酬因收藏家而不同。



51塔艾特(ペヨーテ)
52毒蜘蛛(タランチェラ)
53亞馬遜尼斯(アマゾネス)
54金蛙(キンイロカエル)
55大嘴鳥(オオハシ)
56怪獸土偶()
57大馬肯(オオオマクモ)
58食蟻獸(アリクメ)
59留歐企鵝(レオン・ペンキン)
60奇斯蝸蝠(チスイコウモリ)
61奇奇只尼湖(チチカカ湖)
62瓦卡、迪爾、索魯遺跡(クカ・デカ・ソル)
63樂拉克連像(テラコシタ象)
64石球(ストーフ・ボル)
65馬爾那利克(マルナリコの壁畫)
66波波魯瓦(ボボルヴー)
67水晶骷髏()
68石造頭()
69太陽石()
70毒蜥蜴(毒トカデ)
71美國野牛(バイソン)
72草原犬鼠(プレーリ・ドシヴ)
73波羅有德魯(ボロブドール)
74亞米梅、己西奇蛇
75克摩特大蜥蜴
76阿波利吉尼(アポリ　ジニ)
77艾里馬吉蜥蜴(エリマキトカゲ)
78艾亞鐵岩石(エノースロシク)
79塔斯馬尼安、丹比魯
80無尾熊(コアラ)
81長嘴無翼鳥(キーウイ)
82天堂鳥(コクラクチウ)
83火山塔之像()
84豬鼻草(ウシボカズラ)
85爬樹蛇(キノボリ蛇)
86伊洛哥特族(イロンゴシト族)
87恐鳥(モア)
88大海鴉(オオウミガラス)
89極光(オオロラ)
90海鯨(カイギョウ)
91愛斯基摩人(エスキモー)
92長毛象(マンモス)
93薩伯魯虎(サーベルタイガー)
94拉特爾尼斯(ラドゥーネス)
95南洋寶貝98鼻行類()
97加拉帕哥斯象龜(ガラパコス・ゾウガメ)
98摩阿伊(モアイ)

S9	W73
S11	W77
S7	W77
S5	W83
S35	W66
S30	W63
S25	W60
S25	W67
S56	W80
S48	W81
S20	W77
S9	W85
N1	W83
N4	W86
N8	W92
N12	W98
N13	W105
N16	W109
N20	W111
N25	W116
N29	W121
N38	W128
S3	E105
S5	E111
S5	E120
S16	E116
S26	E113
S28	E126
S37	E144
S30	E148
S12	E139
S3	E137
S0	E118
N3	E108
N15	E121
N13	E126
S35	E175
N66	W28
N89	E67
N76	E178
N80	W119
N89	W93
N88	W66
N10	E135
N6	E151
S12	E177
S5	W96
S34	W127

The Adventure



1巨石柱(ストーン・ヘンジ)	N51	W1	26尼古利特(ネグリート)	N14	E93
2碑文石(ロゼジタ石)	N31	E29	27阿尤塔亞佛頭(アエタヤのアム頭)	N11	E97
3金字塔(ピッミント)	N27	E30	28犀鳥(サイチコク)	N7	E95
4鱷魚(クロコタイル)	N19	E34	29吳哥窟(アンコールクシト)	N12	E102
5奴比亞金字塔(ヌゼア・ピラミシト)	N14	E32	30卡爾維加	N22	E108
6狄西沙特瀑布(ティシサシト滝)	N10	E36	31冬蟲夏草	N38	E126
7奴瓦族(ヌヴァ族)	N10	E31	32登呂遺跡	N35	E138
8康加馬我(コンガマトー)	N5	E33	33吃人鬼	N39	E139
9維多利亞湖(ヒクトリア湖)	N0	E32.	34乾陵	N35	E112
10狄歐克石碑(ティオコの石碑)	N1	E8	35萬里長城	N41	E110
11多哥族(ドゴン族)	N12	E2	36針鼠(ハリネズミ)	N38	E107
12馬蚤族(マチマイ族)	N15	W2	37熊猫(パンダ)	N36	E102
13犰狳(マルマジロ)	S6	E12	38旅行鴿(リ*コウバト)	N35	W77
14摩肯天鵝(モワ-ヘムベンベ)	S1	E17	39印地安人(インデイアン)	N29	W82
15奈古魯利亞(ネグルリセ)	S0	E25	40翡翠面具	N19	W103
16布西門族(フッンエマツト)	S12	E10	41瓜達比塔湖(クアタヒータ湖)	N12	W90
17狄亞那石碑(テイアトの石碑)	S31	E19	42仙人掌(サホテン)	N7	W70
18哈迪姆持特(ホッテムトット)	S30	E25	43伊克阿那(イグアナ)	N7	W65
19人面獸	S0	E41	44捕蠅草(ハエトリ草)	N33	W97
20多多(トートー)	S20	E50	45尼加拉大瀑布(ナイアカラの)	N43	W93
21變色龍(カメレオン)	S10	E48	46王蓮(オオオニハス)	S4	W61
22紙草(パピルス)	N25	E37	47蟒蛇(アナコンダ)	S8	W60
23燃燒	N30	E49	48湖獺(ボロ*シカ)	S5	W66
24墨亨佐達洛(モヘンジョダロ)	N25	E65	49馬塔馬塔(マタマタ)	N0	W71
25大眼鏡蛇(キング・コブラ)	N18	E73	50舶爾薩船(バルサ船)	S2	W75

發現物一覽表

能獲得的名聲是重要度×8（☆是15×）報酬的平均額是重要度×200（☆是×200）

㉒パピルス紙草

重要度C（30）

在古埃及成爲紙原料的草

⑭ 羣肯

重要度B（70）

棲息在泰勒（テレ）湖體長4～5公尺的恐竜

⑦ヌヴァ奴瓦族

重要度C（30）

居住在尼羅河阿（ナイル）阿沿岸・喜好摔跤的原住民・

㉓燃燒之水

重要度B（60）

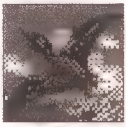
在砂漠甚少湧出的奇妙水・

⑯有空門族

重要度C（30）

身材短小的種族・

⑧康加亞特



重要度C（40）

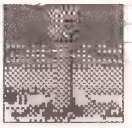
擁有蝙蝠般翅膀的黑褐色怪鳥

㉔墨亨佐達洛

重要度B（60）

印度河（インダス）文明的都市遺跡・

⑰狄亞斯石碑



重要度C（40）

巴魯特羅梅・狄亞斯窒望峰建造的石碑

⑩狄歐克石碑

重要度C（30）

狄歐克發現剛果（コア）時所建的石碑

③金字塔

重要度C（30）

古埃及（エンプト）古夫王的陵墓・

㉖尼古利特

重要度C（35）

散布在東南亞的少數民族

⑱哈迪姆特特

重要度C（40）

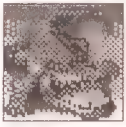
居住在非洲南部・性格喜歡交際的原住民・

⑪ドゴン多哥族

重要度C（40）

把天狼星當神來崇拜的奇異種族

④鱷魚、ダイル



重要度C（30）

（クロコダイル）全長6公尺的巨大爬蟲類・

㉗阿尤塔亞佛頭

重要度C（30）

在邏羅（シャム）王國建造的佛頭

⑲人面獸

重要度B（65）

擁有極爲近似人類頭部的獸

⑫マチャイ馬查族

重要度C（30）

以草原一帶爲住居的原住民・性格勇猛

⑤奴比亞金字塔

重要度C（35）

古馬人王國克西（クシエ）族的金字塔・

㉘サイチョウ犀鳥

重要度B（50）

嘴口長有大瘤的鳥

⑳多多（ド-ド-）

重要度☆（100）

有鴨子2倍大的奇異鳥

⑬狄狻マジロ

重要度C（25）

背部覆蓋硬甲的中型獸

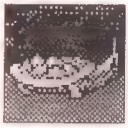
⑥狄西沙特瀑布

重要度C（30）

位於藍尼羅河（青ナイル）水附近大瀑布・

全98種類の発見物のうち、重要度が☆、A～Cのものを紹介しています。

49 馬塔馬塔



重要度B(65)

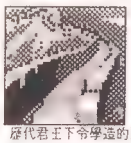
全身被刺覆蓋，有凹凸不平的烏龜

43 伊古阿那

重要度C(30)

全長2公尺左右的大型蜥蜴

35 萬里長城



重要度A(80)

歷代君王下令修造的巨大建築物

29 吳哥窟ルワット

重要度B(60)

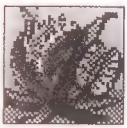
12世紀高棉(クメール)族建造的遺跡

50 帕爾薩船

重要度B(55)

後半放置小屋，揚起四角帆的原始船

44 捕蠅草



重要度C(25)

以捕蟲葉來消化的食蟲植物

36 ハリネズミ針鼠

重要度C(30)

全身被硬針覆蓋的老鼠

30 卡留維加

重要度B(70)

依說上具有美少女容貌的鳥

52 泰拉裘拉

重要度C(35)

全身被剛毛覆蓋的大型毒蜘蛛

45 尼加拉大瀑布

重要度A(80)

幅面1公里、落差50公尺的壯觀瀑布

37 パンダ熊貓

重要度A(75)

棲息在人跡未跡的山裡之大型熊

31 冬蟲夏草

重要度C(30)

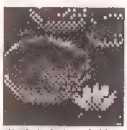
冬天是蟲，夏天則變草的奇異生物

53 亞馬遜尼斯

重要度A(90)

居住在亞馬遜(アマゾン)河內地且只有女人的部族

46 王蓮オニバス



重要度C(30)

葉子直徑有2公尺以上的大型蓮花

38 旅行鴿

重要度C(30)

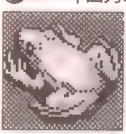
擁有深藍色羽翼的美麗大型鴿

32 登呂遺跡

重要度C(40)

紀元前3世紀前後的農耕遺跡

54 金蛙イロガエル



重要度B(50)

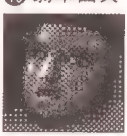
全身是金色的小型蛙

47 アナコンダ蟒蛇

重要度C(35)

體長4公尺以上的大蛇

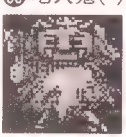
40 翡翠面具



重要度C(40)

鑲上翡翠碎片的面具

33 吃人鬼(*)



重要度B(65)

抓壞小孩來吃的鬼怪

55 オオハシ大嘴鳥

重要度B(55)

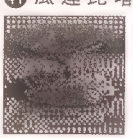
擁有大而美的嘴，體長50公分左右的鳥

48 ボロロッカ潮嘯

重要度B(60)

於特定時期發生在亞馬遜河的大逆流

41 瓜達比塔湖



重要度C(30)

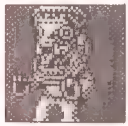
成爲姆伊斯卡(ムイスカ)族聖地的美麗湖泊

34 乾陵

重要度A(90)

埋藏財金的武則天之陵墓

56 怪獸土偶



重要度B（70）

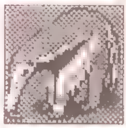
有怪獸形狀的奇妙土偶

57 大馬肯

重要度☆（100）

直立步行，吃樹枝和葉子的巨獸

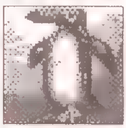
58 アリクイ食蟻獸



重要度B（60）

全長超過2公尺，動作遲鈍的動物

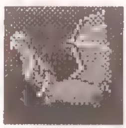
59 雷歐企鵝'



重要度C（25）

被南海雷歐所發現的企鵝

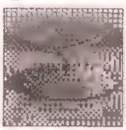
60 ·奇斯蝙蝠



重要度C（35）

翼長30公分左右的大型蝙蝠

61 奇奇卡卡湖湖



重要度B（60）

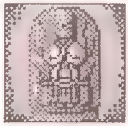
據說阿斯迪卡（アステカ）民放之神柱在此湖

62 瓦卡、迪爾遺跡

重要度B（70）

建造在中央安地斯（アンデス）的金字塔型神殿

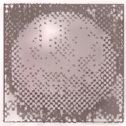
63 泰拉克達像



重要度C（35）

把原住民之神泰拉克達刻在象牙上的胸像

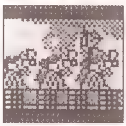
64 石球　ボール



重要度C（40）

以直徑2公尺左右的石頭製成的球體

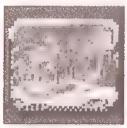
65 馬爾那利克壁



重要度B（65）

描繪戰士和狩獵神的壁畫

66 波波魯瓦—



重要度B（70）

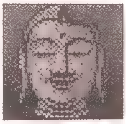
記載馬雅放位古流依的傳說之古抄本。

67 水晶骷髏

重要度A（90）

鎖住獻給邪神的犧牲品之靈魂

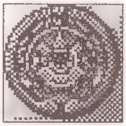
68 石造顏



重要度C（30）

在泰諾奇迪特蘭（テノチイトラン）出土的石造頭像

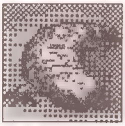
69 太陽の石



重要度A（85）

指示太陽和四個方向的圓盤狀石碑

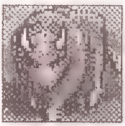
70 毒トカゲ毒蜥蜴



重要度B（50）

體長80公分左右的粗胖蜥蜴

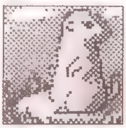
71 美國野牛



重要度C（30）

在不原上成群生活的大型野牛

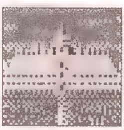
72 草原犬鼠



重要度B（55）

松鼠，其直立的模樣很可愛

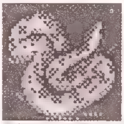
73 波羅布德魯,



重要度A（75）

佛教的大建築物

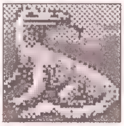
74 亞米梅、尼西



重要度B（60）

棲息在森林地帶的大蛇，下顎的力量很強

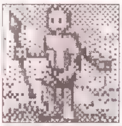
75 克摩特大蜥蜴



重要度A（85）

棲息在遠海孤島的大型爬蟲類

76 阿波利吉尼



重要度A（80）

居住在密林內部的原住民，性格勇猛

77 艾里馬吉蜥蜴

重要度A（75）

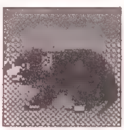
全長70公分的蜥蜴。

78 艾亞茲岩石

重要度B（50）

位於此大陸中央的紅色巨大岩石

79 塔斯馬尼安、



重要度C（30）

棲息在荒地，體長80公 30 分左右的動物

95 南洋寶貝

重要度A（85）

在深海甚少捕獲的美貝

92 マンモス長毛象

重要度☆（100）

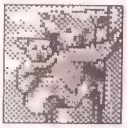
全身被褐色毛覆蓋，且擁有長牙的巨象

86 伊洛哥特族

重要度A（85）

菲律賓（フリピン）的砍頭族

80 コアラ 無尾熊



重要度B（55）

棲息在尤加利樹林，且乎在樹上生活

97 加拉帕哥斯象

重要度A（80）

甲殼長達1.5公尺以上的巨大龜

93 薩伯魯虎

重要度☆（100）

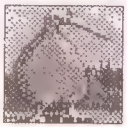
大型肉食獸，性特凶猛

87 モア 恐鳥

重要度☆（100）

體長12公呎以上的巨大怪鳥。

81 長嘴無翼鳥



重要度B（55）

擁有細長的鳥嘴卻沒有翅膀的鳥。

98 モアイ 摩阿伊

重要度☆（100）

5～20公尺長的巨石像。

94 拉特羅尼斯

重要度B（70）

居住在大平洋人鳥的原住民

88 大海鴉

重要度B（70）

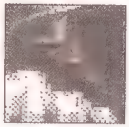
棲息在格陵蘭（●）周圍不會飛的鳥

82 天堂鳥

重要度A（80）

擁有黃金頭部和美麗尾羽的鳥

89 オーロラ 極光



重要度A（90）

充滿天空的黃綠色的彩光

83 火山岩之像

重要度B（60）

削去山的一部分而建造成的巨人佛像

90 カイギュウ

重要度B（60）

體長10公尺以上的大型海生哺乳類

84 豬籠草

重要度C（45）

食蟲植物，以有蓋的壺狀樹葉來捕捉昆蟲

91 愛斯基摩人

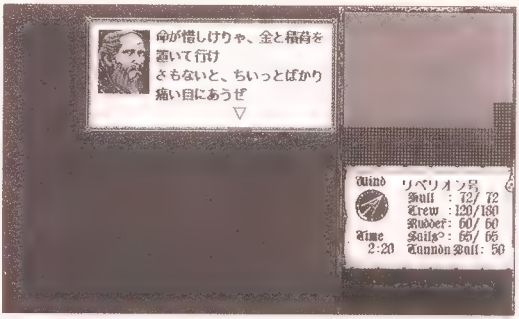
重要度A（75）

居住在地球最北端，在冰遠的房屋生活

85 キノボリ 爬樹蛇

重要度C（45）

在樹上生活的細蛇



就放過乾脆投降的傢伙吧！但是，違抗的傢伙可不能原諒。

⊙向海賊海雷迪・雷斯請教稱霸七海

世界的海賊志願者們，高興吧！在海戰中保住性命的心得，我將此徹底地傳授它。仔細地聽喔！

想成爲海賊！

各位認識我嗎？對了！我就是人所公認的世界第一海賊，海雷迪・雷斯（ハイレデン・レイジス）。翻到此頁的各位或許是如此認爲吧！

「啊！我也想成爲像雷斯一樣強的海賊希望您無論如何也要教教我吧！」。

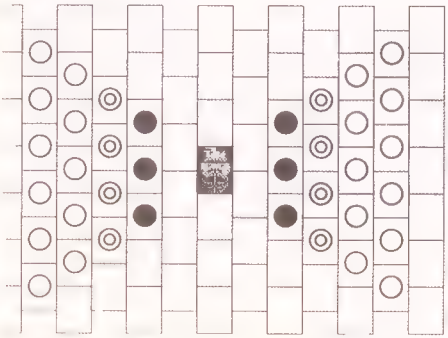
你們呀！眞是會拍馬屁！我也不是一開始就那麼強的。那可是經過好幾次死裡逃生的累積，而造就成今日的我呀！要是能一朝一夕成爲像我一樣的一流海賊，那不就是任何人都可以輕易交易了嗎？於是大家都變成海賊了。唯有經驗才能培養出海賊。這就是所謂的眞理。

海賊的心得

我所認爲的必勝法之一是絕對不要搞錯敵人

打倒比自己還弱的對手，會得到戰利品和經驗。雖然對手弱的話，只能得到一定的賺頭，但是總比不幸死掉還來得好吧！要是認爲「敵不過這個敵人」的話，就趕緊三十六計走爲上策吧！即使我方只有一艘ガレオン（卡連艦）船，但只要不搞錯作戰對手的話，應該能必勝的。然後用奪來的金幣增強軍備，再來攻擊之前敵不過的敵人。海賊的本業就是這樣的循環。若是打倒強敵的話，賺頭既多，但名聲也會提高。我了解你們想和強敵作戰的心理，但唯有一點可別忘記！那就是即是勝利九十九回，但只要弱敗一回的話，一切就會結束了。

◉射程距離

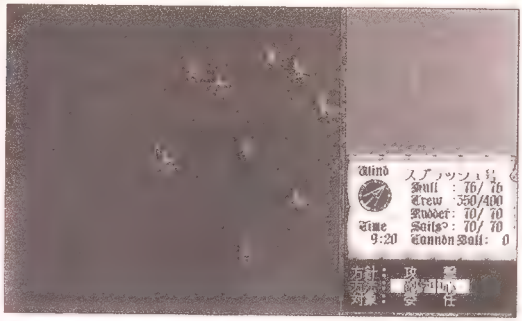


大砲的種類	價格（門）	威力	射程距離
加農砲（カノン砲）	360		最強
半加農砲（デミカノン砲）	80		強半
加農砲（カノン・ペド砲）	40		普通
半加農砲（カルバリン砲）	250		普通
半加農砲（デミカルバリン砲）	40		弱
半加農砲（セーカー砲）	5		弱

在此，我想針對「私掠許可証」來談談。這雖然對我這沒有國籍的海賊毫不相干，但各位大部分都具有國籍吧？三個名聲當中，到王宮申請的話，就會發行「私掠許可証」而取得。擁有它的話，在戰鬥勝利時，對自國的貢獻會提高。當然，襲擊自國的艦隊，或與自國結盟的國家之艦隊（可在公會確認），貢獻度就會減低。順便一提的是，擁有「私掠許可証」並不代表就具有該國的國籍。也就是說，即使拼於亡命地收集各國的「私掠通行証」，也不具意義，所以請不要誤解！

考慮戰術！

接下來，作爲海賊而不得不考慮的是自己在戰場要採取何種作戰方法。大體來說，有①與敵人相隔而戰的砲擊戰、②殺入敵陣的肉博戰、③一對一這三種作戰方法。當然，根據敵人的強弱和戰時的狀況，而採取臨機應變的作戰方法是最好的戰略。但是，由於這三種作戰方法，要買的船會不同，且艦隊的組成也會有所不同。③的情形則是必須要裝備強力的武器和防具。換言之，就是要選擇自己喜歡的作戰方法，再因應它來花錢做準備。例如，想選擇砲擊戰的話，要以ガレオン（卡連艦）船爲中心而組成艦隊，且裝載足夠的大砲。此外，大砲有六個種類，各個射程距離和威力也不同。要裝載射程雖短但威力強的大砲，還是從遠處慢慢給予破壞，這是你們的自由。但唯一要切記的是，射程短的大砲必須要接近敵人，所以會有不預期地進入肉博戰的可能性。還有一點不可忘記的是，要充分發揮大砲的破壞力就必須要



砲擊戰的開始！開砲！開砲！以敵旗爲目標來發動集攻擊。在打垮敵人之前可別停止！

• （甲板）上的水手數目比裝載的大砲數目還多

也就是說，即使裝載150門的大砲，但水手數是100的話，就只能使用100門的大砲。雖然很容易忽略它，但卻是砲擊戰的重要法則。

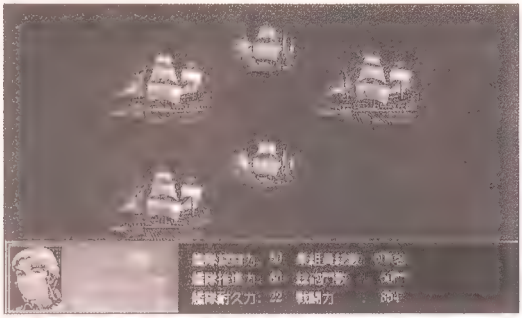
相對地，如果面臨肉博戰的話，即使削減裝載大砲的空間，也要載運衆多的水手。而一對一時，採取和肉博戰相同的戰略是必要的。原因是敵人大將所乘坐的船（敵艦隊旗艦）和你們所乘坐的船（自艦隊旗艦），前者的水手較多時，即使採取單挑，也會被敵兵干擾。單挑突擊雖好，但被敵兵干擾後，被敵人艦隊包圍而遭圍毆的醜態可要避免喔！

瞄準旗艦

戰鬥勝利的條件只有一點，使敵人旗艦無法戰鬥。可以使敵人旗艦的耐久度變零，或者全滅敵人旗艦上的水手，或者是取下敵人大將的腦袋。總之，擊沈敵人艦隊的旗艦，戰鬥便因此而結束。你們也可喜可賀地獲勝。反過來說，旗艦以外的小嘍嘍，無論擊他多少也不會成爲我方的勝利。總之，戰鬥的目標始終是敵人的旗艦，與他船作戰會白白地減少砲彈和水手。

組成艦隊

海賊這個職業說起來，就是將他人辛苦賺得的金貨，連帶此人的命一起剝奪的工作。在祖國雖被當成英雄來看待，但一旦出海的話，以取下你的腦袋來獲得獎金爲目標，而前來的傢伙可多得很。和這些結伙對手作戰時，我方的船只有一艘的話，心裡會有點不安吧？快要存到20或30的金塊了吧？在此希望你能組成艦隊來作戰。要組成何種艦隊是一種喜好的問題，但爲了不要亂花好不容易賺來的金塊，在此我要助你一臂之力，而針對理想艦隊來提出己見。



組成這樣的艦隊，大概就不會輸給一般的傢伙。但是，想跟我打那可差多了。

首先，想以砲擊戰爲重點而戰的話，就應該以ガレオン（卡連艦）船爲中心來組成艦隊。且ガレオン（卡連艦）船四、五艘裡要有一、二艘補給用的キャラック（卡拉艦）。想要肉搏戰的話，要以ベネツィアン・ガレァス（別尼斯安艦）爲中心來組成。此時也要添加一、二艘補給用的キャラック（卡拉艦）。

無論那種情形，十艘完完配備的船最能提昇戰鬥力。但如此一來，就無法將從敵人那奪來的船加入我方艦隊。因爲把從敵人那奪來的船脫售是最好的賺頭，所以我方艦隊的船船數就先算作五、六艘吧！

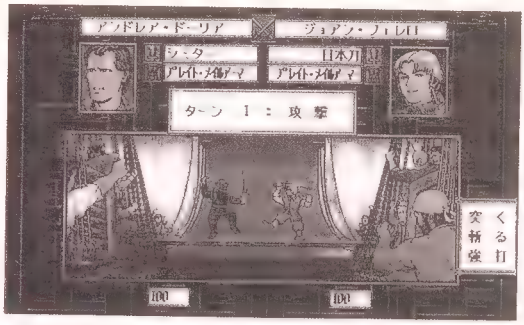
其次最要的是旗艦以外的船長要委任給誰這個問題。「剣技」高者當船長的船是採取肉搏戰，而有人會「砲術」的船其在砲擊戰的攻擊力會提高。此外，把「勇氣」低的人或對你忠誠度低的人當作船長的話，在戰鬥開始的同時，會連同船一起躲藏起來。所以，要根據這些事情來決定船長。附帶一提的是，在旗艦以外的船上裝載射程遠的大砲，比較能便於走來走去。

想要一對一的人就採取和肉搏戰相同的戰隊，不過，能一戰必勝，一交手就必定格殺的剣客只要一艘ベネツィアン・ガレァス（別尼斯安艦）就足夠了。戰鬥開始時，一面觀察敵人的動靜，一面盡量不要受到敵人的直接攻擊（我方水手不要減少），再向敵人艦隊突擊而發動一對一攻擊。但是，此作戰方法危險性很高，所以我不推薦給你們。

接下來針對一對一的作戰方法來說明。一對一作戰時，要和敵人的大將交互進行「防禦」和「攻擊」來作戰。「防禦」有「私ウ」（付出）、「受什る」（接受）、「かわす」（交換）三種。「私ウ」最能順利地轉爲攻擊，但分防禦力會變低。相反地，「交換」的防禦力雖最高，但不能順利地轉爲下個攻擊。

「接受」則介於中間。

「攻擊」也有「突く」（刺）、「斬る」（砍）「強打」（痛擊）三種。查看此頁的表，便會知道裝備的武器分成四種。其中，剣沒有分何種攻擊較強，但其它三種各個有效的攻擊手段卻不同。刺突剣是「突く」，曲刀是「斬子」，蠻刀是「強打」爲最有效的攻擊手段。

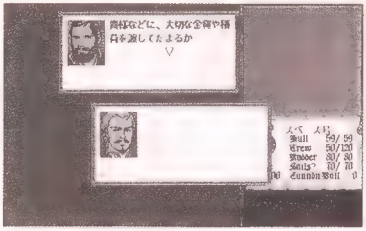


戰鬥開始

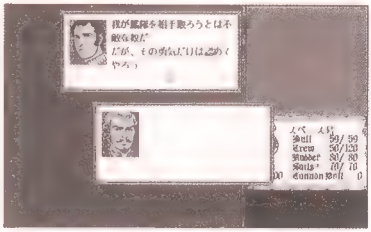
無論組成多麼強力的艦隊和裝載大砲，但是重要的指揮官不好的話，便無法充分發揮其破壞力。也就是勝敗取決於一種判斷。在此就教你們成爲一流指揮官的方法。

開始戰鬥時，首先必須看透對方。商船隊會說「要留在後方的手下應戰，而且以這邊的旗艦爲目標，全船突擊過來。要がある。商船隊とかは「貴様などに、大切

武器・防具名	價格	攻擊力	防禦力	種類
首（ダガー）	500	5		劍
短劍（ショートソード）	1000	10		劍
長劍（ロングソード）	4000	20		劍
西洋劍（エペ）	2000	10		刺突劍
（レイピア）	3000	15		刺突劍
短軍刀（ショート・サーベル）	3000	10		曲刀
軍刀（サーベル）	3000	15		曲
刀日本刀	20000	25		曲
刀（カトッス）	1500	10		曲
刀巨劍（ブロート・ソート）	5000	20		曲
刀硬皮鎧甲（ハート・レザーアーマー）	1000	10		鎧
（チュイン・メイルアーマー）	2000	20		鎧
（ハーフ・プレイト）	4000	30		鎧
（プレイト・メイルアーマー）	8000	40		鎧



・這種傢伙最好打了。會說與其守住貨物和金幣，倒不如考慮自身安全，而撤手不戰。



・看起來好像有點厲害。但是被這種傢伙折服的話，就稱不上是夠格的海賊。

以下也是周密戰略中所該注意的事。

・以（信號）來使我方結束而守住艦隊。

・以（作戰）來把攻擊目標集中於人旗艦。

重點在於守住我方旗艦，攻擊敵人旗艦。只要不忘記這個基本，就沒問題了！而持刀而來的傢伙也察覺到形勢的不利，而開始向四面八方奔逃。他們開始逃跑之後，以解決商船國的同樣要領來應戰。

戰火之後……

辛苦作戰之後，便是令人高興的戰後處理。貨物、船，其中也有載著寶石這類飾品的傢伙。這些要絲毫不留地搶過來。當海賊可太幸運了！但是，我方沒有多餘的航海士的話，敵人的船就無法編入我方的艦隊裡。其次，道具（アイデム）擁有最多的二十個時，便不能再奪取，所以最好把這些事先撥掉，或者送給酒家女來減少一些。

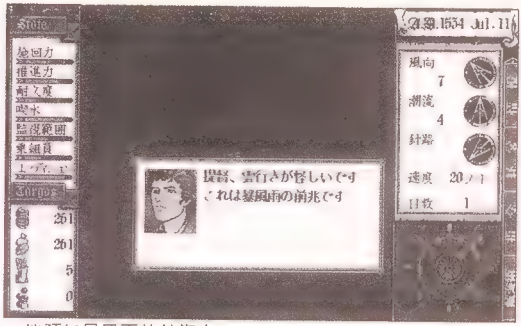
此外，奪來的船不作爲自軍艦隊來繼續使用的話，就到最近的港口把它賣掉，但要航行這短距離，水手仍然是必要的。奪手的船上大概只剩二十餘人的水手。如此就航行的話，艦隊會幾乎不能前進，或是根本不能前進。在（乘組員編成），把每艘船的速度重新調整，使之幾乎相等。在造船廠　船時，要注意脫售的船上是否留下水手和貨物。

以上就是我的講解。不過，還是沒有實戰勝利的老師。珍惜生命，盡情地作戰吧！那麼各位，期待在戰場相見囉！嘿嘿！無論多麼努力也無法傷到我一根寒毛的。哈！哈！哈……。

⊙一起前進吧

海洋的朋友們

漫長的海洋航行，一個人豈不是很無聊。但是，付給無能的傢伙薪水也很愚蠢。所以，帶領有用的人一起前進吧！



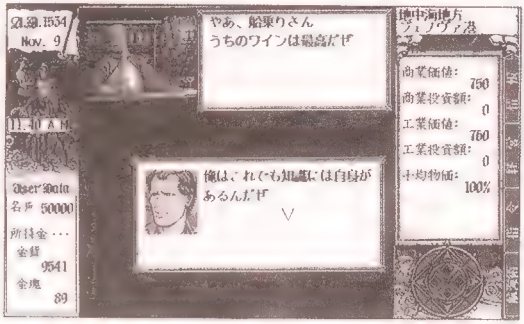
・能預知暴風雨的航海士。提早預知的話才有應對的方法，是出遠洋不可或缺的人。

掌握人物資料

包括六位主角，遊戲的登場人物各有豐富的資料。首先就針對這些資料來說明。「統率」高的人爲船長的船，即使少量的水和食糧（「統率」100 中占76％）也能不降低狀況而航行。「航海術」關係到船的最高速度。「直感」商的船善於發現村落和港口，甚知也能預知暴風雨等等的發生。「運」是在遊戲上無法直接確認的資料，但卻是對暴風雨等等災害的遭遇機率，探索村落的發現率等等，遊戲進行的一切有所關連的「知識」和「魅力」幾乎與遊戲進行無關，所以可以忽視。至於「勇氣」和「劍技」請參照56頁。

活用（特技）

接下來針對（特技）加以說明。資料會隨著水準（レベル）提高而增加，但（特技）決不會比原先擁有的還增加（唯有主角才有能重新學習的（特技）。也就是說，擁有（特技）的航海士是何等重要。不過，主角沒擁有的話，也有沒有意義的（特技）。「交涉」和「地圖作成」就是此類（37頁）。反之，主角以外的航海士沒擁有「會許」的話就沒有意義（40頁）。而負責「測量」的航海士不僅能使用經緯，當上船長時還能使用（港移動）的指令。



•哦？毛遂自薦呀。嗯！條件不錯，可以考慮。

招募船員

ジョァン（瓊安）不需急著擴充人力。只要有三名優秀的同伴便可展開航海冒險。但隨著航程的進展，可能會有增加人員的需要，所以需儲備些許經費。

而カンティー（肯地）已有カミーロ（卡密勒）這樣的勇士爲伴，所以也沒有必要急著增加人手。

イットー（歐德）及カタリーナ（卡利那）這對海賊拍擋，最好能儘早募得「會計」船員（48頁）。地理學者エルネスト（艾蘭朵）亦同。此外，カタリーナ（卡利那）等二位船員，因（航海術）尚低，冒然將船長這樣的重責大任託給他們，實在有些冒險，一定要補充幾位另有專才的船員。

ァル的親戚ージャハーン經驗尚淺，便妄想跟隨貿易商船，出遠洋做生意。他的「直感」極低，冒冒然便出航到非洲，萬一中途遭遇暴風雨的話，他一定無法妥善處理，可能導致船隻沈沒。而且又缺乏「會計」人材，無人可以告知：船上貨品該在那個港口才能賣得好價錢。

因此，ァル需招募「直覺」高及「會計」方面的船員。

何處招募船員

流連在酒吧或旅館一帶的船員，大致可分爲二類，專業船員及無業遊民，可惜的是你一定無法挖到專業船員，而無業遊民的水準極低，況且還不一定請得到他們。萬一碰釘子時，不妨投其所好－用酒來收買他們。

船員資料庫

下列資料庫列有所有船員的各項詳細資料！您可自行判斷，要雇用那類的船員。若有中意的夥伴，一定要提早雇用！

姓名	統率	航海	知識	直感	勇氣	劍技	魅力	運	航L	戰L	港	義	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	交
ジョアン・フェレロ(瓊安・菲祿)	78	75	73	85	82	82	89	—	1	1	※	○	×	×	×	×	○
カタリーナ・エランツォ(卡琳娜・艾南楚)	80	79	65	52	86	92	95	—	8	10	※	○	×	×	○	×	×
オットー・スピノーラ(歐德・史賓諾拉)	92	72	61	43	88	86	82	—	10	12	※	○	×	×	○	×	×
エルネスト・ロペス(艾爾朵・羅貝絲)	78	92	86	82	62	53	90	—	11	1	※	○	○	○	×	×	×
ピエトロ・コンティー(畢得勒・肯地)	84	80	75	87	53	61	81	—	4	1	※	○	○	×	×	×	×
ヴェザス(阿魯 [illegible])	80	86	84	65	53	42	80	—	1	1	※	○	×	×	×	○	○
ロッム・ハレムケル(勒克・雷姆柯)	75	82	84	90	93	92	70	70	30	32	※	○	○	×	○	×	×
エンリュ・マリョーニ(艾利克・曼尼)	66	48	93	55	62	48	82	100	1	1	※	○	×	×	×	○	×
ドミンゴ・マニャーナ(多明哥・馬拉)	60	68	58	62	81	76	90	100	1	1	※	○	×	×	×	×	○
フランコ・サメード(法蘭克・塞魯得)	71	55	40	43	79	80	65	70	8	11	※	○	○	×	○	×	×
アンドレア・ギーゾ(安德亞・利吉)	70	44	32	60	95	82	70	80	9	15	※	○	○	×	○	×	×
マンユー・コイ(馬修・羅依)	81	75	52	74	77	70	69	95	7	10	※	○	○	×	○	×	×
カミーロ・ステファーノ(卡蜜勒・斯特法)	71	72	66	78	51	60	68	75	3	2	※	○	○	×	×	○	×
ロイド・スタッテン(羅依特・斯大特)	74	85	80	69	42	38	71	89	10	2	※	○	○	×	×	×	×
ジャハーン・サーム(加爾・塞姆)	82	80	84	44	71	79	60	65	3	7	※	○	○	×	○	×	×
アイデン・レイス(艾丁・雷斯)	78	66	86	70	74	85	68	54	16	30	※	○	×	×	○	×	×
アスタ・ハルバース(柯斯達・巴魯巴斯)	75	60	86	89	69	76	81	50	20	21	※	○	○	○	○	×	×
アウィンツー・ントラーデ(安索・安得拉)	59	82	75	84	52	78	85	58	9	11	※	×	○	×	×	×	×
アフメット・ケマニエ(艾梅德・庫亞尼)	82	79	53	78	83	58	66	88	1	1	19	○	×	×	×	×	×
アフメット・ムヒディン(艾梅德・穆西迪)	72	64	68	62	68	84	75	89	11	12	※	×	○	×	○	×	×
アル・ファシ(安魯・法西)	73	67	89	81	63	86	89	74	2	3	23	×	×	×	×	○	×
アルフレッド・ロー(安魯烈夫・羅)	89	85	70	88	72	67	83	78	17	13	※	○	○	○	×	○	×
アルベロ・スキラッチ(安魯貝羅・斯吉第)	54	68	71	79	67	79	58	0	5	5	3	○	×	×	×	×	×
アレッサンドロ・バッジョ(安雷薩特・巴喬)	83	74	76	60	77	64	83	72	7	8	26	○	×	×	○	×	×
アロイシ・ジョヴァンニ(安魯記・瓊安尼)	61	85	89	60	70	86	76	61	14	9	2	○	○	×	×	×	○
アロンソ・メンドーサ(安烈生・曼得森)	59	65	80	71	68	53	64	77	1	1	1	○	×	×	×	×	×
アンソニー・ジョンソン(安索尼・傑森)	62	66	76	84	89	67	72	54	2	3	17	○	○	×	○	×	×
アントニー・シャーリー(安得里・傑李)	66	87	67	68	65	53	78	41	2	1	31	×	×	×	×	×	×
アントニイ・カーン(得歐・肯)	81	78	89	73	68	80	70	51	7	16	※	×	×	×	×	×	×
アントニオ・ピンテアドウ(得歐・潘得佰)	70	44	65	87	82	75	46	67	1	1	60	×	×	×	×	×	×
アントレア・グリマーニ(安特利亞・曼尼)	89	66	74	57	89	78	78	79	9	10	※	○	×	×	○	×	×
アンドレア・ドーリア(安特利亞・里尼)	83	73	87	55	71	68	77	52	27	30	※	○	○	○	○	×	×
アンブローズ・エーインガー(安普勒茲・艾林得)	81	77	77	55	78	84	59	54	1	2	84	○	×	×	×	×	×
スカル・サザール(依南魯・亞塞魯)	57	61	79	70	76	84	55	86	10	8	※	○	×	×	×	○	○
ウーゴ・モンナーダ(伍格・門卡達)	65	72	54	71	53	63	55	84	16	17	※	○	○	×	○	×	×

上述15名船員，在遊戲剛開始時，即爲您的夥伴。其中有6名船員的「運」是隨機設定的。

「港」是遊戲開始時，某名船員所在港口的號，隨著遊戲的進行，可能移到其他港口。有※記號者，多爲船長，行蹤神秘。其於港口號碼，請參考142頁。

「義」代表的是義理堅定度，有×記號者在戰鬥時容易逃跑，且常要求加薪。

「航L」代表的是航海技術，「戰L」表示的是戰鬥技巧。

「測」＝測量、「地」＝地形觀測、「砲」＝砲術、「會」＝會計、「交」＝交涉。

姓名	統率	航海	知識	直感	勇氣	劍技	魅力	運	航L	戰L	港	義	測	地	砲	會	交
ウィリアム・クライフ（[illegible]）	52	72	77	57	73	78	55	83	11	10	※	×	○	×	○	×	×
ウィルター・ローレンス（[illegible]・羅倫斯）	66	64	67	51	50	66	85	53	8	8	※	×	×	×	×	×	×
ウスン・ハイフ（[illegible]）	70	77	65	85	77	52	51	58	12	11	※	○	○	×	×	○	○
ウルク・トリ（[illegible]）	52	79	62	88	60	74	59	87	21	28	※	○	○	○	○	×	×
ヴィクター・ノセル（[illegible]）	73	56	53	66	51	64	74	80	16	13	※	×	○	×	○	×	×
ヴィレム・ハイン（[illegible]・海因）	55	89	86	64	88	69	68	73	15	15	※	○	○	○	○	×	×
エステバン・オルテガ（[illegible]）	73	54	78	82	78	55	87	51	14	15	※	×	○	×	○	○	○
[illegible]	83	52	77	68	68	71	62	73	9	8	※	○	×	×	×	×	○
[illegible]	71	71	54	58	62	79	41	88	5	8	100	×	○	×	○	×	×
[illegible]	88	63	75	83	71	65	89	87	16	16	※	×	○	×	○	×	×
[illegible]	81	78	56	84	60	74	56	62	12	10	※	○	×	×	×	×	○
[illegible]	71	65	87	79	85	77	86	72	17	14	※	○	○	○	×	○	○
[illegible]	67	72	68	52	53	58	77	62	15	17	※	○	○	×	○	×	×
[illegible]	69	86	51	62	71	74	52	66	11	12	※	×	○	×	○	×	×
[illegible]	77	75	89	78	55	85	52	85	14	16	※	○	○	○	○	×	×
[illegible]	69	87	73	59	81	72	76	72	1	1	36	○	×	×	○	×	×
[illegible]	89	89	52	88	65	59	72	50	10	11	※	○	○	○	×	○	×
[illegible]	75	50	64	65	61	75	72	73	16	17	※	○	○	○	○	×	○
[illegible]	57	71	58	78	67	83	71	76	3	4	86	×	○	×	×	×	×
[illegible]	75	61	76	80	53	62	88	56	5	6	34	×	×	×	×	×	×
[illegible]	61	57	56	88	81	67	82	52	8	10	※	×	○	○	○	×	×
[illegible]	85	57	80	81	52	73	52	75	8	8	※	×	×	×	×	×	×
[illegible]	73	65	69	89	66	58	81	60	9	8	※	○	×	×	×	×	×
[illegible]	51	58	87	82	61	88	61	73	2	1	76	×	×	×	×	○	○
[illegible]	74	74	86	53	77	61	87	64	14	15	※	○	○	○	×	○	○
[illegible]	79	51	73	69	77	71	86	88	16	17	※	○	○	○	○	×	×
[illegible]	88	66	68	88	51	78	96	70	9	13	※	×	×	×	×	×	×
[illegible]	78	69	50	69	51	56	60	85	13	15	※	○	○	○	○	×	×
[illegible]	54	75	43	54	78	84	75	29	1	3	49	×	×	×	○	×	×
[illegible]	85	71	80	75	80	77	76	85	2	2	10	×	×	×	×	×	×
[illegible]ン・フユルメール（[illegible]）	68	83	61	52	56	62	85	70	12	8	※	×	○	×	×	×	×
[illegible]ン・カストロ（[illegible]）	75	52	75	56	69	79	54	88	2	1	9	×	×	×	×	×	×
[illegible]	75	52	50	72	80	69	78	63	12	10	※	×	○	×	×	×	○
[illegible]	50	51	81	73	73	54	81	55	14	15	※	○	○	○	×	○	○
[illegible]	50	64	81	71	86	51	64	52	15	16	※	×	○	○	○	×	○

姓名	統率	航海	知識	直感	勇氣	剣技	魅力	運	航し	戦し	港	義	測	地	砲	會	交
ジョン・デービス(喬・戴斐)	85	56	71	54	86	60	79	71	10	14	※	×	×	×	×	×	×
スイナン・バンヤ(史那・潘亞)	83	63	80	58	60	67	68	78	14	16	※	○	○	○	○	×	×
ステファン・ベロン(史帝反・貝羅)	58	87	50	58	56	67	77	52	10	8	※	○	○	×	×	×	○
ダーラー・スイン(達拉・西恩)	76	70	59	60	73	89	88	77	14	17	※	○	○	×	×	○	○
ダニセル・ミールザ(達尼魯・米爾拉)	69	84	74	62	85	72	83	63	13	15	※	×	○	×	○	×	×
ダルテ・ペレイラ(達魯特・貝雷拉)	67	79	68	61	76	66	65	61	1	1	11	○	○	×	×	×	×
チュザレー・フェデリチ(雷拉・菲拉)	85	62	68	80	74	70	59	81	1	2	8	×	×	×	○	×	×
チャールズフトン(查爾斯・格雷夫)	82	64	58	50	59	56	68	58	11	10	※	×	○	×	○	×	×
ディエス・ノウサ(迪克・努薩)	51	74	63	64	50	83	89	63	9	11	※	○	×	×	○	×	×
ディエコ・ベラスケス(迪克・貝拉斯凱斯)	73	75	69	78	64	54	76	79	11	7	2	×	○	×	×	×	○
ディオコ・ファグンデス(貝克・凡德茲)	53	83	64	65	76	81	88	83	6	6	7	×	×	×	×	×	×
トマス・クレンハーム(多曼士・葛蘭姆)	64	55	58	51	86	64	86	66	8	11	※	×	○	×	×	×	○
ニコロ・ステファノ(尼克諾・迪凡諾)	79	79	65	70	74	73	78	56	8	5	9	○	○	×	×	×	×
ハイレデイン・レイス(海雷迪・雷斯)	93	76	70	79	89	93	41	70	18	32	※	○	○	○	○	×	×
ハンス・シュターデン(漢斯・達迪)	82	57	52	51	57	86	84	50	7	9	34	×	○	○	×	×	×
バルボア・オリート(巴波・奧多)	62	65	83	60	62	59	78	72	13	16	※	×	○	×	○	○	○
パンフィロ・オリート(潘洛・奧多)	64	78	81	84	59	61	86	10	6	5	43	×	○	×	○	×	×
ヒューゴ・オルシャック(西格・露克)	64	82	85	73	62	56	54	52	13	15	※	×	○	○	×	○	○
ピエール・ルグラン(必雷魯・蘭)	86	74	80	55	81	50	77	65	9	12	※	×	○	×	×	×	×
ピエトル・ウエンフーク(必雷魯・魏克)	61	70	57	73	50	60	57	68	10	8	※	×	○	×	×	×	×
ピリ・レイス(比利・雷斯)	80	100	100	100	68	52	74	100	60	50	3	○	○	○	○	○	○
ファン・コーサ(法恩・寇薩)	87	87	52	74	82	85	72	65	1	2	4	○	×	×	×	×	×
フェルナン・ピント(菲魯那・賓得)	78	73	77	83	88	69	66	42	12	7	14	○	○	○	×	×	×
フランシスコ・ルグレス(法蘭西斯・安魯斯)	51	74	67	54	57	64	74	68	5	5	53	×	×	×	○	×	×
フランシャ・ロロノ(法蘭契・諾)	72	66	71	81	52	76	89	66	9	15	※	×	○	×	○	×	×
ヘンリー・マンスフェル(亨利・曼斯)	60	72	58	61	78	70	43	11	2	3	70	×	×	×	○	×	×
ベルナル・ロヨラ(貝魯那・羅拉)	65	67	50	52	51	86	83	56	11	11	※	×	○	×	○	×	×
ベルナルト・ゴメス(貝魯那得・高斯)	83	70	80	71	65	88	83	77	14	12	19	○	○	○	×	○	×
ペドロ・ナバロ(貝羅・諾勒)	50	55	66	66	59	79	75	74	9	10	※	○	×	×	×	×	×
ペラロンソ・ノギーレ(貝拉索・雷)	60	61	88	55	86	70	89	74	8	10	※	○	×	×	×	○	×
ホアン・ヴァスケス(合安・克斯)	67	81	56	61	50	62	78	87	9	9	※	×	×	×	×	×	×
マヌエル・ベルストレロ(馬汝努・貝洛)	65	83	67	79	60	78	71	15	2	2	93	×	×	×	×	×	×
マルメド・シャルーク(馬得・謝魯克)	87	78	78	66	85	92	76	87	20	31	※	○	○	○	○	×	×
マルティン・アルボア(馬魯迪・亞波拉)	87	77	60	62	85	87	71	43	13	8	78	○	○	×	○	×	○
ミゲル・レアル(米魯・雷魯)	84	73	77	84	84	54	86	64	7	6	1	○	○	×	○	×	○
モーリス・ライデン(莫里・羅迪)	62	50	58	82	66	75	58	89	12	11	※	○	○	○	×	○	×
ヤコブ・ルウェイク(亞格普・魯維克)	64	52	82	53	88	77	67	51	5	3	28	○	×	×	×	○	×
コリス・ヒュイゲン(格斯・惠恩)	68	56	70	76	54	60	71	63	9	10	※	×	○	×	×	○	○
ラウレ・フィッチ(拉魯・菲斯)	85	76	51	63	73	74	84	63	2	1	30	○	○	×	×	○	×
ラファエル・セルラン(拉菲魯・謝蘭)	77	64	83	74	73	73	79	83	15	15	※	×	○	×	○	×	×
リチャード・ハクスリー(里查得・哈克)	51	69	48	83	87	67	50	75	1	2	51	×	×	×	○	×	×
ルイ・コスタ(路易・科斯達)	80	51	86	89	52	89	59	89	17	17	※	×	○	×	○	○	×
ルイ・フタレイコ(路易・凡里羅)	58	55	62	64	58	53	63	5	1	1	38	○	○	×	×	×	×
ルイス・スコット(路易斯・斯科得)	68	76	77	61	73	78	59	73	11	16	※	×	○	×	○	×	×
ローレンス・エドワーズ(羅蘭斯・德瓦茲)	51	88	84	66	62	52	79	60	7	9	30	○	×	×	○	×	○
ローレンソ・ピント(羅蘭索・賓得)	81	78	57	83	87	70	55	86	11	11	※	○	×	×	×	○	×
ロバート・ロー(羅凡得・羅)	69	67	62	62	73	89	82	86	9	12	67	○	○	×	○	×	×
ロバート・ワルド(羅凡得・威爾特)	77	64	73	67	69	54	65	82	14	15	※	○	○	○	○	×	×
ロボ・フェレイラ(羅普・菲拉)	50	82	68	59	63	80	84	59	11	12	※	×	○	×	×	×	○

◎哦 可愛的 航海之花 海吧女郎

這世界上除了男人，就是女人，有可愛的酒吧女郎爲伴，航海旅途會得更有趣！

繁榮港口的美女群

跑船的大部份都是男人。有時，甚至有三、四個月的時間都在海上，除了一大片海，就只看到一堆臭光棍，最能江溫暖他們寂寞心房的便是善於逢迎的酒吧女郎了。能瀏盡世界各國美女，也算是樂事一樁。

酒吧女郎以「職業笑容」歡迎來自異國的船員：想要據她們的芳心，可不是件易事。大部份船員多使用「禮物」一招。

◎酒場女データー覧

[illegible]	港	嗜好				性格	[illegible]
		服飾品	宝石	誠意	自慢話		
ルチア 露西亜	リスボン 里斯本	○	○	○	○	多弁	親切
ラディア 拉帝亜	(伊斯坦堡)	○	○	○	○	無口	親切
フローラ 羅拉	バルセロナ 巴塞隆納	—	○	—	—	多弁	親切
テレサ 丹妮莎	マルセイユ 馬賽	○	—	—	—	多弁	冷淡
マチルダ 瑪奇麗妲	ジェノヴァ 吉哇	—	○	—	—	多弁	親切
ジアナ 傑安娜	ヴェネチア 威尼	○	—	—	—	多弁	冷淡
ミュリネー 修麗娜	アテネ 雅典	—	—	○	—	無口	親切
ネリー 娜莉	(亜力山大)	○	○	○	○	無口	親切
アンナ 安娜	セウタ 宇德	—	○	—	—	多弁	冷淡
エレメ 艾莉斯	ポルト 波爾多		○	—	—	無口	冷淡
リリアン 莉莉安娜	ロンドン 倫敦	—	○	—	—	多弁	親切
[illegible]	(安特衛普)	—	—	○	—	多弁	冷淡
[illegible] 露	(阿姆斯特丹)	○	○	○	○	多弁	親切
クラウディア (克勞迪雅)	ハンブルク	—	—	○	—	無口	親切
アンナ 安娜	(斯德哥爾摩)	○	○	○	○	無口	親切
ナタリー 娜妲莉	[illegible]カ (里加)	○		—	—	無口	親切
イサベル (依莎貝露)	ハバナ (哈瓦那)	—	○	—	—	多弁	冷淡
アメソア ([illegible]娜)	マルカ[illegible] 瑪魯卡	○	○	○	○	多弁	親切
[illegible]	(里約熱內盧)	—	○	—	—	無口	親切
[illegible]	(山及美)	○	○	○	○	無口	冷淡
[illegible] 露瑪	アルキン島 阿魯銀	—	○	—	—	多弁	親切
[illegible] 哈得拉	ソファラ 發拉	○	○	○	○	無口	親切
サライ 莎拉	メッカ 麥加	○	—	—	—	無口	冷淡
[illegible]	ゴア 卡雅	—	—	○	—	無口	親切
[illegible] 露西西	マラッカ 麻六甲	—	○	—	—	多弁	冷淡
[illegible]ティス 蒂蒂	ハンタ 班達	○	—	—	—	多弁	冷淡
美華	長安 長安	○	○	○	○	多弁	親切
おなつ 荳荳	長崎 長崎	—	—	○	—	無口	親切

◎一覽表

	名稱	價格
寶石	金剛石冠	100000
	寶冠	50000
	純寶石	50000
	純寶石戒指	22000
	翡翠寶石箱	20000
	銀色別針	20000
	藍寶石戒指	18000
	金剛鑽	15000
	眞珠手鏈	10000
	孔雀石珠寶盒	8000
	銀製燭台	3000

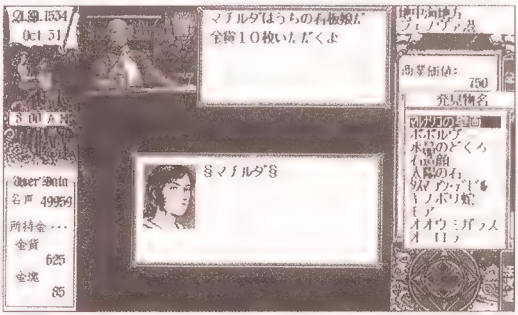
服飾品	白貂皮大衣	12000
	白銀梳子	10000
	中國服飾	8000
	天鵝絨大衣	5000
	絲料	5000
	絲巾	4000
	孔雀羽扇	3000
	絹緞帶	3000
	王家寶冠	1000
		???

禮物不只是寶石或服飾品，還得常到上班的酒吧去給她捧場：或將從海上得來的奇珍異寶親自送給她。

如果擄取芳心

擄捕女人心，不能只靠殷勤，還得靠技巧。希望您能先參考67頁的圖表。上面列有各地酒吧女郎的基本資料。註明。記號的地方，就是她的個性、喜好，針對她的喜好來下功夫，成功率比較高。

此外，像寶石、服飾品這類高價的贈品，除了價位，許多酒吧女還很注意這些東西的〝出處〞（關於重要度請參考52頁）。若她的〈嗜好〉爲〈誠意〉，那麼你就得以眞誠來感動她。如困她喜歡被〈誇獎〉，那麼你就得勤加拍馬屁。不過你最好多練就幾套馬屁，被潑冷水時，才找得到台階下。

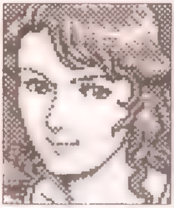


・哇・好漂亮呀…。喜歡嗎？喜歡就帶回家。

誘惑我！

・アンナ（安娜）

我在地中海入口＊＊夕港（塞哈達港）附近的酒吧工作，經過時，別忘了進來看我哦＊

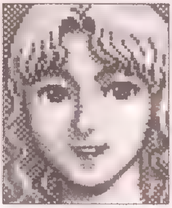


・テレサ（月妮沙）

人要衣裝，尤其是像我這般美人，若有美服，就更相得益彰了，別忘了要帶漂亮的衣服來送我哦。

・フロ　ラ（羅拉）

到＊＊（西魯塞哈達）時，別忘了來看我哦！如果你能帶著寶石來看我，我會更高興的＊



・（西蕾）

凡是到里斯本酒場來玩的，都是我的〝好朋友〞，因為我愛的，只有瑪安＊

・美華

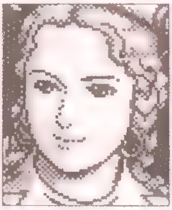
您這麼大老遠地來看我，美華好感動＊美華一定會熱忱地招待您的。

・（西露雅）

我比較不善言語。但我心底是很歡迎你們的。希望大家能多多捧場。

・（克蘭迪雅）

好想告訴你：我有多麼喜歡你，好想聽聽你的聲音。我在等你＊



・（艾莉斯）

男人是女人的奴役。沒有寶石，休想見我的面。

一箭雙鵰

若能與酒吧女郎建立良好關係，便可輕易獲知其他國家的艦隊的停泊港口。例如「××提督的艦隊，現在在某處。據艦隊船員的消息，這艘船現在北緯×度、東經×度附近」。這樣一來，經營海盜業的各位，就不怕找不到洗劫的對象啦。所以我奉勸各位：平時就得好好巴結這些酒吧女郎。

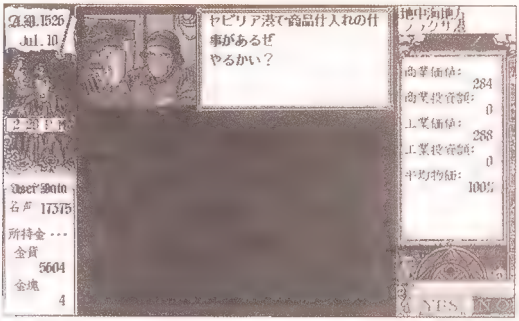
而且，她對你的愛愈深，收集情報的速度就會愈快。

反之，若你操之過急，還沒交往多久，就想探聽情報，會讓她們有「難道我就只是收集情報的工具？」這樣的感覺，收集情報的速度，便會愈來愈慢。

◎我想要一艘新船！

如何選一艘好船

買一艘船就得用它一輩子。爲了不讓您一輩子後悔，下列將依授您購船小技巧。



・什麼？你的船沒有那麼大的運輸能力？那只好對不起囉」唉！又一樁買賣跑掉了。該換艘新船囉…。

用途別

無論你是冒險家、商人或是海盜，只要能努力，一定能攢下一筆可觀的財富。此時的你，一定會想要換艘新船。

除了＊＊（歐德）和＊＊（卡利那）外，大家剛開始駛的船都是＊。＊（卡拉魯・拉地那）號。這種船因爲缺乏耐波性，所以沒有辦法跑遠洋；最大載積量又小，所以沒有辦法從事大交筆交易。雖然可在＊＊（英魯特）進行人商品購入＊及＊商品輸送，然後運載到顧客指定的港口，但萬一運送量過大，也只能傷心的拒絕了。

◉バルシャ 巴爾夏號

耐波	價格	積載	大砲	必要	大乘	推進	旋回	耐久	工業	大乘	乘員	武器
○	12	50	10	5	20	80	70	30	100	30	15	5

（注）
武器＝武器數量
乘員＝承載人數
大荷＝最大載積量
工業＝港口建造新船的工業價值
耐久＝耐久力
旋回＝迴旋力
推進＝推進力
大乘＝最大承載人員
必要＝最大載積武器數
積載＝總載積量。價格乘以100，單位爲金幣。

◉"建造"エリア別 港で建造できる船

イベリア	バルシャ　カラベル・ラティーナ　ベルガンティン　ナオ　キャラック　ガレオン　軽ガレー　フランダース・ガレー
イギリス	カラベル・レドンダ　ナオ　キャラック　ガレオン　スループ
オランダ	ハンザ・コグ　カラベル・ラティーナ　ナオ　キャラック　ガレオン
北欧	ハンザ・コク　カラベル・レドンダ　ナオ　ガレオン　ピンネース　軽ガレー　フランダース・ガレー　ラ・レアル
イタリア	ハス　タレッテ　カラベル・ラティーナ　ナオ　キャラック　軽ガレー　フランダース・ガレー　ベネツィアン・ガレアス
イスラム	カラベル・ラティーナ　ナオ　キャラック　ジーベック　軽ガレー　フランダース・ガレー　ベネツィアン・ガレアス
インド	ダウ　ジーベック　軽ガレー
アフリカ	カラベル・レドンダ　ナオ　キャラック　軽ガレー
中国	ジャンク
日本	安宅船　関船
アメリカ	ベルガンティン　ナオ　キャラック　ガレオン　ピンネース

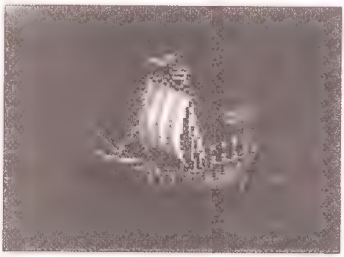
其餘一人雖較他人吃香，但僅靠一艘（卡連）經營其海盜業，其實也蠻辛苦的。因此他們兩個人也和大家一樣！「想換艘新船」。

「該買新船？還是中古船？「（卡拉艦）很棒，但（那歐艦）也不錯」；先別急著煩惱，你應該先確立購船的目的，才不會後悔說：「唉！當初不該買這艘船的」。

購船指南

在購船之前，應先了解關於船的各項資料。不了解的話，即使很清楚自己購船的目的，仍選不到一艘好船。

下列列有各類船隻的照片，照片之下還有船隻的資料。在購船時，可作爲參考。

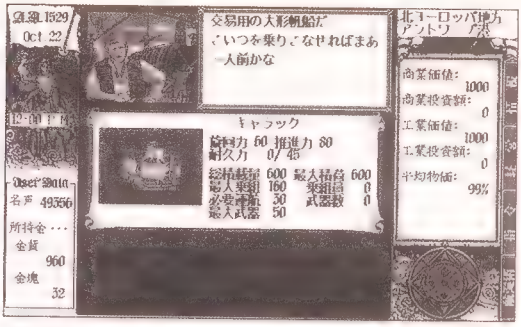


◉ハンザ・コグ（漢撒魯艦）

耐久	価格	積載	大砲	必要	大きさ	推進	旋回	耐久	工業	大砲	乗員	速さ
○	18	70	5	5	20	75	90	30	300	50	15	5

◉ダウ（達吾艦）

耐久	価格	積載	大砲	必要	大きさ	推進	旋回	耐久	工業	大砲	乗員	速さ
×	13	60	10	5	20	85	65	20	100	35	20	5



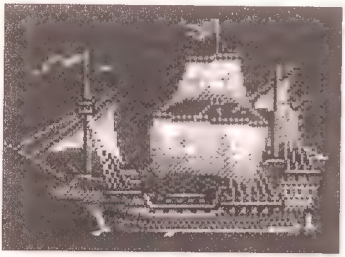
・選船時，應善加利用購船指南，這樣才能選得一艘好船。

此處再爲您詳加敘述各項資料。

武器數武器數量乘組員承載人數大荷最大載積量價格價格爲船隻折＊時的設定値。耐久表示船隻的耐久度，當耐久度變成0時，船隻便會沈沒。推進力表示船隻的航行速度，旋回力高的船隻，方便小較彎，迎向風向，增加航行速度。

大乘是船隻最大的承載人數，大武是承載的最大武器數，大乘及大武可以改造，也可以變更。必要係指發揮船隻功能最低限度的水手數。水手人數包含划船水手人數位運航水手人數23頁。耐波係指耐波能力，沒有耐波度的船隻，一遇暴風雨，便會變成海面碎屑。

◉バス 巴斯號



武器	乘員	大荷	工業	耐久	旋回	推進	大乘	必要	大武	積載	價格	耐波
×	200	500	40	50	200	60	50	70	700	320	150	30

◉タレッテ 達連迪號

武器	乘員	大荷	工業	耐久	旋回	推進	大乘	必要	大武	積載	價格	耐波
×	14	80	15	5	20	95	70	20	200	55	15	10

卡拉魯・

◉カラベル・ラティーナ

耐波	価格	積載	大武	必要	大乘	推進	旋回	耐久	工業	大精	乘員	武器
○	24	120	20	10	40	75	90	30	200	80	30	10

拉魯・雷頓達

◉カラベル・レドンダ

耐波	価格	積載	大武	必要	大乘	推進	旋回	耐久	工業	大精	乘員	武器
○	24	120	20	10	40	90	70	30	200	80	30	10

積載是指船隻載物重量的合計。譬如說，積載爲50噸，乘組員及武器數最大各20噸及10噸，則水、食糧、資材、砲彈、商品的總重量不得超過20公噸。

選艘好船

應依職業別來考量，才能選到好船。

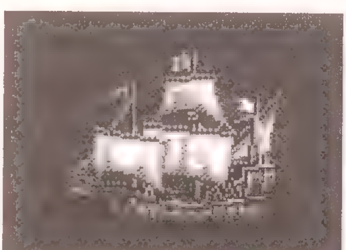
交易商船應符合下列三項條件，才算是理想船隻。耐波強。不需太多人力便可行動。積載愈大愈好。譬如說：吉貝古、卡拉及那歐。可依個人喜好來選擇船隻。不過其中最好的一艘商船應是吉貝古。大概要花四萬四千金幣才能買到它，貴是貴了一點，但它有：：噸的積載量；只要25個水手便能運行。擁有它，便能從事大規模的交易。

貝爾干提因號

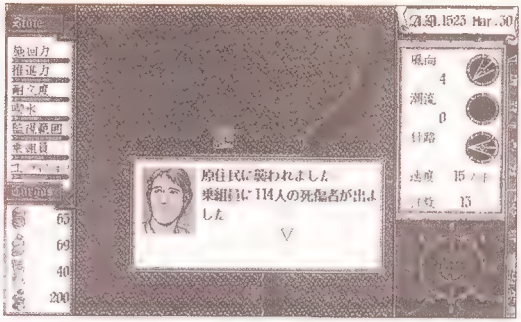
◉ベルガンティン

耐波	価格	積載	大武	必要	大乘	推進	旋回	耐久	工業	大精	乘員	武器
○	100	180	20	15	60	70	90	40	400	120	45	15

◉ナオ 那歐



耐波	価格	積載	大武	必要	大乘	推進	旋回	耐久	工業	大精	乘員	武器
○	300	450	40	25	120	85	65	50	500	340	80	30



・眞倒楣，竟慘遭原住民襲擊。水夫大大減少…。再出船時，若又再遭襲擊的話，該怎麼辦呀。

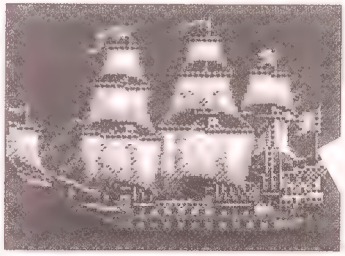
冒險用船隻的條件和商船差不多。但因爲它需要周遊列國，在逆風中也能行進，因此旋回力高、且所需人力低但動力高的船隻較爲適合。

冒險船隻爲了覺得停泊港口，可能得在海上飄流數日，因此連續航海日數要愈長愈好。此外，是否能夠貯字大量的水或食糧？是否僅需少數人力便能使船隻運行？皆需列入考慮。但一般都以後者爲優考量。

斯魯普及賓尼斯可爲冒險船隻代表。只要5個人，便能啓動船隻，積載量也不小。簡直是爲冒險家量身訂製的船隻。而且價位還算合理。但斯魯普的型造工業價值高達850金幣。是否值得自資購置？值得再考量。

◉キャラック　卡拉號

武器	乗員	大砲	工業	耐久	旋回	推進	大業	必要	大氏	積載	価格	耐波
○	400	600	50	30	60	80	60	50	600	4流	30	30



◉ガレオン　卡連

武器	乗員	大砲	工業	耐久	旋回	推進	大業	必要	大氏	積載	価格	耐波
○	600	800	70	45	200	65	60	80	600	550	180	70

◉ジーベック 吉貝古

武器	乗員	大荷	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
30	120	450	500	70	80	70	300	25	40	600	440	○

◉ピンネース 賓尼斯

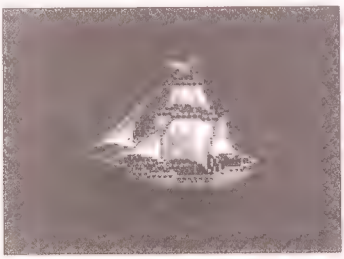
武器	乗員	大荷	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○

低，有貨時最好趕快購入。

無論您想購買哪一類的船隻，最好不要妄想一船兩用。商人就當商人、冒險家就當冒險家、海盜就海盜。不要打如意算盤：一雖然我是商人，但爲防盜襲擊，便裝置大砲。海盜是公衆敵人。所以只要些許軍備足以防身就夠了。商船主要是用以運送貨品，而非用來囤積大砲的。

買新船好？還是中古船

決定買哪一類的船隻後，便該決定要買新船？或是買中古船？建造新船有其好處，例如可自行決定船隻材質、可自行設定積載比例。自行選建造船隻的港口，增加工業價值（關於工業價值請參考71頁及172頁）。但需花費建造日期。

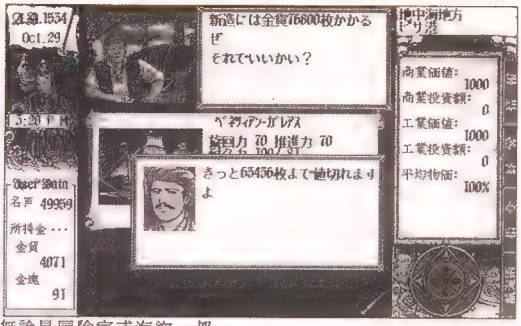


◉スループ 斯普魯

武器	乗員	大荷	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
15	40	95	860	50	95	85	60	5	40	250	190	○

◉ジャンク 帆船

武器	乗員	大荷	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
30	75	[illegible]	[illegible]	[illegible]	80	80	[illegible]	[illegible]	40	[illegible]	[illegible]	○



無論是冒險家或海盜，都有可能在一瞬間較變爲商人。不妨委任會計師爲您計算轉職適當時機。

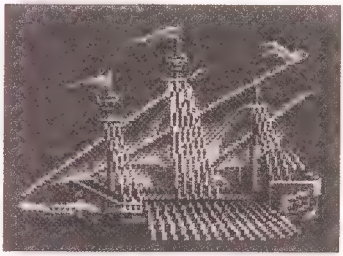
在價格方面，因爲新建造船隻材質緣故，×和中古船隻之間差價極大。

一般××多用麻栗樹、杉木、山毛櫸、槲櫟、銅片等類材質，其中尤以銅片的價格最高。山毛櫸要700，而銅片需要900的工業價值。

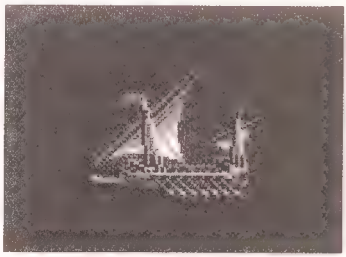
除去材質這一點因素之後中古及新造船隻的價格相差並不大。如果你希望能夠自行設定積載比例，那麼最好能購買新船。因爲中古船隻的改造費極高（約爲船價十分之一），算起來反而較新船貴。綜合各點，中古船隻的優點似乎只剩「自買的那天起便可使用」這項優點了。如果你不急著用船，還是買新船比較划得來。

買新船也好，＊船也好，一定要記得殺價。至於能殺多少，就得看船長的魅力了。如果你不清楚殺多少錢，不妨請會計師爲您核算一下。

佛蘭達斯快艦



◉フランダース・ガレー



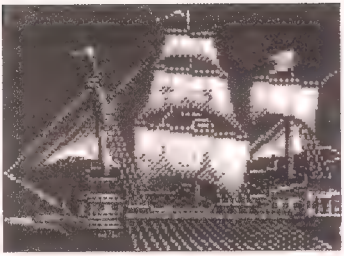
◉軽ガレー 輕快艦

武器	乘員	大砲	耐久	工業	大乗	推進	旋回	必要	大武	積載	価格	耐波
30	180	290	80	400	200	80	75	40	30	500	340	×

武器	乘員	大砲	耐久	工業	大乗	推進	旋回	必要	大武	積載	価格	耐波
10	30	80	40	100	20	85	100	5	10	120	14	×

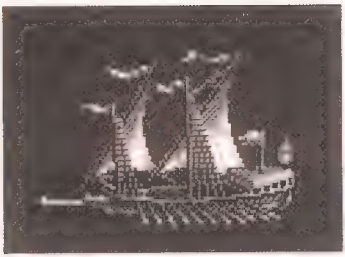
別尼斯安

◉ベネツィアン・ガレアー



武器	乗員	大砲	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
50	320	580	500	90	70	90	400	60	50	950	640	×

◉ラ・レアル拉雷阿魯



武器	乗員	大砲	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
30	160	260	600	60	95	100	250	30	40	450	400	○

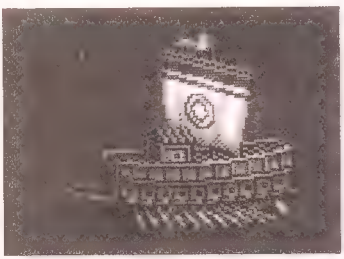
如果您船上沒有這類會計人材，您又怕吃虧，可請〈會計〉船友爲懇做仲介，這樣也能買到便宜的船。

船隊組織方法

幾艘船組成船隊一起旅行，比一隻船單獨旅行，利點更多。組織船隊時，如何分派船隻任務是相當重要的，如此方能分散風險。

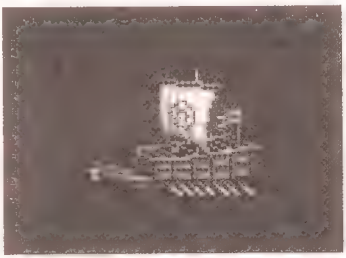
無論船隊行目的爲何，絕對要添加一艘補給艦。補給艦僅搭載最低限的水夫，其餘空間全用來載水和糧食。如果船隊以冒險爲目的，那麼其他船隻便需添加視認〈觀測〉方面的人手。如果是以貿易爲目的的，則其他船隻則以商品輸送爲主。如此一來，才能提高航海效率。下面几頁以冒險家及貿易商人爲中心來做說明。關於海盜的部份，請參考56頁。

◉安宅船



武器	乗員	大砲	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
30	160	310	400	60	95	95	200	20	40	500	140	×

◉関船



武器	乗員	大砲	工業	耐久	旋回	推進	大乗	必要	大武	積載	価格	耐波
15	60	175	260	30	100	100	60	10	20	250	20	×

航海須知有問必答中級篇

各位菜鳥，對於航海生活是不是比較習慣了？習慣了以後，自然會對航海世界產生各種疑問。如果有任何不懂的地方，別客氣，儘管開口！放開你的胸懷，儘管開口！放開你的胸懷，儘情地享受海洋世界！

我以號稱戰艦之的（別尼斯安）佈置戰備方陣。而敵方僅有（卡連）等幾艘警備艦隊。以戰備力來說，應是我方獲才是。怎知，我方艦隊在戰鬥一開始時，便向四方逃逸，無論我如何打出信號，如何變更命令，就是沒有人服從指揮。就這樣被打敗，眞令人不甘心！卻又束手無策！

（英國某私人艦隊隊長）

A 我認爲，你應該重新編列船艦。看看是要降低船隻的耐久度？或是要減少水夫人數？

因爲一旦其他船隻的船長判定「船隻將有大災難」，爲將損失降至最低程度，他只有徹退一途。這個時候，無論你發出什麼命令，他都聽不進去。

雖然殘酷，但一旦有船隻退出戰鬥行列，整個船隊便只能處於劣勢。

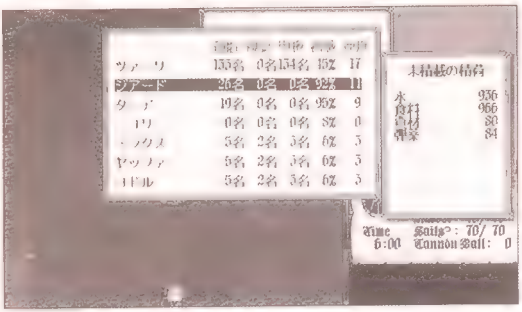
當海盜已經四年了。看過無數的艦隊。戰鬥時最大的快感來自於掠奪而來的奇珍異寶，而且言種快感一直不會消褪。但我一直覺得很困擾，那就是不曉得如何將自敵方搶奪而來的水或糧食，平均分配給兄弟們已不知道您有沒有什麼好法子可以解決這些麻煩事？

（怕麻煩的女海盜）

A 唉呀！唉呀，最近的年輕人啊：：。

只會抱怨：眞麻煩、眞麻煩；這麼怕麻煩，如何成大事？而且妳是別人的頭，當然應該比別人多花點腦筋。

還有呀，小姐，你可知道水和糧食並非以船單位來分配，它們是艦隊單位的消費品？也就是說，如果將食物和水都堆在一條船上，其他的船便可以先不用貯備糧食。尤其是馬上要賣掉的船



・「哇！天啊！」女海盜竟在每一艘船上都裝滿了食糧，瘋了不成！

更沒有貯存糧食的必要。如何？不知道對你有沒有什麼幫助？

不知道怎麼搞的，調節器節節下降。再仔細一瞧，水和食糧已到了警戒線。趕忙靠港口補能源，再度出港後，發現調節器竟又再度下降，甚至下降到水划船位置！再這樣下去，船遲早會沈的。救命啊！

（無助的義大利船長）

A 照理說，週節器應會隨著航海自然上昇才是。一旦發現調節器產生下降現象，一定要趕快修理。最好能趕緊靠到港口，解散所有的水手，進行全盤檢查。別忘了將水和食糧也卸到岸邊。

我自非洲進口了一批象牙，準備運往歐洲銷售。心中正在暗自高興「終於可大撈一筆了」時，竟襲來一陣莫名的暴風雨，只好狼狽地逃往附近小島，在岸上等待霧散。誰知竟又碰上海盜（海雷迪・雷斯）！「四週一片暴風雨，這些傢伙是打那兒出來的？」唉！眞倒楣到家了。海盜們不斷地威脅我們，要我們交出所有錢物。如果是平常，我早就開足馬力，逃之夭夭了。但冒然在暴風雨中出港，船身一定會被大海吞沒的。我是在等待暴風雨消散，沒想到卻等來這群殺人不眨眼的海盜，搶了我所有的財產，還直嫌不夠，我該如何是好？

A 眞是慘不忍睹。其實你的眼前共剩二條路可選：一是錢財，一是生命，你一定得割捨

一樣。

在遊戲中因暴風雨而受到損害的共有你一人而已。也就是說，在你遇到暴風雨上陸待援期間，其他船隻仍好好地在繼續著他們的旅行。在遊戲中遇到暴風雨，通常是遇到海盜的前兆。

這個時候，除了交出所有財產投降外，便是不管三七二十一，設法逃跑了。是有方法可以戰勝海盜（雷斯），不過很難，或許您能試試，成功的話，自有另一番樂趣。

我好想存點錢，自己做個小生意。

A 免稅證是由皇宮發給的，只有持爵位的人才能申請。了免稅證，便可在有邦交的國家購買到較便宜的商品。但申請免稅證尚需一筆不少的費用。擁有最低爵位者，在自己國家申請免稅證六萬，在其他國家則需十萬金幣費用。無論你從事的貿易，規模有多大，要湊出這麼一大筆公，實在也不太容易。爵位每升一等，申請費用便減低一萬，以此類推。當爵位升等到某個程度時，便可免費申請。

若您擁有〔交涉〕或是〔會計〕，爵位升等時，他們還可設法爲您節下五%的稅。

也就是說，爵位愈高、賺錢，存錢愈容易。

會聽人說過，有什麼「免稅證」之類的東西。希望您能我如何取得？及如何使用。（一個想存想，卻老是存不夠錢的里斯本小船員）。

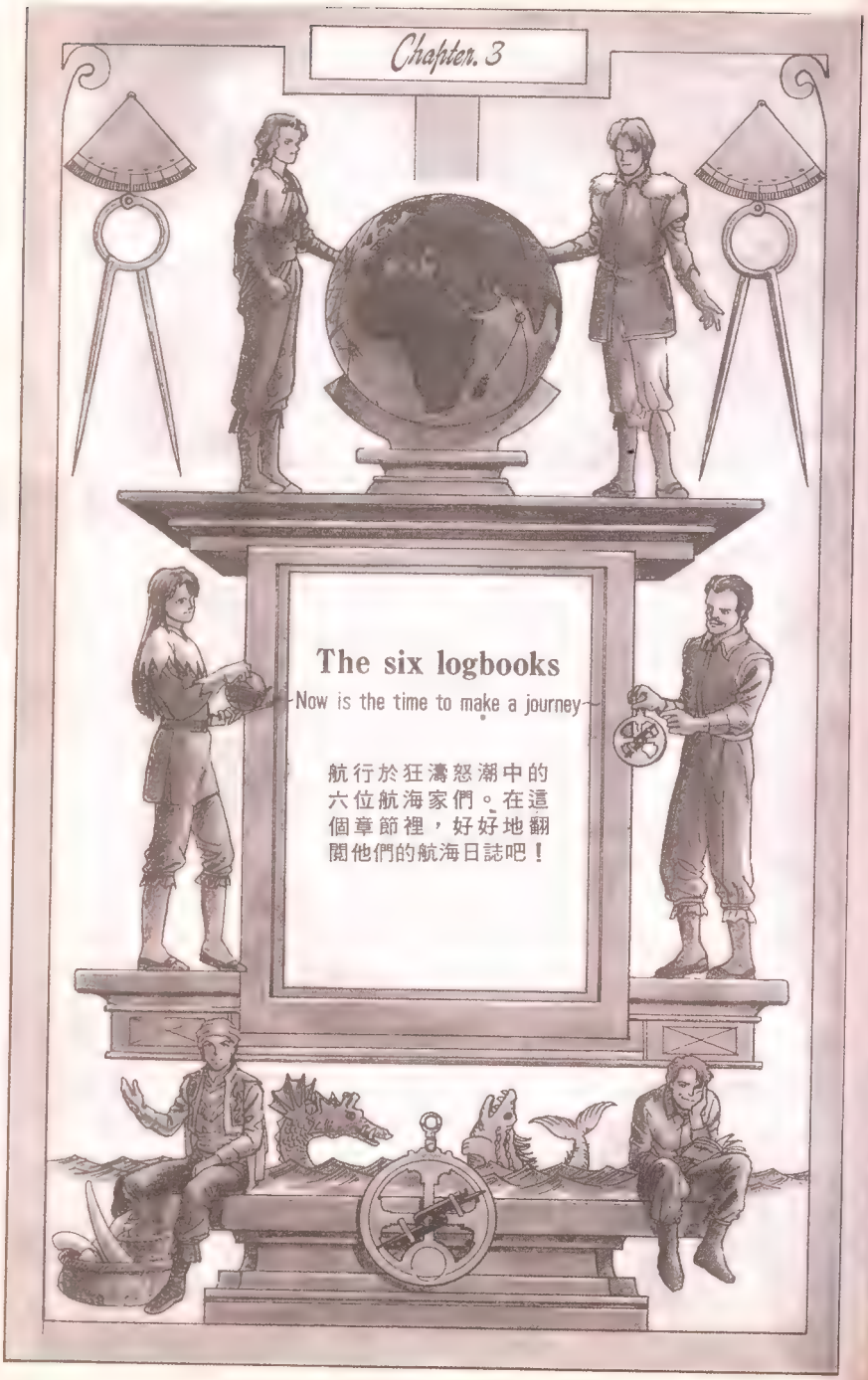
唉！我好煩惱呀。我無法忘懷（波喀魯）的（拉菲魯・歐蘭）他那吸引人的笑顏：。他只是專業水手，無法成爲我航海伴侶＊這點我有自知之明。但，我眞的好希望他能和我一起出海，一起冒險。有沒有這個可能呢：：。

【爲愛所惱的地理學者】

A 我能夠體諒你的懷理想。但你只是一名地理學者，恐怕有些困難。

想要和他成爲航海伴侶不是可能。而是要和一名專業水手成爲航海伴侶是不可能的＊換言之，除非是奪去他的專業資格才有可能。也就是說，除非他的船沈了，因此他被癈除警備艦隊隊長資格，他才有可能變成一名業餘水手。這個時候，你才有機會說服他、吸收他爲夥伴。

但這個方法，以你一介學者，可能無法實行。如因你無論如何都要與愛的他成爲航海伴侶，只好請你訓練自己，先成爲一名海盜囉。


Chapter. 3
The six logbooks
Now is the time to make a journey
航行於狂濤怒潮中的
六位航海家們。在這
個章節裡，好好地翻
閱他們的航海日誌吧！

父親雷恩・菲勒レオン・フェレロ是個偉大的船長。沒落了的菲勒家能再重振旗鼓全靠父親的功勞。我能夠悠哉的彈小提琴，沒事和里斯本的女孩子們玩樂也是託父親之福。

某日，父親把我叫去冷靜地對我說「你去尋找プレステ・ジョァン（普雷斯弟・瓊安）之國吧！」啊！對了！就是爺爺當時奉國王之命前往尋找至今仍行蹤不明的神祕王國……。這簡直是開玩笑！叫我作這麼危險的事無異是跟我說去死一樣嗎？該不該切斷父子關係逃走就算了！但是怎麼說我也是菲勒家的人吧！還是答應了。

愈接近出航的日子，不安的心已被好奇心所替代。如果出海，就一定得和海盜與暴風雨對抗。說不定會和爺爺一樣行蹤不明。如今，我對未知世界的憧憬已將死亡的不安完全湮沒了。

於是我終於出海了，與曾和爺爺、父親一同航行的老航海家勒克以及渴望在シハング（吉龐克）傳教的神父等三人，一起航向偌大的遠洋。

⊙主要登場人物

レオン（雷恩）

瓊安之父，往昔是聞名四海的冒險家遨遊世界，如今是熱愛家庭的父親。

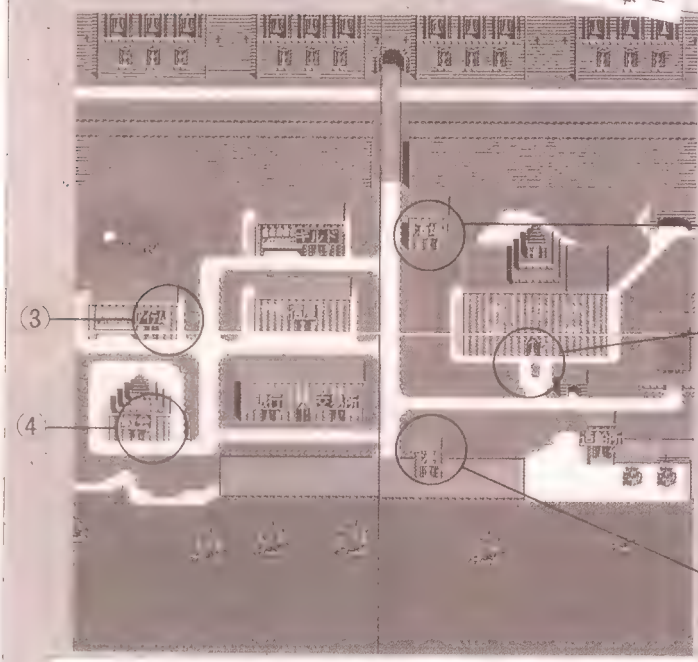
クリス（克莉絲）

瓊安之母，爲葡萄牙公主。與雷恩相愛而放棄身份下嫁。

ロノコ（勒克）

從瓊安祖父那代就一直仕奉菲勒家族，深得雷恩與克莉絲的信賴。

Lisbon
—リスボン—
—里斯本—



1 菲勒宅邸（フィロ） 父親命令瓊安前往尋找「普雷斯第・瓊安之國」（プレスティ・ヨンの國）。
2 酒店 在此拿到父親寄放的 1000 枚加爾各答（カルロータ）金幣。接著母親和露西雪爲我取得連繫，在 10:00PM ～ 12:00PM 之間來到酒店。
4 教會 和想去ジパング傳教的神父艾利克變成好朋友。
5 菲勒宅邸 10:00PM ～ 12:00PM 到此處，母親給我髮飾。
6 港口 出港。首先先在近海處賺點小錢，累積經驗吧！

トミンコ（多明哥）

神祕偷渡客，即使全身穿著破爛也難掩其氣質，還不知是真正的身份。

マルコ（馬克）

菲勒家的管家，聽說也曾和雷恩同航過，但不知道是眞是假。

艾利克（エンリコ）

英國教會的傳教士，在教會中處理會計事務，但辦事能力很強。

偷渡客多明哥（ドミンゴ）

開航第三天發現了偷渡客。不知其眞實身份及姓名。勒克嫌其可疑要趕走他在那兒喋喋不休，我卻覺得好像在那裡看過此人。穿著雖然破爛，從全身散發出來的氣質看來絕非普通人。我安撫了勒克將此人安頓於船上。雖然說身份不明，但說想坐我的船，我想也無妨。這傢伙沒名字，所以我就取名爲多明哥。他來的日子剛好是星期日，就叫他做多明哥也不爲過（多明哥意爲星期日）。

賺錢（金稼ぎ）

航海什麼都要錢。既想要好一點的船，水手的薪水也不能少給。生來就不必爲錢煩惱的我，這下困難了。我雖不想卑躬屈膝的做生意，從父親那邊打工賺來的錢也不夠用。又不想餓死，所以只好忍著做生意了。

一出海我們突然遭到海盜雷斯（レイス）的襲擊。但是他同情我沒什麼錢而施捨我千枚金幣。我身爲堂堂一個王子璜安・菲勒竟然讓海盜施捨！

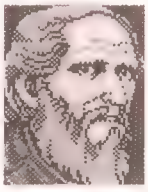
「啊！煩死了！我要回家！」對未知世界的憧憬也沒了。「殿、殿下！請您好好考慮呀！」我也聽不進勒克的話。我含著淚將家門打開，可是迎接我的既無母親和善的笑容也無父親的嚴厲叱責。

「公爵命令不准讓你進來。」唉！馬克每次都爲何可以那麼冷靜呢！難道不可以稍稍表現人類該有的人情味嗎？是因爲長久以來就在我們菲勒家才如此嗎？

馬克所說的話雖令人傷心，但我還是聽進去了。母親瞞著父親每個月給我一千枚金幣做零用。這樣會如何呢？我於是又振作精神出海去了。

多明哥的眞正身份

終於使航程步入正軌時，聽到了奇怪的傳聞。父親因誘　皇太子的嫌疑被捕入獄。



レイス（雷斯）

擁有強大的戰鬥力的恐怖海賊。只是他有外表難以想像的溫柔的一面。

★每用三日之前回到里斯本家中，就能得到克莉絲給的零用錢金幣千枚。

「皇太子：：！」我腦中突然閃現偷渡客多明哥難不成他就是皇太子？

「多明哥、多明哥在那裡？」「他剛剛往造船場去囉！」房屋的女僕說他和一個陌生男人走了、起了可怕預感的我十萬火急的往造船場去了。

「啊！船長！救命啊！」果然被我猜中了。在造船場暴徒正要行刺多明哥。

「將多明哥交出來！」

「哼！我要送你們二人上西天！」

「哦！天哪！～才剛開航又讓我遇到這樣凶暴的歹徒肯定贏不了。早知道就丟下多明哥逃了該多好！後悔也來不及了。

「糟了！」如此想時眼中突然飛過一紅髮少女的身影。

「你們一群人欺負弱小太可惡了！」

「你！你是女海盜卡莉娜（カタリーナ！）！畜牲！我不會就這樣算了！瓊安，你給我記著！」

好得救了，眼前這位少女眞是美人胚子。我眞是太幸運了。命撿回來了，還能認識這麼漂亮的女子：：。我趕緊上前自我介紹，打算表演我最得意的小提琴。

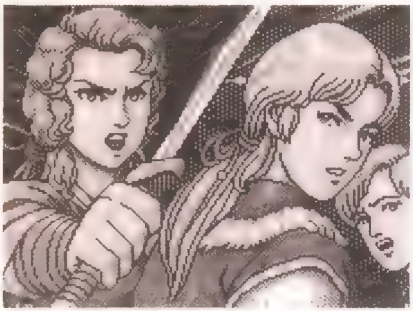
「啊！搞什麼啊我！居然救得是菲勒家的人：：」她的臉爲之一變。

「怎、怎麼了？臉色都變了」

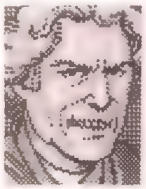
「快拔劍吧！來一決勝負！」

「什、什麼？才剛剛把我救出險境的她，如今又說要殺我！「我不曉得爲什麼要和你決鬥啊！」

「少說廢話－亮劍吧！」



・「怎、怎麼了！突然這樣！」
「少說廢話　來　決勝負吧！」
爲什麼她非殺我不可呢？



カーン（肯）

狙擊瓊安的歹徒，身份不明亦不知受誰唆使。

カタリーナ
（卡莉娜）

美麗的女海盜，有許多人寧願花下死呢！

★救出父親後，會問是否要放棄航海，如果回答ＮＯ則可得到一把劍。

我已經不明所以了。但可不願在這被殺，而且不是死在那面露惡客的歹徒下還說得過去；我已覺悟了，幸好勒克急忙救駕撿回了一條命。果然多明哥就是皇太子亞伯特（ァリベリト）。我們火速趕到里斯本洗清父親的嫌疑。里斯本王宮中的審判會已進行到一半了，眞是千鈞一髮啊！父親既高興自己被救，更高興我身爲航海家長大而賜我名劍「フラムベク」。

露西亞（ルチァ）

其後我們又繼續航海，但也絕不是平穩的旅行。數度被女海盜追殺，又數度逃走。眞是比死還可憐。被那個可怕的女子追殺，眞是有九條命都不夠。

有一天，當我和勒克在某家酒店喝酒時，來了一位奇怪的伊斯蘭人。

「瓊安．菲勒先生嗎？里斯本的卡洛達小姐要我傳話跟你說，露西亞小姐不知被誰抓走了！」

「什麼？你說什麼？」

「就是不管怎樣請您快回里斯本。」

「知道了。謝謝你告訴我。對了，應該要好好答謝你。」

「我叫阿魯，聽說你是冒險家。其實我在找我失散多年的妹妹莎法，如果你有什麼消息的話，麻煩通知伊斯坦堡好嗎？」

「我知道了。絕對會守約的！」

我馬上趕回里斯本，根據卡洛達的話，看來是被卡莉娜抓去了。這回變成我不追卡莉娜不行了。爲找尋卡莉娜、莎法和露西亞三個女子的行蹤，我再出航了。

普雷斯弟．瓊安的祕密（プレステ．ジョァン）

莎法在中東的巴士拉工作，趕快前往伊斯坦堡找她哥說，非常高興的前往巴士拉尋找妹妹。然後，阿魯告訴我有關普雷斯弟．瓊安之國的情報來做報答，「馬撒港」——在那裡有普雷斯弟沈睡的祕密。

到達馬撒的我們聽從艾利克說的話找這個城市的專家問話而往街的西北寺院前進。在這寺院的守衛用不友善的眼光站在那裡看著我們。

阿魯（ァルー）

伊斯蘭商人，是最早出現的角色。

卡洛達（カルロータ）

露西亞的母親，昔日的美貌曾讓多少男人爲她哭泣。也有傳說她曾是雷恩的情人之說。

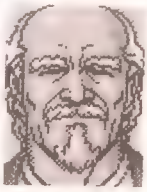
露西亞（ルチァ）

這個惹人憐愛的少女不知何時也會和她母親一樣的遲暮，深感時光飛逝的恐怖。

「對不起，打擾一下好嗎？」
「有什麼事嗎？」
「想問你有關普雷斯弟・瓊安之國一事……」
「啊！你已經不是第一個問我這個問題的人了。其實普雷斯弟・瓊安之國從開始就不存在。只是……」
「只是什麼？」
「本來是不應該告訴你的，不過看在你長得可愛，就特別跟你說吧！」
「是！」
「你往西南方的房子去或許可知道些什麼哦！」
「啊！是。謝謝你，眞謝謝你。」
「船長，好像有點不對勁耶！」
「嗯！總之先去看看！」
在館中出來迎接我們的，是氣質高雅的老紳士與仕奉他的麥肯貝（メコンベ）。
這位老紳士說馬撒正是普雷斯弟・瓊安之國。千年前由基督教的信徒們一手創造的馬撒，以前被稱爲阿克斯姆（ァクスム），並以身爲中東基督教的中心地繁華熱鬧。但是相繼的內亂使它衰退，至今仍被旁邊的伊斯蘭勢力包圍下生活過來。之後數萬的伊斯蘭士兵以馬撒爲目標進軍攻佔了。
擁有阿克斯姆（ァクム）正統皇家血緣的這位老紳士想要恢復國土的願念深深地感動了我的心。
「沒有任何防衛可做嗎？」
「如果能拿到代表阿斯克姆皇位的「聖者之杖」的話，就能統一鄰近的基督教勢力，或許能抵抗也不一定。」
「能不能讓我去找這隻「聖者之杖」呢？」

冒險家彼得・肯弟（ピエトロ・コンティ）

「到底怎麼回事，爲什麼故作勇敢呢？」
「船長，不如叫專家去找吧！」
「專家？」
「彼得・肯弟的義大利人，應該也會這種事，受雇於克莉絲太太喲。」
「讓我見見他吧！」
「不管怎樣試試吧！」



アクスム王（阿克斯姆王）

阿克斯姆皇家正統繼承人，但誰也不能証明他說的是眞是假。

メコンベ（麥肯貝）

若說唯一能証明的人大概就是這個憂愁的奇怪僕人吧！

趕忙回到里斯本，回到我懷念的家中。

「母親大人，其實我有事相求，想要借助一個叫彼得的男子之力：：」

「是嗎？彼得現在確定：：」

「彼得．肯弟參見公主。」

「啊！說曹操曹操就到，眞是偶然。彼得，其實想請你找一找『聖者之杖』」

「對我有大恩的菲勒家的請求，我就接受吧！」

「那就拜託你了！在馬撒等你的好消息！」

「就交給我吧！」

7．戰鬥開始

爲了等待彼得回到馬撒的我們突然捲入大規模的戰事中。伊斯蘭艦隊已經迫在眼前了！

「畜牲！對不起沒能讓大家休息，馬上開始戰鬥，快去準備！」

往港口急航的我們遇到了意想不到的人物。

「我找了你好久啊！瓊安！」

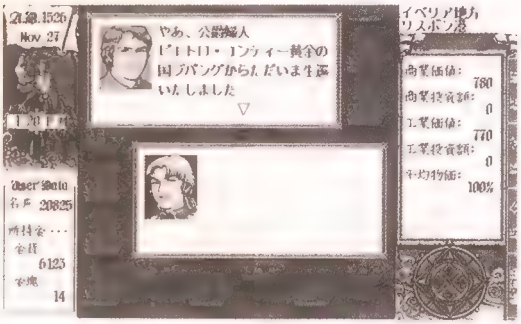
「卡莉娜：：！老是那幅毫不在乎的表情啊！就是好把露西亞抓走的？快說她在那裡？」

「我是做了對不起她的事，我騙了把你打倒的海盜餘黨把她帶出來了喲！後來注意到，在殺海賊後已經看不到那女孩子了！」

「妳這個人！」

「和你做過的事比起來一點都不算什麼。快拔劍一決勝負吧！」

「我也很想讓你死，但是現在沒空和你交手。等和伊斯蘭艦隊戰完後再和你比劃吧！」



•「彼得．肯弟來見！」好像個溫和的父親……，但是，好像確實有一套的冒險家，要不要拜託他呢？

ピエロ（彼得）

菲勒家有大恩於他，若無其事的聽完事由的他，肯定是個大人物沒錯。

死鬥波斯灣！

出巴士拉港的我們看見伊斯蘭艦隊的數目就傻眼了！

「哇！船長，好多船哪！」

「想不到有這麼多：：。勒克、艾利克，你們的命交給我了！走吧！」

波斯灣岸一片紅光，加農砲聲隆隆。

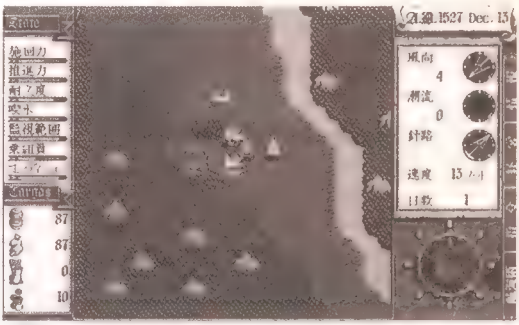
「哼！又有新艦隊靠近了！是新手嗎！」

「不對！那是伊斯帕尼爾的新銳艦隊リベリオン！」

「卡、卡莉娜」

「你們太慢了所以我們就過來接你們。其他艦隊交給我，你就專心對付那艘艦隊：：不用擔心！能殺你的只有我，就是這樣囉！」

眼前是多如繁星的伊斯蘭艦隊。打倒這些又要和卡莉娜決戰，若是以前的我肯定逃掉。但是，現在的我可不一樣。出海五年，我確實改變了。以前沒經驗過的興奮感，正在體內加爆竹般燃燒著。連波斯灣的海風都冷卻不了。奮勇前進，打開一條生路吧！

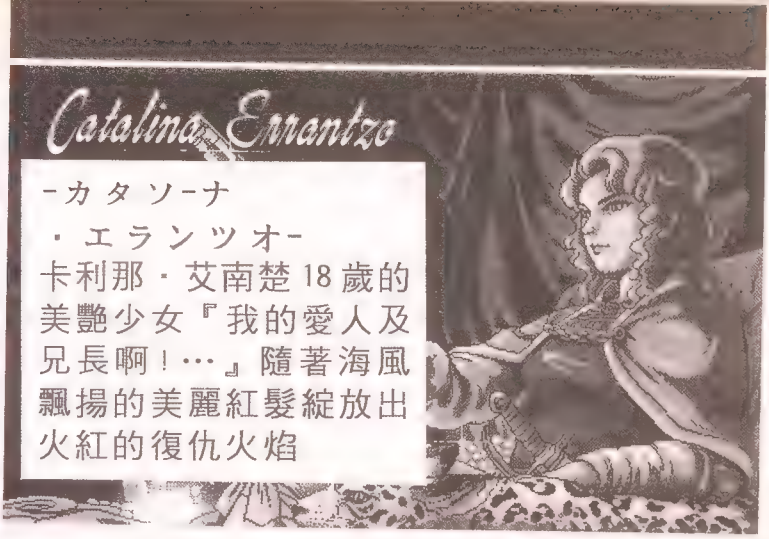


★打倒伊斯蘭艦隊後，馬上回里斯本的家中，會發生機密事件。

★隨著瓊安的冒險名聲的上昇，事件亦在進行中。最後的事件以名聲四萬來發生。

★哇！天哪！這樣的大事！要把這些全部打倒，好像在開玩笑。

・在星空下彈奏著美麗的弦樂和著潮聲的瓊安。那美麗的瞳孔中，到底在凝視什麼呢……。



我的名字叫卡利那。卡利那・艾南楚-生于塞維爾セビリア；在海與風爲友之下成長。受了身爲海軍艦隊的第一位女性士官的我遇見了哥哥的同事艾爾南エルナン，兩人深深地需要著對方。

等新大陸的航程一完，我們就結婚吧！』

艾爾南一番話令我樂而忘形，只是這個約定卻永遠都沒有實現的一天…。

襲擊哥哥與艾爾南的船取他的性命的正是葡萄牙宰相－菲勒。我發誓我要報仇，於是離開海軍，現在是祖國追緝的女海盜。接著我在環遊世界時聽到了葡萄牙皇太子被誘拐的傳聞，因而聯想到或許是菲勒。此人搞不好爲了要讓兒子據繼承王位而要置皇太子於死地也說不定。尚未見過雷恩・菲勒的我在心中如此想著。

你大概從未嚐過最愛的人被奪的滋味！

◎主要登場人物

サノマ｜沙努特

卡利那之兄，也是卡利那未婚夫的好友。有感於她的心情，一起背叛了國家。

ギ｜ジ＼嘉吉

受卡利那激勵而決意幫她復仇加入了她的隊伍中。

Sevilla
—セビリア—
—塞維爾—

①司令官室　從エゼキエル（艾札克）司令口中聽聞哥哥和戀人遇難的消息。
②司令官室　從艾札克司令手中接過哥哥的遺物。
③酒店　聽到傳聞說並非遇難，而是葡萄牙幹下的好事。
④司令官室　為了復仇而向艾札克商借軍艦卻被斥退。
⑤酒店　下決心即使叛祖國也要報仇。
⑥港　奪船出港。

復仇的航行

一五二三年一月，結束了世界航行，艦隊停泊在那不勒斯港。我尋找率領葡萄牙艦隊在各地出沒的瓊安，找遍了天涯海角，就是沒有他的蹤跡。我們不達目的決不回去。雖如此，長期的航海仍有意想不到的收穫。首先，這趟航行將所有的船員友誼緊緊相繫，戰鬥力也提昇了。而且我也有了自信經過一連串未知海域的乘風破浪，給身爲船長的我自己很多成長。

「船長，像今天這種天氣可以好好盡情狂歡吧！」

和我說話的是負責砲擊的蓋吉（ギージ），他捨棄了海軍士官的身份，投身我的艦隊，是個好人。

「對啊！只是，不要作弄酒家女啊！你呀！女人品味很奇怪呢！」

「喲！船長一提到女人就認眞起來，眞是掃興！」

「沒辦法！我也是年輕女孩子啊！」

「不要在那裡開玩笑了！我們再怎麼說也是海軍出身，再說船長可是女人哪！」

旁邊走過來的サヌード（沙特）開口說。「可是」這二字實在多餘，自從偷逃以來，他一直在我身旁輔佐我這個船長的幕後人員，也是海軍時期的同。

「但是現在卻是海盜哪！大概我也是受不了無聊的海軍生活才投身船長的艦隊吧！」正和蓋吉聊天時，遇到了一群奇怪的男人。

和瓊安的相遇

「發生什麼事了？」才一問，這一群男人便一轟而散跑掉了。

「船長，看樣子一定有事！我和其他人跟去看看吧」

蓋吉於是追去。不久，男人們在造船場的建築中消失。就近一看，看二位男子正多數的人交戰中。

「船長，我們有目的在身，最好不要惹事生非比較好。」

カン（肯）

面容的凶相在遊戲中與蓋吉互爭，二人的性格都很凶暴。

冷靜的沙說的有理，但是我最討厭這種以大欺小的人。怎麼說都要幫忙。

「就救救他們吧！看來要比酒家女好玩多了！」

「哈哈……船長不愧年輕氣盛。不管是或打架都要參一手。」

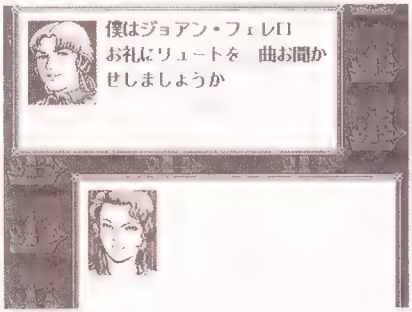
好像忘了我是一介女流的樣子。蓋吉話一說完就拔劍飛奔而去。我也拔出在吉龐克買的劍向那群惡棍砍去！沙特隨後跟上。那二個男子似乎失去了戰力。

「謝謝妳救了我們。」

「啊！不用客氣……」如此回答的我呆立在那，實在太耀眼了。樸素的航海家風情怎麼也掩不住良好的家教。讓我想起了和艾爾南初次相會的事。

「船長，妳臉紅了哦！」蓋吉說。

不要說那些無聊的話，我最厭這種調調的人了。這時……



「我叫瓊安．菲勒。爲答謝妳的救命之恩，請聽我彈奏一曲小提琴吧！」

菲勒？我的心中爲之一振。

「哼，我居然救了菲勒家的人……。我是伊斯帕尼爾（イスパニア）船長麥克．艾南楚的妹妹卡利那。我要報兄長及未婚夫之仇！」

事態的轉變令安來不及反應而呆立在那裡。就趁現在！私跳起來刺向瓊安。

瓊安（ジョアン）

在天真的臉孔下有著頑強的意志。正是海的男兒該有的耀眼特性。

此時，大概不下二、三十人身著伊斯帕尼爾警服的警察向我們走來。一位好像是隊長的男子，向我說著「奉國王之命要歹捕你！」「……瓊安，先放過你一馬，給我記住，我絕不饒你！」我又錯失了千載難逢的機會了。

和貝勒連繫

逃出港的我繼續在各地追緝瓊安。旦是，這個葡萄牙相之子實在太狡猾了。所以我仍然緊追不捨。

有一次，我從一位叫貝勒的海盜處得到了一個妙計，菲勒家政敵之子正和酒家女墜入愛河[N]說。是貴族和酒家女不爲世人道的戀情。

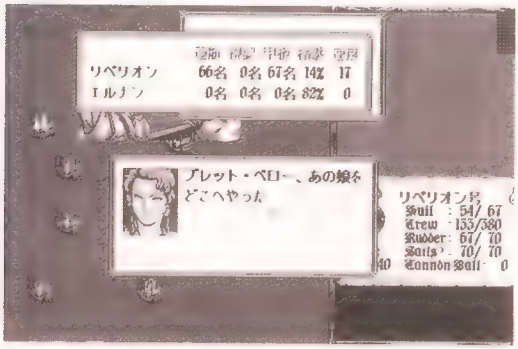
「我是受人之託啦！但是啊！爲了女孩子安心還是請你幫忙吧！」貝勒說如果能幫他將酒家女送至密會的賽達（セウタ）港就告訴我瓊安的去處。

我毫不考慮的接下了這個約定。

酒家女的露西亞信任我要向未知的體驗挑戰而與我前往賽達。

「我生下來到現在從沒離開里斯本半步。卡利那小姐好有歷練，我好羨慕哦！」

看看天眞瀾漫的露西亞，我覺得好寂寞。



·我失去的重要東西，露西亞卻保存著，奪去這麼純潔的生命！我決不饒過貝勒！

貝勒（ベルー）

陰險的個性與醜惡的面孔，眞是壞到家了。

露西亞（ルチア）

不喜歡露西亞或卡利那，都不要向別人說比較好。

「我才羨慕妳呢！…」

「什麼？」

「沒什麼。上船吧！」

露西亞，對不起……

「瓊安在亞歷山大」貝勒一言，我趕緊告別露西亞。只是……。

「瓊安已經出港了喲！」「對了！是不是你誘拐了露西亞？」

在亞歷山大的酒館中，英國海防艦隊的船長歐德・史賓諾拉（オットー・スピノーラ）在尋找瓊安的我們面前。說什麼誘拐？

「我才沒有誘拐露西亞。我是受貝勒之託幫助貴族之子和酒家女的戀情罷了啊！」

聽完我的話，歐德沈思後不久就變成很嚴肅的表情。

「什麼戀情的紅娘，連三歲小孩都不會相信的謊言，會相信的也只有妳吧！貝勒是馬可尼候（マルテイネス）的走狗。瓊安的消息，是馬丁尼要聽到祕密的露西亞滅口而製造的陷阱。」

「…？」

「傻女人！妳害死露西亞了！」

「你這傢伙！你敢再說一句！」

歐德冷冷地說著的同時，蓋吉與沙特拔劍奔向英國人！但是歐德輕快地閃身說：

「妳殺了我也解決不了問題啊！」

他以英國人特有的理智冷靜向我說道。

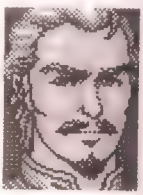
「天哪……」——愚笨的女人——對！我眞笨……我爲自己的天眞可恥。歐德說的眞對，我好後悔。我……。還沒復仇又害一個無知少女捲入。

「我要去找貝勒算帳！準備出港！」

不能一直嘀咕，一定要趕快救出露西亞。

討伐貝勒！

我們從亞歷山大北上。在希臘沿岸發現貝勒。我恕不可抑！



（オットー）歐德

個性過於陰沈。初見面的沒有一個猜得中他的年齡。

（マルテイネス）馬丁尼

討厭陰險狡詐的他的人可說有一交。串誘拐露西亞的目的其實也是要……。

「貝勒！給我出來！露西亞人呢？」

我們的旗艦乘風帆聽從我的指示全速前進。敵艦從我艦四面八方不斷地砲轟我們，毫無片刻喘息的餘地。我們往海上要塞ガレアス（葛雷爾）突進，漸漸捕捉敵艦。主力戰鬥員趁機上敵艦。於是展開了一場浴血之戰。漸漸地我軍佔了上風，將敵人逼至船的角落，不久抓到了貝勒。

「露西亞在那裡？」

「天堂囉！」我無言的用手槍射擊。碰！碰！露西亞：，這一切都結束了。我覺得好像失去了什麼很重要的東西。接近黃昏的戰場上，被火焰包圍的敵船正赤熱的燃燒著……。

憎恨的結果……

「我們又見面了！但是很可惜，報侑和決鬥還是要延後。」

瓊安一見到我，也不緊張的只是微笑的跟我說。這裡是非洲東岸馬撒港。瓊安．貝勒爲了協撒獨立而決定和伊斯艦隊決戰。久未見面的瓊安在我眼中仍是那麼地耀眼。除了貴公子的風貌外，又添加了海上男兒的氣慨。我舉起短槍，努力地想要憎恨他。

「說這種話……一定打算逃走吧」

我也只能這說。

「我不是那種人。如果打倒伊斯蘭艦隊絕對會回來的。」

說完瓊安頭也不回的往戰場去。

射、要射他！……手握短槍的我在發抖。

「不行……沒辦法。……」我不知不覺說到。

「船長……」沙特將手放在我肩上。

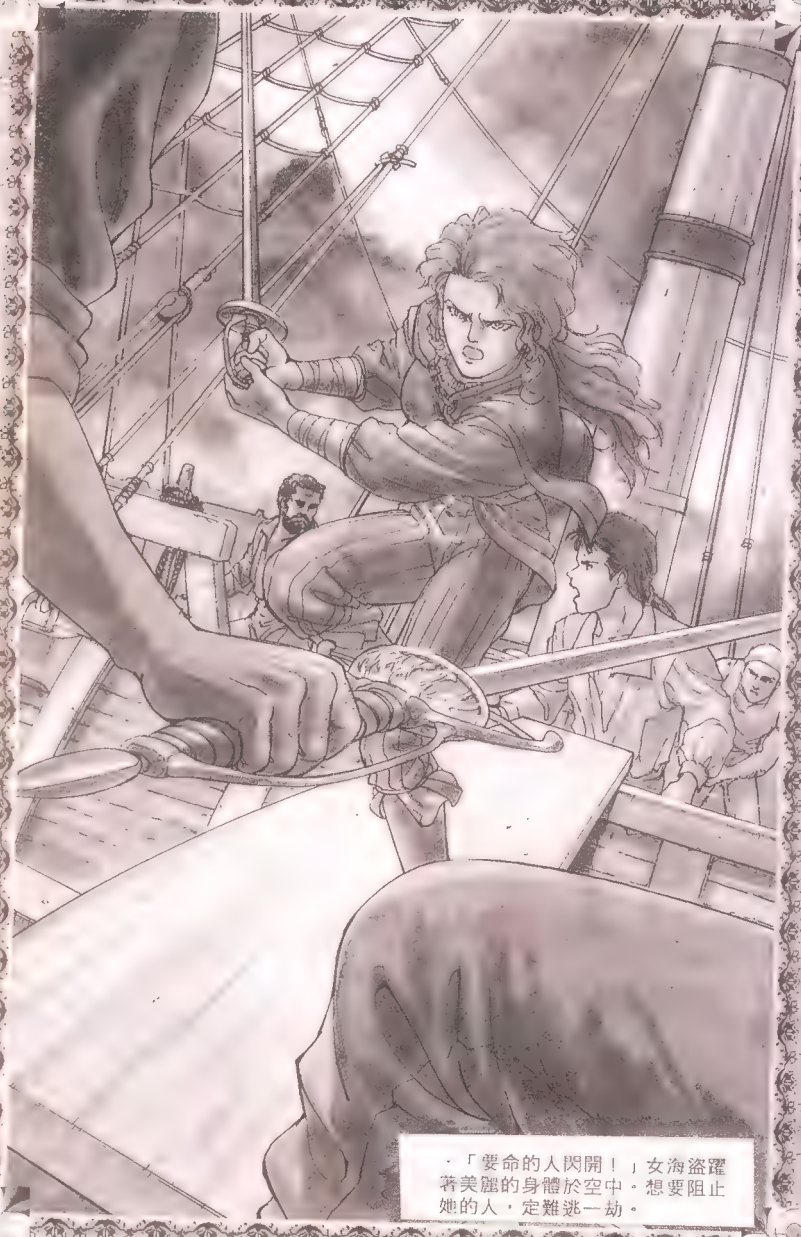
「船長，瓊安一定是清白的。說眞的，那傢伙確實是男人中的男人。」我好不容易安下心來。

「……我們跟著他！」

「咦？爲什麼？」

「目標是伊斯蘭艦隊！快準備出港！」

卡利那因海盜之名聲上昇，而戰事進行中．最後的一場以名聲三萬開始。



·「要命的人閃開！」女海盜躍著美麗的身體於空中。想要阻止她的人，定難逃一劫。

伯克斯（バツカス）號一路朝倫敦前進。剛才的一場激鬥，身心已俱疲了吧！但是，我是一點也不覺疲勞。其他的航務士、水手和船長也都和我一樣吧！爲了完成一件大事，我就支配著伯克斯號。

我叫馬修・羅依（マシュー・ロイ）。喜歡酒勝過三餐，喜歡船勝過酒的海上男兒。

這是發生在我依平時習慣上酒館喝酒時。

「羅依！馬修・羅依在嗎？」

「誰啊！吉伯特嗎？」

「喂！喂！對我這貴族也該尊敬些叫個全名吧！」

「吹毛求疵！像你這種人作貴族眞是剎風景呢！」

「哼！還是一付口不饒人的嘴。喂！羅依，你要不要出海？」

「可以啊！只是如果和像你這樣的貴族傻子一齊同船，那就免啦！」

「哼！哼！如果不喜歡的話把船長殺了，換你當船長囉！」

「什麼啊！你到底要說什麼……

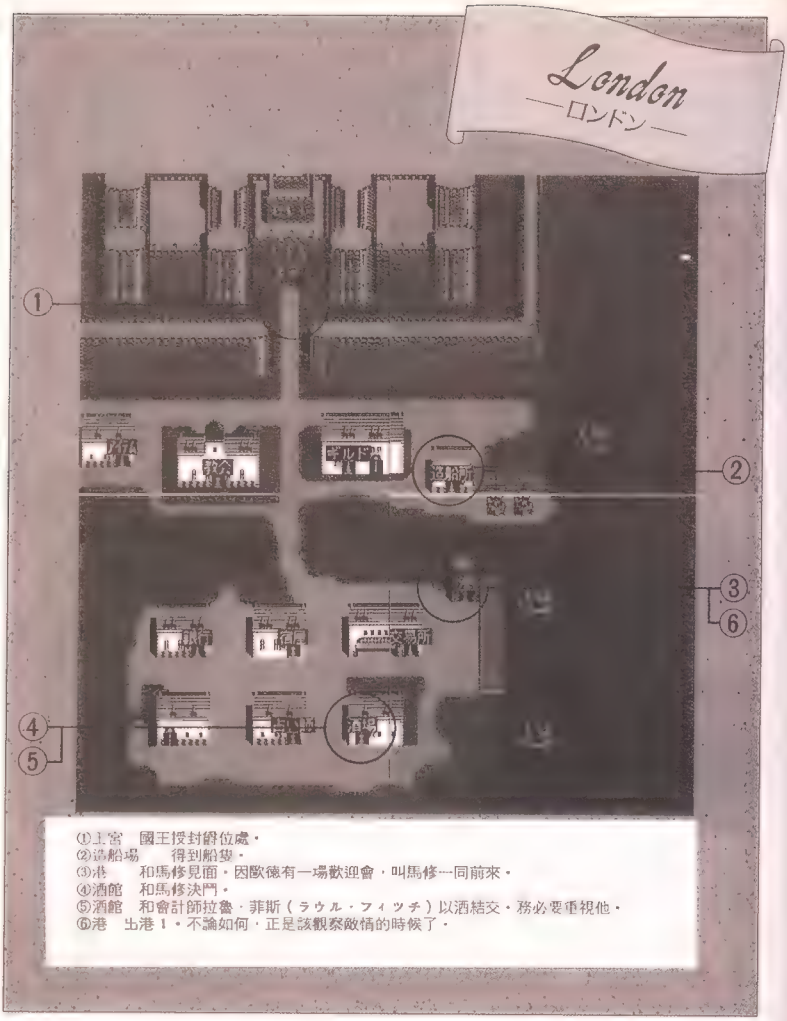
◎主要登場人物

マシュー
馬修

道地的倫敦人。充滿威勢，自大的誰都比不過他。

ギルバート
吉伯特

非常嫉妒歐德。臉很凶惡，性格之惡還在其上。



①王宮　國王授封爵位處。
②造船場　　得到船隻。
③港　　和馬修見面。因歐德有一場歡迎會，叫馬修一同前來。
④酒館　和馬修決鬥。
⑤酒館　和會計師拉魯・菲斯（ラウル・フィッチ）以酒結交。務必要重視他。
⑥港　出港！。不論如何，正是該觀察敵情的時候了。

船長歐德・史畢諾拉

剛開始見到歐德船長的時候，我直覺的想「和這麼一個高貴的人出海的話，幾條命都不夠賠。」但是，想試試他的身手和他的身手和他挑戰的我卻被他那面孔難以想像的卓越劍技給折服。

之後我便如影隨形的跟隨船長並發誓生死與共。就這樣我和船長開始旅行。吉伯特這傢伙只給了我們一艘破船，我們潛入敵地賽維爾，並在伊斯帕尼爾內亂中奪取到一隻豪華船隻和一萬金幣

「船長，伊斯帕尼爾的艦隊追來！」

「嗯！敵人也很愛面子哪！全部總動員！開始攻伊斯帕尼爾艦隊！」

船長的御船術眞不是蓋的。神乎其技的掌舵將十倍於我方的伊斯帕尼爾艦隊殲滅。打了場勝戰的我們以後屢戰皆捷，並以英國掠奪船隊長的名聲馳名地中海海域。今天也是又擊沈了一艘伊斯帕尼爾艦隊。

為了慶功與修理船隻我們停靠在亞歷山大港。

「想拜託你修理我們的船：」

「那不如這樣吧這個地方聽說出現了幽即然客看來如此勵害，可不可以幫我們看看？」

「船長，不要答應吧！這種事……」

「不是很有趣嗎？走吧！馬修！」

走向交易所的倉庫，則見一布袋橫置在地。而且袋子正蠢蠢欲動著！

・這就是我們新戰艦伯克斯號（バツカス）。有了這艘船，就什麼都不必害怕了。

也是又擊沈了一艘伊斯帕尼爾艦隊。

「出，出來了。幽靈出現了！」

「哈哈哈！妳好看清楚吧！好像有活的東西在裡面！」袋中正有二個被繩索綑住的男子。

「喂！那邊的二個給我過來解開繩子！」

「什麼嘛！請人幫忙還這麼大口氣。乾脆在他們身上綁水泥投海算了！」

「你們怎麼了？」

「什麼啦！你們！」

「這二個人啊！你們是瓊安的朋友是嗎？快拔劍一決勝負吧」

這個人……就是……對了。卡利那・艾南楚——背叛祖國的女子。原本是伊斯帕尼爾正規軍中尉。現在卻是個女海盜。

「慢著，妳搞錯了。我們只是路經此地而已。妳問他們二人就知道了。」

「是真的嗎？你們。」

「是的！」

「是嗎？我叫卡利那・艾南楚。剛才眞是失敬了。」

「我是歐德・史畢諾拉。是英國掠佔船的指揮者。妳好像有很深的隱由……。方便的話可否告知在下？」

「……。那麼二小時後在酒館見。」女海盜說完即離開。

「船長，可以聽到有趣的事耶！而且那女的也很漂亮，不錯哦！」

「馬修，你已經有個莉莉安的女人了吧！這回我自己一個人去。你先回住宿的地方。」

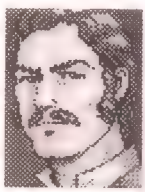
「船，船長，等一下啊！」船長頭也不回地走了。我沒辦法只好回到住宿之地躺回床上。但是，卻悶的睡不著覺。看看懷錶已經是午夜三點了。

「船長現在在做什麼呢？我也是？啊！莉莉安。好想她。想見見她呢！……」

發覺時已經旭日東昇了。我在不知不覺中還是睡著了。船長則在旁邊若無其事的準備航海。

「早安，船長。你昨晚好晚啊……。如何？女海盜的事？」

「吽！與其操心這件事，不如快點準備去！」



サヌード 特

原伊斯帕尼爾軍人，只是人才換得到一個老航海士的手下，實在太弱了。

ギージ 吉盟

表情非常嚴肅，但是不強，和沙特是好朋友。

カタリーナ卡利

傳聞有許多願被這美麗的女海盜殺死的航海者。

「好奇怪！」我漸漸地對船長產生疑惑。

「馬修，快一點！把它放下來！」

「哦，哦！」

我發誓一定要追查出昨夜的事。

名叫畢德勒之男性

「船長，接著我們要往那去？」

「嗯，回去久未回去的倫敦看看吧！」

好耶！可以見到莉莉安。我非常地雀躍。航向倫敦的途中我血祭伊斯帕尼爾艦隊的克里斯多福·柯爾（クリストファ·コラール）而拿到紅寶石的寶杓。這樣就有給莉莉安的禮物。

「嗨！莉莉安娜，好久不見啊！」

「喲，馬修，你還活著啊！」

「怎麼說這種話！」

「對不起啊！但是倫敦滿是你被盜殺了的傳聞啊！」

「眞是！才半年沒回來就這樣！來！莉莉安娜，妳的禮物！」

「哇！紅寶石的寶杓！好棒吧！」

「世界上最幸福的就是我啦！」

「怎麼了。十分快樂的樣子嘛！馬修！」

「啊，船長，不要損我了，好不容易沒有這樣了！」

「對不起啊！老兄。」

「什麼事啊你！」

「我是畢德勒：肯第（ピエトロ·コンテれ）在義大利一帶稍有名氣的冒險家喲。」

「囉嗦的傢伙！到底什麼事？我現在心情最高興，如果告訴我奇怪的事，不要怪我翻臉讓你永遠見不到天明。」

·放我在一邊和這般的美女在一起！！
即使是發誓生死與共的船長，我也不會饒恕·

リリアン
莉莉安娜

倫敦酒家女·「那種令人嘆息的冷豔表情令人消受不了」馬修說·

ピエトロ
畢德勒

精打細算的冒險家·

「不要這樣嘛！你們不是爲了尋找有趣的情報而到此探聽嗎。如何？我這裡有有趣的情趣，」

「船長，如何？」

「嗯……看條件而定。」

「用金幣一萬來換如何？」

「眞貴啊！半價嘛！」

「好，成交！其實啊！滿載黃金的伊斯帕尼爾商船從威拉克（ヴエラクルス）航向賽維。是貝拉索·雷（ペラロンソ·アギーレ）的船。就是如果歹到這傢伙可一千金啦！」

「這麼好的事怎麼不自己去！」

「才不！我乃冒險家。如果這樣做反而又入世了！」

「嗯……。這是約定的五千金幣，拿去吧！」

「謝謝你啦！那麼加油吧！」

「啊！跑掉了。船長，現在怎麼做？」

「嗯，有試試看的價值。航向賽維爾吧！馬修，去準備！」

「咦！現在就去？我都還沒和莉莉安娜……啊！船長等一下！莉莉安娜，再見了，不要紅杏出牆哦！」

「我什麼時候變成你的人了！馬修，你可以不回來！」

「什麼！莉莉安娜，妳……。啊，船長！等我啊！」

眞是，莉莉安娜這傢伙，下次遇到就不只這樣了！還有那個義大利人！啊！好煩哪！

襲擊黃金運送船！

在賽維爾附近伺機一週了吧！

·哇！好棒啊！有了這麼多金子，已經不用出海了，要不要辭了呢……。

黃金要在海盜名聲達到一萬五千～二萬時，在倫敦的酒館內發生。

卻怎麼也沒見到類似的船隻，我們的壓力已達頂點。留在倫敦的什麼娜也頗令我擔心。

「船長，那傢伙鐵定騙了你了。要不要回倫敦呢？」

「馬修，如果你真的那麼在意莉莉安娜的話，就一個人游泳回去吧！我還要再等些時候。」我根本沒提到莉莉安娜，他居然……。從這裡游回倫敦，在回去之前早成鯊魚的食物了。

伊斯蘭商船隊接近了！就是那艘沒錯！黃金運送船！」

望遠鏡中映出的確實是畢德勒言貝拉索．雷所率領的伊斯帕尼爾的商船。蓄勢待發之氣現在蟬，哦！倫敦的馬修．羅依來！要命的就閃開吧！」

輕而易舉的戰爭，貝拉索．也終於舉手投降了。

「天哪！快看！這麼多的金子……」

「我們正站在巨萬之富前。這樣的話，就可以不用再做海盜了哦！船長！」

「啊！對了！今晚就在里斯本這樣莉莉安娜一定會愛死我了。今晚就好好睡一覺吧。

決戰的預感

正要出港的我們被港邊的人叫住。

「聽說英王亨利八世正在找你們。妳像很危急哦！」每次多少都會這樣，但危急倒還是第一次聽到。

「船長，是不是發生什麼事了？」

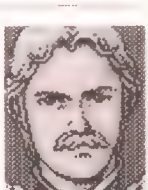
「嗯！無論如何還快趕回倫敦吧！」

回到暫別約一個月的倫敦，雖很想見莉莉安娜，但根本沒時間，往王宮直行。不久出現了國王亨利八世慌張的面容。然後安靜的開口，慢慢地說道。

「歐德啊！接受最後的勒命。」

全身緊繃了。國王的表情、口氣看出不輕鬆了。最近倫敦周邊出現伊斯帕尼爾的船隻，流傳著國家存亡之境的流言。

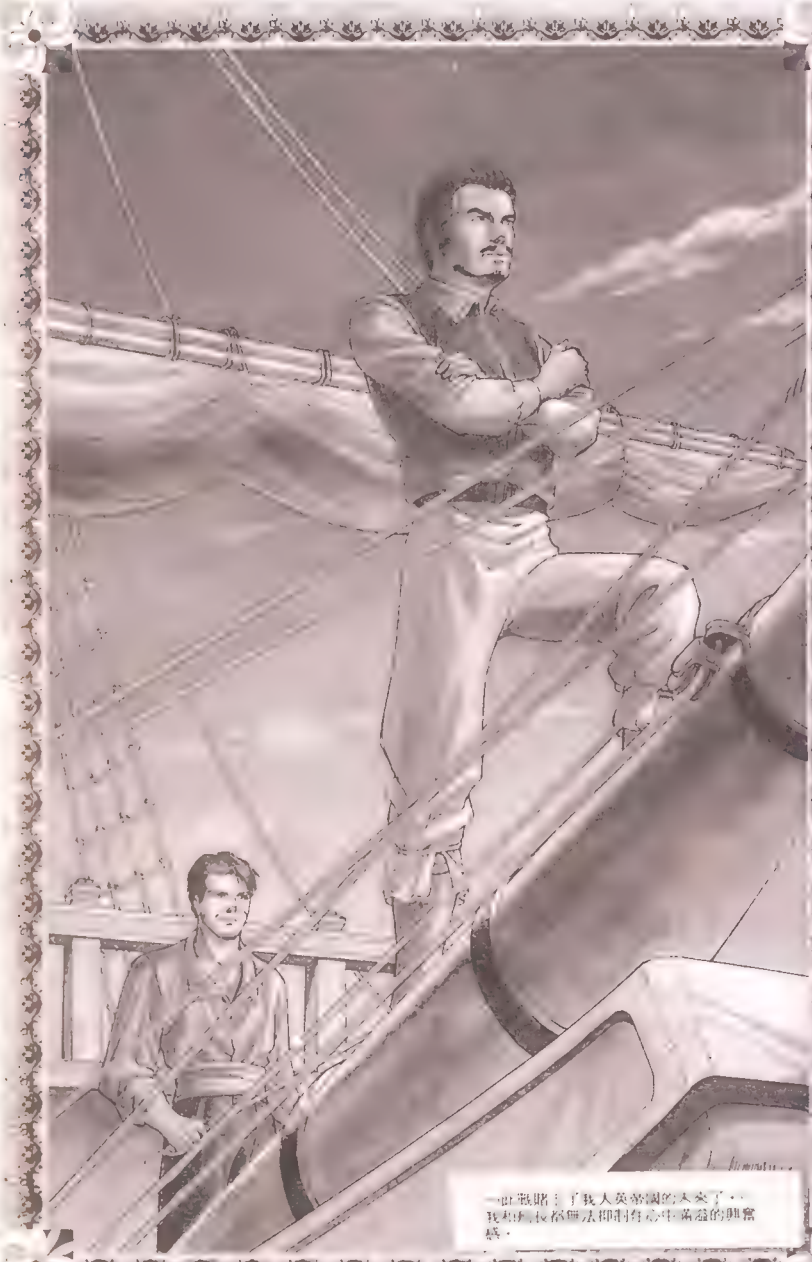
但終究最後的勒命到底是什麼？



ヘンリー八世（1491～1547）

不用說也知道是英王．任性．好女色．結了六次婚。

歐德在海盜名聲上昇之下，事件在進行．最後的事件要名聲一落才發生。



附近休息，明天再回倫敦吧！

我的父親是富賈一方的貿易商人。但是在半年前，父親的商船隊在北海遇到狂風暴雨，所有貨品全數沈入海底，聽到此訊的父親就心臟不支，撒手歸西。留下我和母親面對巨額負債。

就連堅強的母親在債主連番的追討之下也承受不了。實在很想有一條船，有了船出海，那麼還債的事也有指望，也可以母親輕鬆一些。只是有負債，還要買船實在是……。

於是有一天，一位加入葡萄牙商船隊的朋友米羅，從里斯本回來了。

「里斯本的菲勒公爵夫人克莉絲太太說想要雇用你當探險家。如果你有意的話，她可以爲你清償債務。怎麼樣啊！要不要去作？」

「咦！當眞！」我眞不敢相信自己的耳朵，不但可以出海航行，甚至債務問都可以解決。我馬上叫道，

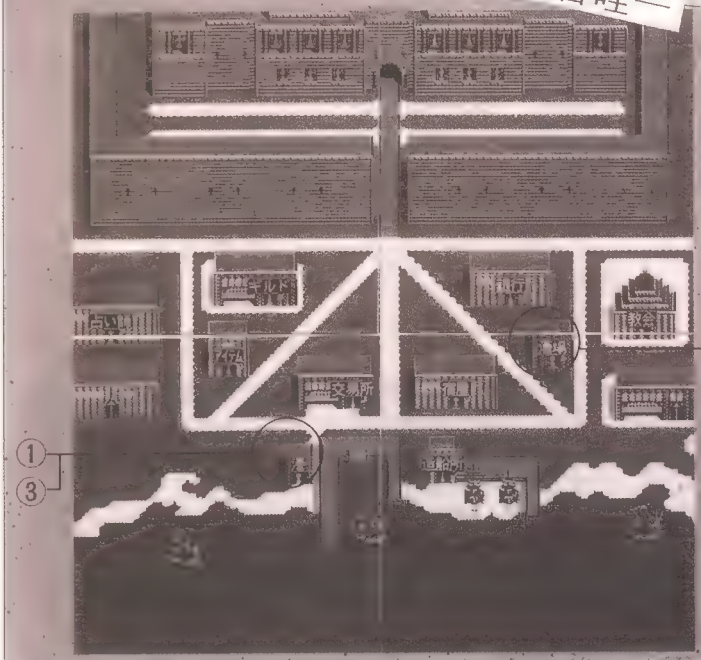
「好！決定了，走吧！」

◎主要登場人物

畢德勒的朋友，對於畢德勒的負債一直在想該如何幫他。

瓊安之母。爲了兒子而不惜幫人還債……，這就有點說不通了。

Genova
—ジェノヴァ—
—吉哇—



①港　至友米羅從甲斯本回來。
②酒館　和米羅再敘，聽聞菲勒家要代爲還債。
③港　出港，到里斯本糧食緊縮，也沒有水，全速前進吧！

太好了，冒險。

我倆登上カラベル・ラティーバ（卡拉貝爾・拉迪那號）。擔心留母親孤單一人，我一定要衣錦還鄉。

航程非常順利，我們七日後到達里斯本。首先我就被菲勒宅邸的壯麗所折服。菲勒家同樣也是富甲一方。「我不知何也會……」心中熱血激昂。

前來迎接我們的是非常高貴典雅的菲勒公爵夫人。是葡萄牙公主。「我都知道全部的事了，你不用擔心債務的問題，會支助你的冒險。」

「眞是……太順利了。天底下眞的有這麼好的事嗎？我實在覺得很奇怪……。」

「你就和米羅所說一樣，是個聰明的人。其實，我想請你調查我兒子瓊安的去處。」

「哦！我找到就會告訴妳。」

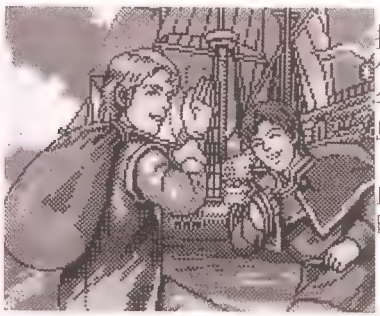
我說完馬上去港口。興奮之情不可抑。

可惡的傢伙！

我們剛開始開往尼羅河，因有許多未開發之地，鐵定可以找到些什麼！

發現金字塔及各式各樣的遺跡，我都眞實以報菲勒家，收到了多項酬金。用這酬金買了艘船後，我們就離開地中海往非洲大陸前進了。

通過喜望峰環遊非洲大陸一週的我又閒不下來，目標馬上指向阿拉伯半島。此時……。



·「終於可以出海了！」肯第於是出海。他狂濤怒潮的冒險故事就此展開。

「好！我買了！」，翌日早晨我就後悔自己爲何酒醉買下這奇怪

レオン〜雷恩〜

瓊安之父。即使頂撞，也不會說什麼嚴重的話吧！

瓊安〜ジョアン〜

被寵愛長大的良家小孩。藉著航海成長成爲眞正的海上男兒。

「老：老鼠。船長，船上都是老鼠！」

糟了！連我都沒想到會發生鼠患，該如何對付呢？我們趕緊停靠於最近的蒙巴薩港（モンパザ）。

「以後不得不小心哦！畢德勒。」米羅也沒責怪我，發生這種事，我實在不配當冒險家。畜牲……眞想喝酒解悶。

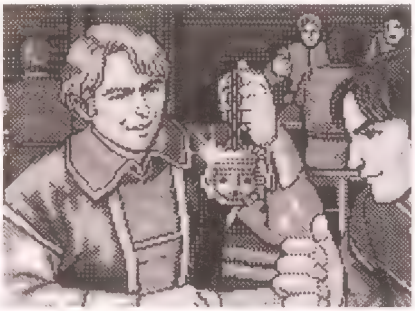
黃金的金牌

「好喝！這酒眞是好喝！」

「果眞那麼好喝的話，我可眞是倍感榮幸哪！」吧台的人說著。

「客人，要不要買上等的貨品哪？這裡有黃金之城エルドラド的秘密｜黃金金牌，有黃金鄉的地圖在上呢！」

我是從一個酒醉的客人身上拿來當抵押的東西。根據那人所說，這個金牌是葡萄牙的冒險家發現的，後來又經手好幾個海盜，海盜把它藏起來……我就把這地圖用二千枚金幣讓給你吧！」



「在エルドラド（黃金城）中不知有多少像這樣的寶物呢……」米和肯第心情漸漸地沸騰。

我就後悔自己爲何酒醉買下這奇怪的東西。

「米羅！你覺得這東西是眞的嗎？」

「不知道……」米羅摸著睡醒的一頭亂髮回答。

「反正買了就去看看吧！」我們爲了不再有鼠患在城中買了隻貓，就前往尋找黃金城了。

我們的探險在暴風的襲擊，海盜的追趕以及壞血病的籠照下繼續進行著。接著便來到了地圖上所示

黃金金牌如果殺價的話，可用二千枚金幣購得。

之地

「有了！有了！黃金的金牌！」

金牌閃閃發光看的我們目不轉睛，在黃金城中真有這麼多這樣的寶物嗎

「如果找到黃金城！我們就是大富翁了。」

「嗯，畢德勒！我們絕對要找到。」

無論如何還是先要和夫人報告發現金牌的事。一回里斯本，就和公爵家之子瓊安說了話。

尋求聖者之杖

「畢德勒先生，其實我想請你幫我找聖者之杖！」

「聖者之杖？」

「嗯！聖者之杖是中東一個阿克斯姆國的一證明物。現在阿克斯姆（アクスム）正遭受伊斯蘭的勢力的攻擊，如要反擊就一定要有聖者之杖。」

「我明白了。這樣的話，我就答應吧！」

我們便朝中東開航。之後在回

「哇！這到底是什麼？」國王果然也很驚訝！集合所有的珍奇異獸，一臉得意狀的肯第）

（マスカット），再在地中海找聖者之杖再轉入阿拉伯（アラブ），大概是四個月左右的冒險吧……。

不久後拿到了記載聖者之杖的地圖。

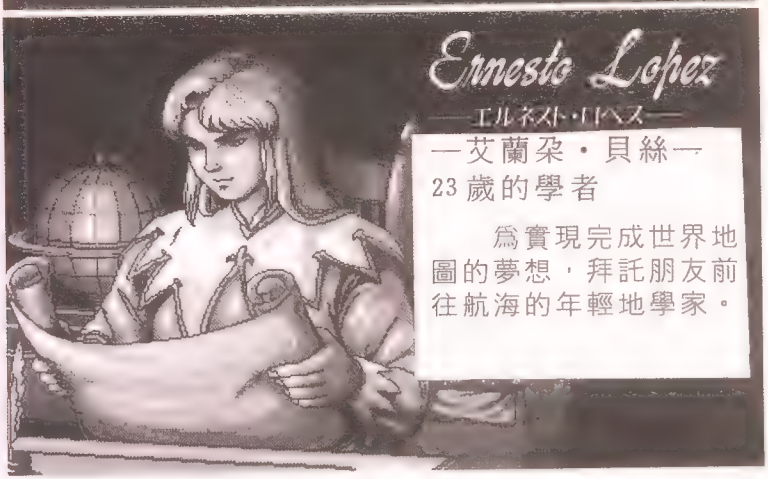
「米羅，這個地圖的場所，你不覺得很熟嗎？」

「啊！對啊……」這裡就是我們曾到之處。我火速趕至此地。於是我找到了聖者之杖。此杖閃耀著證明王者地位的光芒。

我將杖交給瓊安後又再出發。下一個目標就是黃金城了！

畢德勒的冒險名聲上昇，事實就會事行，最後的事件要有名聲四萬時發生。

我們便朝中東開航。之後在回
貝魯特（ベイルート）和莫斯科



—艾蘭朵・貝絲—
23歲的學者

爲實現完成世界地圖的夢想，拜託朋友前往航海的年輕地學家。

在荷蘭的大學當講師不過才數年的事，對現在的我卻已覺得是好遙遠的回憶了。能夠實現環遊世界的心願，完全要感謝住在「黃海」的寶拉和她的父母以及牛的朋友麥卡脫。

一五二二年三月十七日——

結束大學講課，在回家的途中，我進了家酒館。每天上完課小酌一番已成了我的日常課題了。「和以前的一樣，謝謝！」話還沒說完，酒館主人就遞給我一張紙條。上面有友人麥卡脫的簽名，「急事相見」的一張紙條。至急？到底是有什麼事呢？……。

到達麥卡脫家，他微笑地和我寒喧。

「我有事相求正在找你呢！」

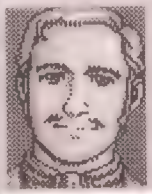
「你有什麼事，我能的就幫你！」

「你很關心世界地理吧！」

「如果可能的話我很想環遊世界，親眼見識每個地方。但是，講師的薪水太低根本沒有資金。」

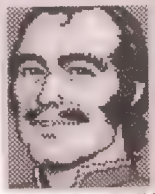
「我想請你幫我調查世界地理。資金方面我出，有沒有興趣呢？」

◎主要登場人物



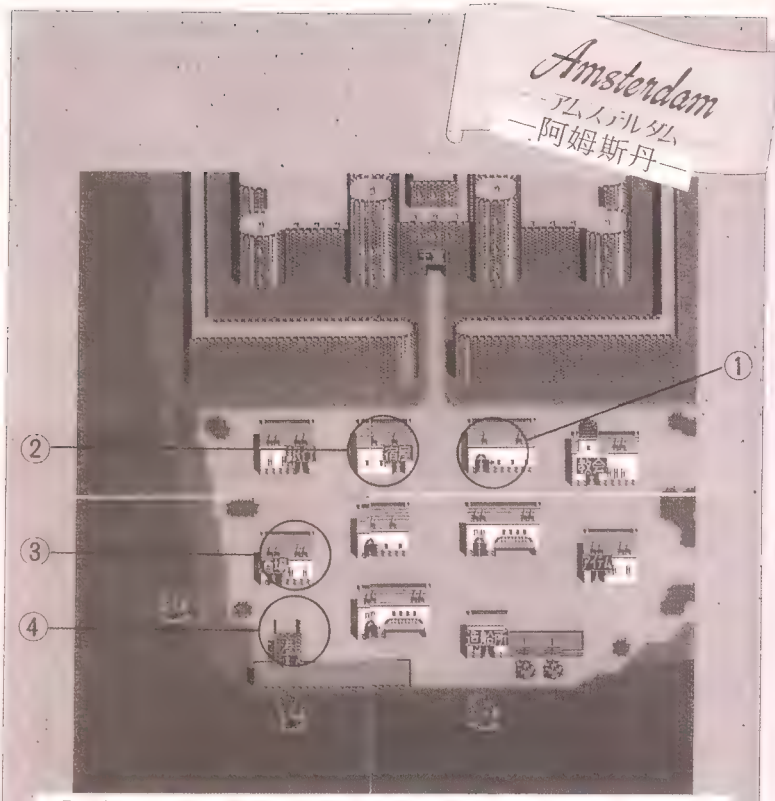
ピルカトール麥卡脫

艾蘭朵的朋友、地理學家。艾蘭朵能在大學當講師全是託他的推薦。身體弱，對船不行的他提供艾蘭生自己出海，調查世界地理。艾蘭朵決定使調查結果比以前更完善作出世界地圖。



スタツテン史塔登

優秀的航海家，幫助不善航海的艾蘭朵世界旅行。以前曾艾惠於艾蘭朵之父。



①地圖工作室　受麥卡脫調查世界地圖之託。得到金幣五千枚。他介紹「海技術精通的史塔登，二人意氣相投，共同邁「出海旅程。
②旅店　和科納斯修特變成朋友。
③酒館　雇用水手。不要酒。
④港　世界很大，首先堪查北歐的地理。在附近作貿易，存錢後再回阿姆斯特丹。另外千萬不要忘了買調查用必需品「望遠鏡」。

コーネリウス・ショーテン
── 科維斯修特 ──

航海家。並不一定要擁有此技能的人，但能在遊戲開始時就結爲好朋友。

阿姆斯丹的用品店中有最新的航海用具。如果有錢可以買望遠鏡和經緯儀。

出先北歐，再往地中海

出了阿姆斯特丹，我首先在北歐巡航。遊北海一周後便停泊在奧斯陸（オスロ）。從卑爾根（ベルゲン）沿海岸線向東走。途中卻接上流水。史塔登說「沒辦法再北進了！」所以我們就回到阿姆斯特丹。麥卡脫為我們準備的船如要往東北走稍嫌負擔過重。

將船修好，我就往地中海去。里斯本、賽維爾、威尼斯、伊斯坦堡：：之後便前往冒險者的新樂園—尼羅河下游。尼羅河水源要比意料中來的遠，二十天份的糧食與水在河下游時就已見底。

於是再回亞歷山大，配備食糧和水後出港。十數天後終於發現尼羅河的源頭。途中有無數驚人發現，其中最令人印象深刻的就是藍尼羅河上的ティシサット（提西沙特）瀑布。落差大約有四十公尺左右吧！看見這瀑布的感動眞是言語無法形容。之前的疲憊也已吹的一乾二淨。

地理情報及發現物的報告

我為了報告到目前為止的航海所得地理情報，回到了阿姆斯特丹。和麥卡脫報告完後，他交給我一塊金子做為「報告的報酬」。我雖拒絕了，但他說「這是我感謝你代我航海的一點心意。」之後將金塊留下就回去工作了。我也念在籌備下次的航海資金而收下金塊。

後來到了波爾多（ポルドー）是為了將發現物向モルデス（摩德）教授報告。教授對我報告的多項發現極為驚訝，給了我很多資金。出港之時，史塔登、麥卡脫所作的地圖有很好的評斷。說要將我的名為製作者並附麥卡脫名於旁。身為地圖學的我沒有比這件事更令我高興的了。

和寶拉（パウラ）的相遇

我又回到了阿姆斯特丹。這次是為了去非洲而作準備。在造船場，我買了一艘名為「海之虎」的ジーベック船為了預防暴風中而將船頭人像取下。

モルデス
教授摩德

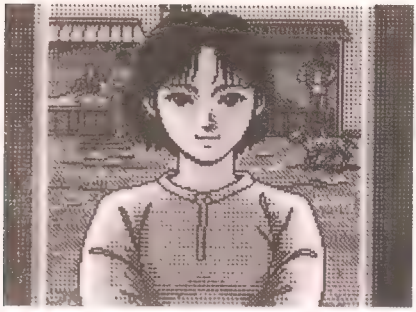
考古學家。和艾蘭朵數次在學會見過面。比身為學者的他更以收集者的身份廣為世人所知的男子。

尼羅河（ナイル川）尼羅河為維多利亞湖發源的白河以及衣索比亞的坦那湖發源的藍河所組成，在蘇丹的哈爾茲附近合流，貫穿沙漠注入地中海，是世界上最長的河流。

至今所使用過的船寄放在德克（ドック）買了數百個玻璃珠寶之後在配備一個月份的食糧與水，正準備出港時，遠遠走來一位少女。

「拜託你，讓我也上你的船吧！我想回我原來的故鄉，其實……」

數日前去世的父親對我說「我不是妳的親生父母。去找妳的故鄉吧……」她嘆息地說著。我允許了這位名叫寶拉的人上船。淚水盈眶的她才終於滿意的回去了。



・變成孤兒的寶拉，她的父母在那裡呢？正開始了萬里尋親的旅程。

往非洲、中東前進

由於遭到暴風雨，我們的非洲之旅只好順勢下。西海岸多數已化爲葡萄牙的殖民地。象牙、金塊等在歐洲爲高級品的東西在這裡低價賣出。我將金幣三枚買來的璃珠用十倍以上的價格賣出。土地一變，貴重的東西也變了。

夢幻都市〝トンブクトゥ〟在ジェル河上游發現後，我們便下剛果河（コンゴ川）。在探索的東受原住民侵襲而失去了好幾位水手，幸好之後就無大礙。

回到剛果河河口繼續南下。在右邊發現了葡萄牙冒險家「バルトロピウ・デイアス」（巴特勒・梅迪亞）所建的石柱，旁邊就是有名的好望角了。

越過非洲南端，往東海岸北上到了伊斯蘭教的聖地麥加已是二個月後的事了。在那裡買了隻遠洋必備品｜稍後就往印度去，發現了更多東西。之後在船上積屯了一堆香料再回航。

パウラ
寶拉

十四歲少女，十年前在賽維爾的市場變成孤兒而被養父貿易商人撿回養育。知道自己身世後請求艾蘭朵帶她尋找故鄉而上船。

ジェル川（是）757族、マチやイ族等原住民生活的流域。

剛果河（コンゴ川）非洲中央部的大河。流域面積是次於亞馬遜河排名世界第二位。

●．期待的世界地圖終於完成了。世界巡航的道路既長又苦，但總算完成了。在心愛的人寶拉的故鄉安度餘年也不錯啊！

尋找寶拉的故鄉

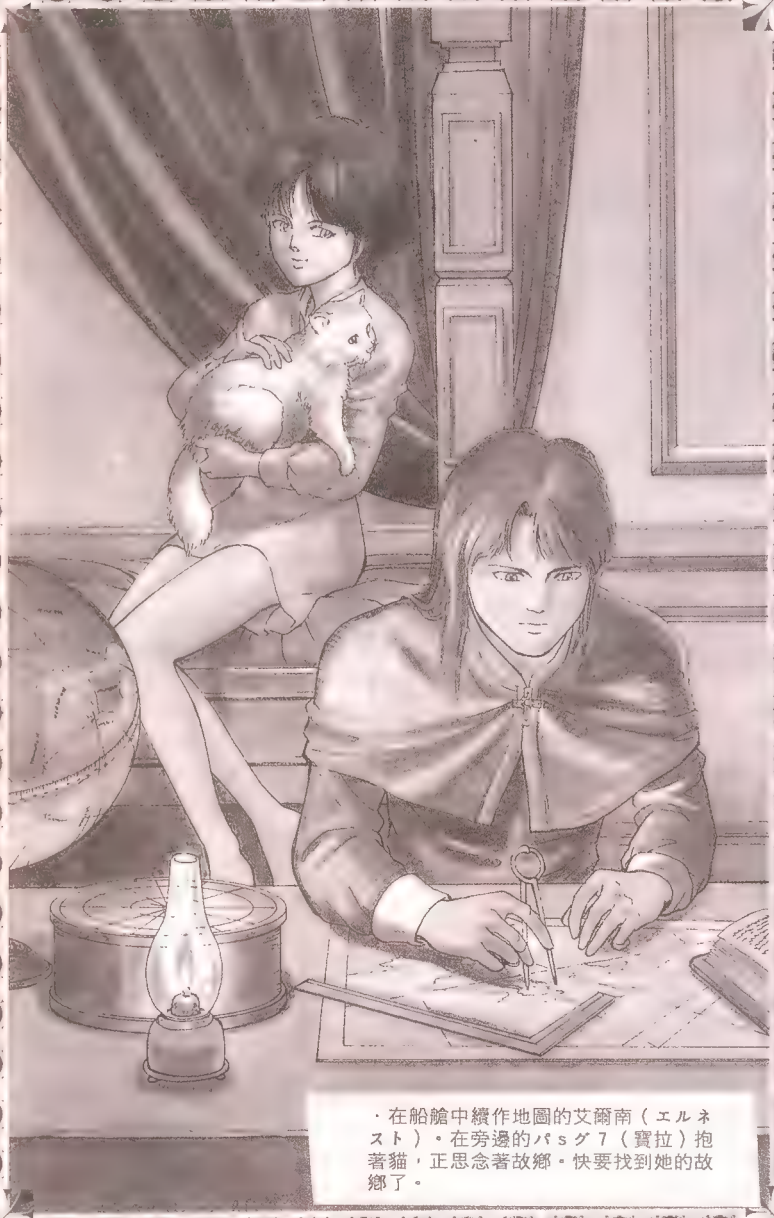
半年後回到故鄉的我將滿船的香料賣完，就去麥卡脫家。介紹了寶拉後，報告了這次的航及明確地域的地圖報告。聽完我的報告後，他很高興的回去工作了。寶拉說"二人署名的世地圖"在各地販賣，每個月著作權就有金幣二十萬枚以上。史塔登並不贊同的說，但我卻不以爲意。我能航海全靠他幫助，地圖報告的酬勞也拿了不少。

結束完波爾多對摩德教授的報告後，這次的目標指向西邊的美洲大陸。出港後的一個月間一到達大陸、亞馬遜河、拉布拉達河發現了マタマタ和大懶猴等珍奇的動物。

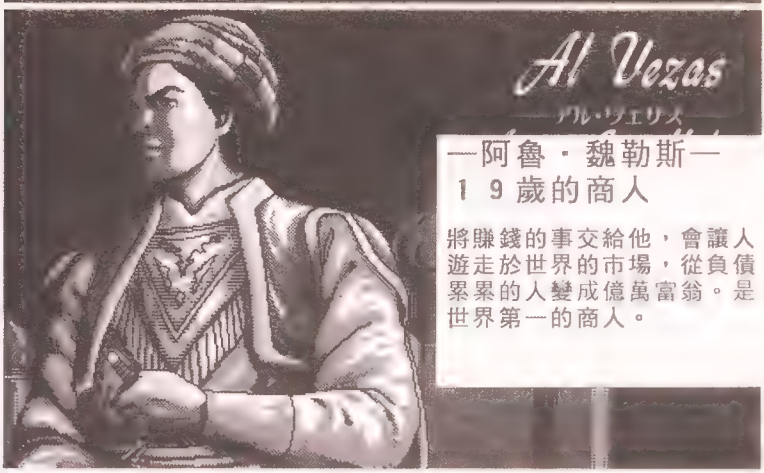
結束完二條河川的探索後還是找不到寶拉的故鄉。已經跑遍了大大小小的地方……不管怎樣，我與其能實現環遊世界的夢，更寧願早日看到她的笑顏。

亞馬遜河　安第斯山脈發源，東流至巴西北部注入大西洋的世界第二大河，流域面積是世界最大。

艾蘭朵的冒險名聲上昇，事作才會道行，最後的事作爲名聲四萬時發生。



・在船艙中繪作地圖的艾爾南（エルネスト）・在旁邊的パｓグ７（寶拉）抱著貓，正思念著故鄉・快要找到她的故鄉了。



—阿魯・魏勒斯—
19歲的商人

將賺錢的事交給他，會讓人負債累累的人變成億萬富翁。是遊走於世界的市場，從翁。是世界第一的商人。

我名叫阿魯・魏勒斯。沒有固定職業的我，沒錢時全靠吉特（ギルド）的父親給我一份職業謀生。最近卻沒工作可做，現在和吉特談生意，因沒船什麼事都不能做。就算我會做會計的工作，卻沒有適合我的工作。我不知不覺地走向了一間造船廠往內一看是友人塞利姆。他的表情很嚴肅。我和他開玩笑，他也不理我。真不像平常的他。到底怎麼了？

不久後，塞利姆才對我說。「昨天被打上岸的那艘遇難船隻正是我父親的。我好像已經變成一個人了。哪！阿魯！要不要和我把這船修好來去做生意。

我說「有一個好消息告訴你。」我從港邊的人收集了許多的金幣。和他們約定如果賺錢一定十倍奉還。而他們也都好意的借我了。可以付修船費！不久就可以出港。

◎主要登場人物

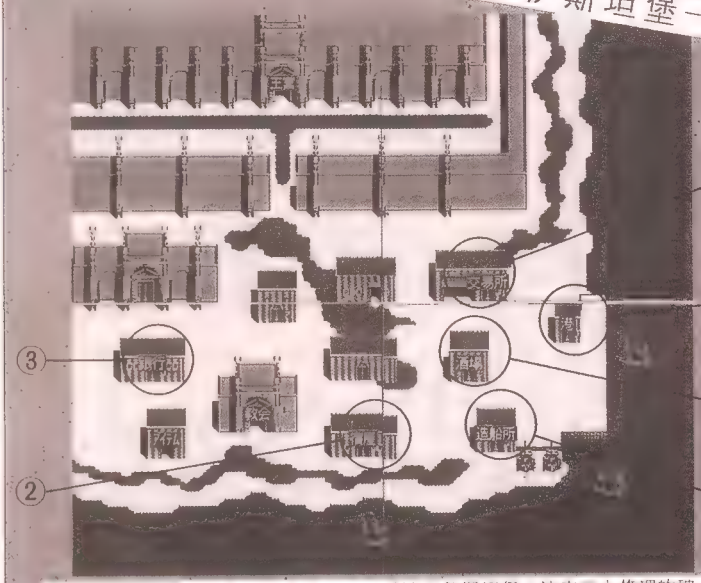
サリム塞利姆

阿魯的朋友，原屬於奧圖曼帝國的海軍，因接手父親的生意而退役。父親的遇難船隻在伊斯坦堡漂流，他用這艘船和阿魯出海作生意。

ラディア拉迪亞

伊斯坦堡的酒家女，年齡不詳。阿魯喜歡她，但不知女孩子那邊如何。聽說她喜歡有錢人。

Istanbul
—イスタンブール—
—伊斯坦堡—



①造船場　聽到他的父親所棄之船漂流至伊斯坦堡。決定二人修理的破船來做生意。付出修船費。
②宿屋　老婆婆給了（金幣500枚）
③銀行　預支現金。從出納拉第諾（ラディ‰ノ）處以個人投資名義領到金幣1000枚。
④酒館　在酒店收到投資金幣1000枚。
⑤港　收到金幣1000枚投資金。
⑥造船場　取得修理好的船隻。
⑦酒館　雇用水手。不用酒。
⑧交易所　買特產絨毯，不要忘了殺價。
⑨港　目的地アテネ（雅典）。在這裡賣絨毯，買美術品。在伊斯坦堡與雅典間儲存金錢即可。

如果拒絕老婆婆金幣，則能得到貓。正是困擾於取錢還是取貓。

貿易開始！

一出伊斯坦堡的港口就直接南下，繞過許多小島後終於在雅典下岸。我在此販賣伊斯坦堡購得的毛毯，並買了雅典的藝術品。到了不到二天行程的附近交易，確實回了不少錢。再加上幫忙吉特處理信件配送並繼續作生意，我不久就在三個月內得到債款的全額。老實說，當時向人借錢時自己想大概要半年才還得完。預料之外地賺了許多錢。我看來似乎有做生意的頭腦。

還錢

我首先到了酒館。爲了還拉迪亞錢，就如約定一般我還他金幣一萬枚時，她突然抱住我且親吻我。我對這突然的舉動還沒回過神時，她微笑地對我說：「我再怎麼愛錢，也不喜歡那種靠父母錢財的人；你確實很有生意才能！」我很高興自己能被肯定。

接著是銀行。我將錢還給出納員拉第諾（ラディーノ），他說爲我叫來了老板。我說我想見老板，他就爲我叫來了。根據老板的話，他也是和我一樣修理遇難船隻變成貿易商。他說完自己的故事後說了「如果能變成億萬富翁就好！」我聽不太懂他的話。

還了旅店老板娘錢，正要出港時卻被邊的老兄叫住了。對了！他有借我錢嗎？我忘了還錢，他很不甘心的跑來叫住我。這傢伙到底時誰……。他就大方的對我說。

「我是畢德勒。稍有名聲的冒險家，可不可以借我金幣一萬枚？」

「你有能力還我嗎？」他說沒問題。里斯本的菲勒公爵夫人好像是他的贊助人，如果眞如此那借錢給他應該沒什麼問題。雖然是個厚臉皮的人，但我仍不介意地借他了。

シャツロック
頭取夏洛克老板

シャツロック銀行的老板。和阿魯一樣修理遇難船後做生意而一舉致富。

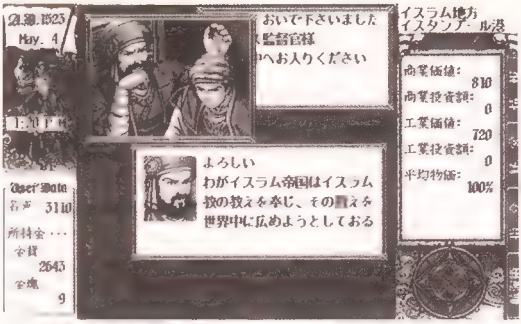
ピエトロ
畢德勒

傑諾瓦（ジュノヴア）出身的冒險家。靠貴族的支助還要借錢的怪人。

畢德勒借錢名聲就會上昇一千。

スレイマン大帝 史烈曼大帝

我如往常般航行於雅典之間時，史烈曼大帝說要召見我。我覺得和大王一點關係都沒有，可去可不去，但旅店老板娘勸我快去較好，所以我就去王宮了。渡過長廊，我來到了〝接見大廳〞。



史烈曼大帝的夢想很大，居然說要讓全世界都受依斯蘭教的教化。並給身爲商人的我一個任務，就是增加同盟國，

史烈曼大帝的夢想很大。說要將全世界歸依斯蘭教化，商人的我能幫的只有替他增加同盟港罷了。

大帝在王位上坐著看我。不知道會說些什麼的我正緊張時，他則說「我想請你幫我買糖，可以嗎？」又不能拒絕，只好命行事了。

去酒店尋問砂糖在那可買到，則回答說在馬迪拉〈マディラ〉可以。馬迪拉是在里斯本下的一個小島。我遠航至馬迪拉無事取回砂糖獻給大王。他非常高興並給了我一個封號。

數個月後，我在地中海愈來愈順，吉特的父親接手商品輸送和存放款事務，於是又被大王叫去。這次該買些什麼才好呢？大王卻笑笑地吩咐我作了些雞毛蒜皮的小事。

「我給你金幣五十枚，我想借助你的才能替我增加同盟港—大帝這麼一說，叫我靠他近些。如此一來就交給我免稅證，並說「拜託你了！」我抬頭對他說「我知道了！」

スレイマン
大帝史烈曼大帝

奧圖曼帝國最偉大的人。當時奧圖曼版圖是世界第一大。

和瓊安的安面

告別大王後，我開始準備前往非洲。要在世界各地求同盟港，光是五十枚金幣是不夠的。我想到那邊象牙的大買賣。在造船場買了ジーベック船，取下船頭像並到商店買弓貓就出伊斯坦堡。馬迪拉一到轉而南下。途中遭遇暴風雨，避了好幾次怛サン・ジョルジュ（山及美）。在此買象牙回去賣，可以賣到三倍的價格。我到山及屍的交易所投資，並成功地和當地結爲圖曼帝國的同盟。使用大王給的免稅證可以免稅櫛以殺價到，交易所沒賺到什麼的低價，在伊斯坦堡變的日進斗金。

回到伊斯旦堡到久未造訪的酒店，看到拉迪亞和陌生男子高興的談話。我不在的時候侍走到吧台，她介紹這名男子給我認識。他名叫瓊安・菲勒，是葡牙的貴族，因有難言[N]聲於酒店內。

「女海盜卡利那認爲我是他的殺兄仇人，爲了殺我，已到奮不顧

「這傢伙是禍水哪！那女的不知有沒有在他身？」

「一定要早日找到普雷斯第・瓊安之國：：」

「那國家我知道！好像在紅海的非洲那一側靠馬撒港附近，不過快要不見了！近來史烈曼大帝要攻滅他了！」

「如果這樣的話，我就不能還待在這邊，要趕快去馬撒！」

我相信瓊安的眞誠，決定爲他計劃脫離戰術。就是我掩護他讓他逃走。菲勒家的旗幟換上我的幟，一出港，卡利那就會向我追來。

「慢著，瓊安。這次我絕對不饒你。咦：：？」

美麗的女海盜果然中計，他也平安脫逃。我要他幫我找我生別的妹妹（沙法）來酬謝　拜託了！瓊安！

ジョアン瓊安

里斯本的貴族・雷恩公爵之子，有錢、英俊、性格又好，條件極佳。

カタリ-ß卡利那

美麗的女海盜。將青春的兄長與戀人殺死之不共戴天之仇擺在身上的可憐女子。

史烈曼並沒說金塊變百個就回伊斯坦堡。要注意如果超過一百個就要回伊斯坦堡。

「女海盜卡利那認爲我是他的殺兄仇人，爲了殺我，已到奮不顧身的地步了。」

和妹妹沙法的會面

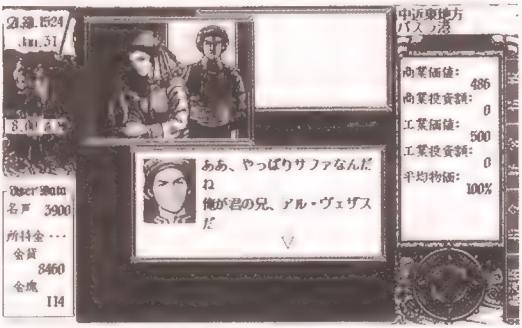
我在以玻璃珠等特產品的阿姆斯特丹交出易山及美的象牙特產賺錢的同時，並專心的尋找同盟港。一段時間後，賺了一筆令人無法置信的金錢和結交了多數的同盟港。

此時回到久未回去的故鄉，站在酒店門口見拉迪亞慌慌張張地奔出來。

「可魯，我接到瓊安的情報說，巴士拉有一位叫沙法的女子在酒店工作。年齡十六、十七上下，正好和你的描述吻合，肯定是你的妹妹啊！」

向拉迪亞道謝後我就向港口走去。想早日見到妹妹。此時，巴士拉港靠近中東，如要由伊斯坦堡行船去一定要繞過非洲大陸。好幾度乘風破浪終於來到了巴士拉港。

進入酒店，見到夢中出現的沙法：：：。妹妹正半信半疑的看著我這個哥哥。確實要叫素未謀面的人哥哥的確很難。我也沒有證明我是她哥哥的東西。但是如果互相知道住處，那天一定能夠再相見。我說完便告別了巴士拉港。並夢想著能和妹妹在故鄉共同生活：：：。



・和妹妹期待她會面。只是沙法好像不相信我是她哥哥的樣子。要一段長時間適應吧！

サファ
— 沙法 —

阿魯之妹。幼時和父母分別，是賽利姆一見鍾情的人，非常可愛。爲什麼在巴士拉並不清楚。

往吉龐克

來到這麼遠的地方，回去時要先去麥加配備些東西才是……每次都不太有自信的我希望神能我早日和妹妹一同生活。

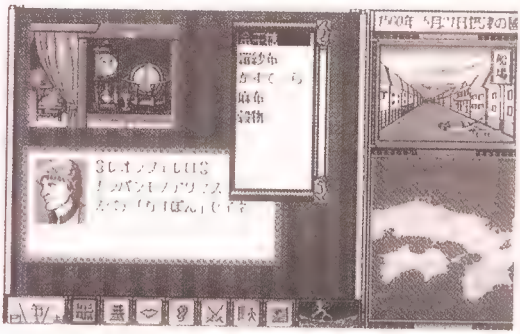
麥加是伊斯蘭教的聖地，有許多虔誠的信徒。向阿拉祈禱後並捐獻。我又買入咖啡與貓。咖啡並不是此港的特產，但比起琥珀或麝香來得有賺頭。買完東西我就回到伊斯坦堡。

將所賺的錢存入銀行，出納的拉第諾爲我轉到威尼斯總社去的樣子。

「我可不可以坐你的船去威尼斯，想坐一次你的船呢！」我很快就答應他的請求。

短暫旅程後，他平安無事的送至威尼斯總店，我能再見到夏洛克老板，他說畢德勒想要向他借錢。他爲什麼需要那麼多錢！看來我得叫他還錢！他的支助者確實是瓊安的母親。

到里斯本問夫人，則知道他已往吉龐克吉了。我也隨後追去，對了，找到畢德勒後再去巴士拉找妹妹。這次她或許就會認我了。



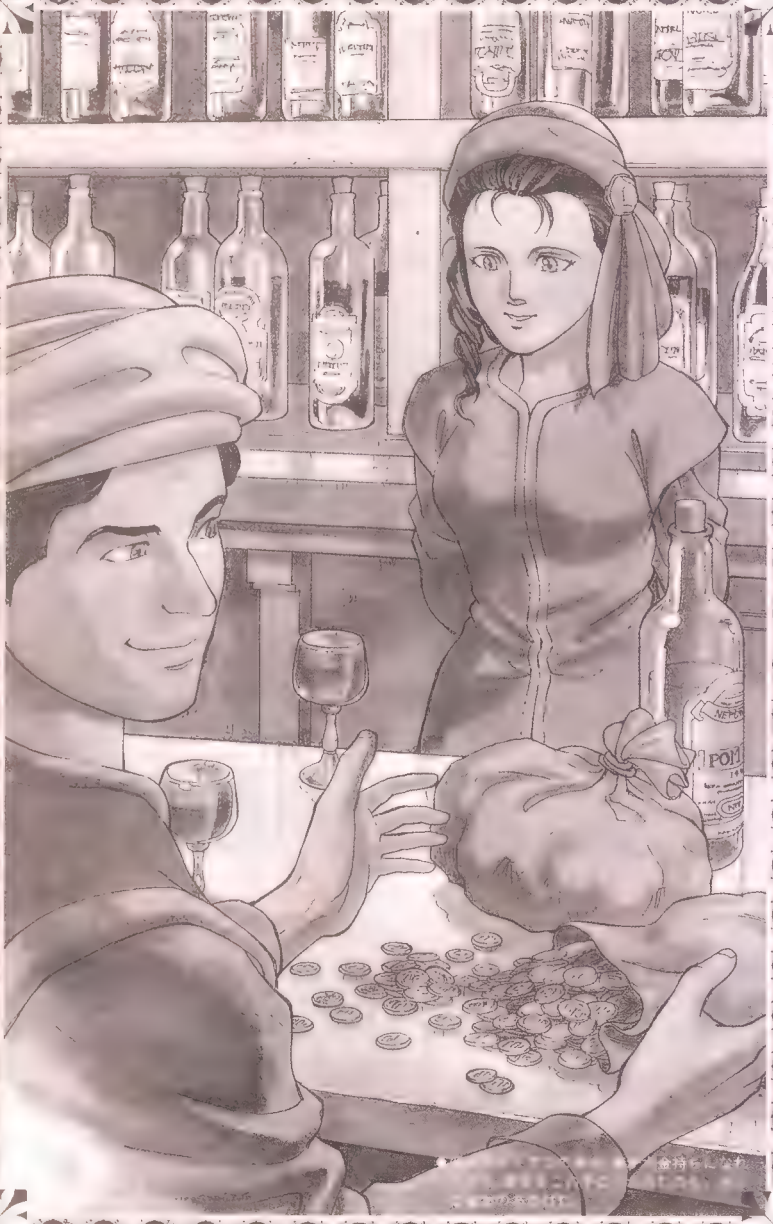
・克莉絲的丈夫聽說曾到過黃金之城「吉龐克」。

ラデリーノ拉第諾

原夏洛克銀行伊斯坦堡分店的出納。正直的銀行職員。

リスケ克莉絲

瓊安之母，葡萄牙王妃有著高貴的氣質。



活躍在大海原舞台的6台航海家們的旅行，終於落幕了。
雖然他們是海盜，冒險家，商人其旅行目的也大不相同，但是他們卻是大航海時代中最好的伙伴。
在此，我們來回味他們的般海軌跡吧！

航海家們的軌跡

ヅョァ介 瓊安和カタリ‰ナ 卡利那終於和解。他們將組成一條堅強的共同戰線。

卡利那的伙伴們在高呼戰爭的勝利，連平日嚴肅的卡利那也展開了笑容。

迎向潮風的マシコ‰ 馬修和オット‰ 歐德 他們倆開啓了新大航海時代的序幕。

討厭的冒險家ピエトロ 畢德勒，和親友カミ‰ロ 卡密勒。2人所到之處，常常遇到海難。這次又在某個海岸……。

發現，日本！スタツテソ斯大特從小讀過馬可波羅的小說後，就一直想來日本。

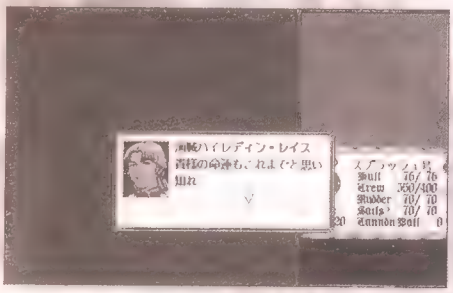
咦？這個地方好像看過。アル（阿魯）的旁邊是他妹妹サフフ（沙法）。那前面2位小朋友是誰的小孩呢……？

①解析！大航海時代II

這是使您能更進一步快快活活地享受航海的時代II的秘笈。若沒有閱讀此秘笈，是無法熟悉『大航海的時代』的。

海雷迪・雷斯（以下稱雷斯）發射！呼！呼！呼！雷斯　太棒了，今天的生意還算不錯。兄弟們，收隊啦！

瓊安　稍慢！海賊海雷迪・雷斯，你這小子的惡行太多了，即使是上天原諒，我可無法原諒你！覺悟吧！。雷斯　哈哈哈，還以爲是誰呢！原來是瓊安公子呀。就船數來說看來是湊足了……。像那種連看過都沒有看過的船，也想打敗我的ネツィアソ・がレアンス（別尼斯安）艦隊嗎？性命留給你其他的金幣和貨物等等給我留下，然後通通滾蛋消失。



正義的使者瓊安菲勒登場了！海賊海雷迪・雷斯。啊！老是想怎樣就怎樣的，可就大錯特錯了。

瓊安　哼！哼！眞是個鄉巴佬。連這船都不知道，耳垢好好地清一清，注意聽著！這條船是……

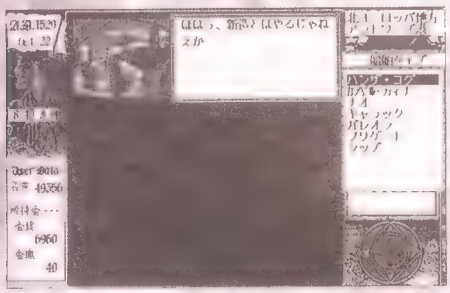
「我來說明。瓊安來的船是世界上一最強的帆船。建造地區是在荷蘭港口，〈工業價值〉提高到一千來製造是可能的。還有，若是建造地區在英國港口的話，則稱爲バーゲ〈帕古〉，帆船在日本戰國時代赫赫有名；供天皇使用的鐵甲船稱爲橈漕船，只要工業價值到達一千，都可以製造。

還有，建造地區若是在荷蘭和英國港口的話，可建造出前面所提的帆船。而如在其他的地區，可以建造出叫做「フリゲト」〈福索科得〉的帆船。船、帆船以及鐵甲船都是供戰鬥用的，而

相對的フリsグート（福索科得帆船）是冒險者，商人都可以適用的船，若能使用得當，則可成爲戰鬥的上級品。ツーベグ（吉貝古）的代用品。但是，這四種種類的船，價格都是非常地昂貴的，普普通通的小商人是買不到的。詳細情形，請參照136頁。

瓊安　對！就是那樣。怎樣，雷斯，投降的話就留條生路給你。雷斯　哈哈，你想雷斯我對那樣的威脅，會害怕嗎？兄弟們，消滅他們！

瓊安　此話當眞？眞是死鴉子嘴硬！好，發射！呼！呼！呼！雷斯　啊，什麼？這麼這麼大的大砲！？持有如此射程的距離的大砲不是喀爾巴林砲就是底米喀爾巴林砲。但是有如此威力的是加儂砲！？



從沒看過這種船。難道那傢伙就是傳聞中世界最強的〝那條〟船不成……。

無敵大砲瓊安　終於被發覺了，告訴你好了，這個大砲是……

福澤汽二　再次登場——我來說明。瓊安船上所裝置的大砲是〝加諾尼得砲〞，它兼具喀爾巴林砲的射程距離和底米喀爾巴林砲的破壞力，是目前最具威力的大砲。要想在（工業價值）一千的港口的造船廠買到的話，實屬難得，造船所的船東說：「今天有稀有寶物喔」這個稀有寶物指的就是〝加諾尼得砲，也就是說；即使符合前面所說的條件，也未必能買到它。所以說它是得貴重的東西知道了吧？」

雷斯　稍等！我當海盜，已經20年了。在這期間，曾於數不盡的港口停靠過。工業價值上一千的港口不曉得去過幾次了，但是，這種大砲還是頭一遭看到！

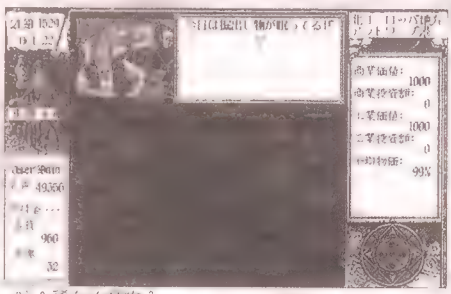
哇！這個勇敢的姿勢！這個戰鬥力！假如有如此能有的能像，不管瓊安有多無能軟弱，也絕對不會打敗使的。

「雷斯先生，你曾經去過教會嗎？」

雷斯　怎麼可能會去呢？我不管什麼時候都只相信自己，一直活到現在。「去教會禮拜這種麻煩的事只有女人、小孩或是沒出息的傢伙才會去。有回，還對一個×很不順眼的神父所主持的教會，發射了二百發大砲，使它甚至不能再改建呢！如何呀，傷透腦筋了吧，哈哈哈。咳！咳！

「……你話太多啦，吹牛吹得自己都嗆到了，眞是的……。這種〝大事〟並無法幫助你得到〝加諾尼得砲〟。能夠得到加諾尼得砲的，只有〈運〉在80以上的人物。而且，運愈高，遇貝加諾尼得砲的頻率會愈高，換言之，像你這種作惡多端的傢伙，別想了……」

雷斯　啊，是這樣子的啊。這種事跟我沒有關係！像那種爛大砲沒有就算了，打仗對我



哼？稀有的寶物？搞不好就是……。買呀買呀，絕對買！哇！能遇見這種大砲，運定會變好的。

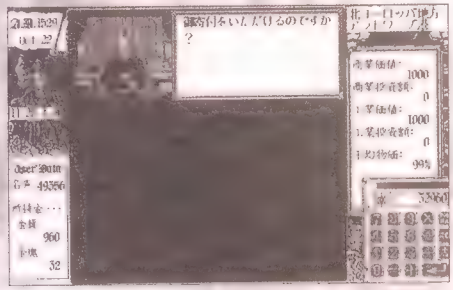
們來說就像喝水，即使沒有人砲也不會打敗仗的啦！（↑表面的話）（從明天起，要日行一善。↑眞正的話）

「雷斯先生，」加諾尼得砲」可不是「爛大砲」喔！。

幻想船首

瓊安　哇，不要把我忘記了。這個是我的船啦！這個是我大砲啦！讓我說明啦。

雷斯　（哼，哭吧。這個像伙，這麼軟弱。不管他擁有多麼好的船身裝置，多麼強力的大砲，我們都不會輸給這個沒種的像伙的。嘿嘿嘿。）「眞是對不起，下一回再讓你來做說明，但是，讓大家如此騷動的幻想船首一」女神像」和」天使像」，都是稀有寶物，極難得到，天使像商業價值在900以上，女神像，她是非常稀少且昂貴的，因此，運氣好遇見時，即使是傾家盪產，也要設法把它買起來。我的話，就到此結束，那麼，瓊安先生，下



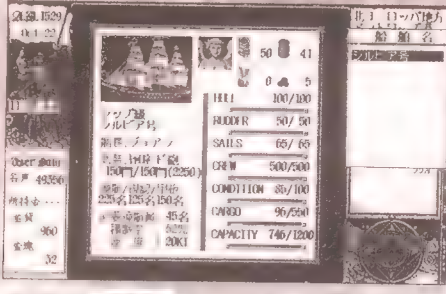
只要認眞、誠心地日行一善，便有機會能得到最強的大砲和船首像。你有沒有誠心誠意地做積善啊？

瓊安　嘿！嘿！畜生！甜頭×全×都讓你搶走了，喂，海雷迪．雷斯，你的×氣數已盡！覺悟罷！發射！。一一加諾尼得砲總共有一千五百發炮，可連續不斷地發射！連所向無敵的海盜海一海雷迪．雷斯也受不了！一一雷斯　唉喲，眞猛烈。等一下，瓊安。竟被你打中八發大炮。冷靜一下，讓我們談一談……。

瓊安　眞煩！剛剛的傲慢那兒去了？！覺悟吧！

雷斯　唉喲！剛剛還在哭呢，怎麼稍佔上風，態度就硬起來了，怎麼辦呢？ボンボン（夢夢），再這樣下去，眞的會輸掉的。是否有好的對策……。對了！喂，瓊安，你有沒有勇氣和我玩騎馬打仗？

瓊安　嘿！打算用起死回生的對策嗎？好呀！放馬過來吧！



你的和其他船首像的氣勢不一樣……，甚至連遭暴風雨的機率都降低了。

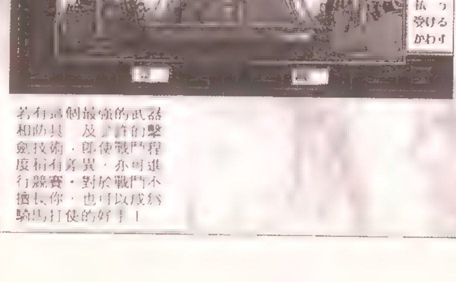
見時，即使是你家還產，也要設法把它買起來。我的話就到此結束，那麼，瓊安先生下面的就須你了。

秘密武器雷斯（想和戰鬥程度32，劍術93的我玩騎馬打仗？眞是笨蛋。你是自找死路。）衝呀！殺呀！

瓊安　哈哈哈，太天眞、太天眞了。這種三腳貓的功夫，想傷我？難喲。

雷斯　笨蛋。你的戰鬥程度只有13，劍術90，我會無法傷你……？你這個傢伙，什麼？從沒有看過這種鎧甲，還有那個怪裡怪氣的劍！？

瓊安　終於注意到了吧？你這個笨蛋。給我仔細聽好，這二項武器是……」

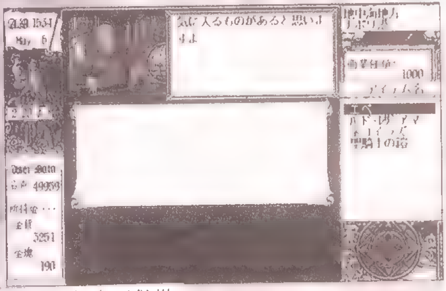


若有這個最強的武器和防具，及高超的擊劍技術，即使戰鬥程度稍有差異，亦可進行競賽，對於戰鬥不擅長你，也可以成為騎馬打仗的好手！

福澤渝二又再次登場了

「我來說明吧。瓊安所佩備的武器是夢的幻名劍"妖刀村正"。防具是古代名甲冑師蒙達技努斯（モンタギＶヌス）用他的一生，爲賭注所製成的無敵甲冑"聖騎士鎧甲"」

散布在世界名國的裝備專賣店，遭オスマン（奧斯曼）帝國的スレイマンｒ（斯雷曼）大帝搜括。在嚴格的支配體制下，營業時間，價格等等都是統一的，但還是有不少人想鑽漏洞來賺錢。這些人利用大家入眠後的時間（大約在深夜二點四十分左右），聚集在一起，進行秘密交易。譬如像瓊安所佩載的"妖刀村正"，"聖騎士鎧甲"這類秘密武器，就一定得在上述時間準時到ナポリ（那玻里）的裝備專賣店中オ有可能買到。


唉喲？什麼叫做裝備專賣店呀！即使是最大的也僅僅放置三個商品，放在最下面的那個到底是什麼。

這類秘密武器及防具是非常昂貴的，所以購買前別忘了準備多一點金幣。

裝備專賣店中，還有一些力孩子用的東西，像是"翡翠寶石箱"等等的，還有即使在海上也能知道時間的"懷錶"等等便利的東西。甚至可以極低的價格買到各國的"免稅証"。假如使用得當，航程將會更有樂趣，希望大家能夠善加利用。

然而，要在其營業時間內抵達港口是一件很難的事。若是早上進港的話，要如何打發時間才能熬到深夜？眞傷腦筋，如果深夜進港，而其營業時間又恰好結束，那就更慘了。在此傳授一個好方法。到達目的港後，先打出「可進入港？」的訊號，萬一遭到拒絕，請先在外面流連，等待機會。在畫面左下的水和糧食減少瞬間（日期改變的瞬間）中靠港，如此一來，大約在凌晨零點整

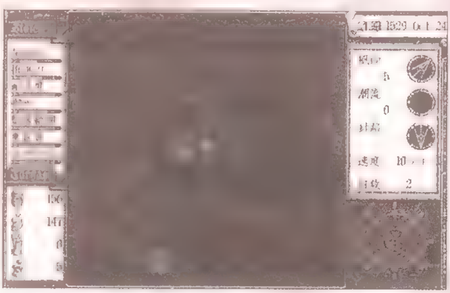
酒場或是旅館的附近打發一下時間，很快便能熬到二點。

這個方法既不費時又很簡單，務必要實踐它。另外在136頁列有表格，詳細介紹"祕密秘密武器"。請仔細閱讀，善加利用。那麼，瓊安先生，後面就看你的囉……，什麼！」一一眼睛都快噴出火的瓊安。那麼生氣的表情，連福澤渝二也嚇了一跳！——

『怎麼，怎麼了呀？瓊安先生。趕快將海盜給消滅掉吧』

瓊安　煩死人了！你憑什麼命令我，而且還自以為了不起地廢話連篇。我也想做說明呀！剛才不是說「下面拜託你了」嗎！像你這種撒謊的傢伙無法原諒！給我死！！「等等、連連作者你也要殺嗎？你太對不起我了……。不愧是"妖刀村正"漂亮的刀法……。」

懷錶可以幫助您不管在何處都可以知道時間。在夜間也可使用。尤其可幫助您尋找占卜師。



太棒了，日期改變了囉！不要錯失這個靠港的機會！要得到秘密武器，現在正是時候啦！。

秘密武器一覽表

力量在武器上代表著攻擊力，在防衛上則是表示防禦能力。裝飾品、財表示送禮物給酒吧女時的效果。免稅証中（　）內的字母序，（Ｐ）＝葡萄牙王國，（Ｓ）＝西班牙王國、（Ｏ）＝ 奧斯曼帝國、（Ｅ）＝英格蘭王國、（Ｉ）＝ヅユ／デァ（吉諾瓦）王國、（Ｈ）＝ネ‰デルランド葡萄牙自治區）政府所發行的免稅証。

項目	港口	價格	力量	種類
懷錶	阿姆斯特丹	2000		航海用品
免稅證	薩羅尼加	10000		航海用品
免稅證	托個諾	10000		航海用品
免稅證	的黎波里	10000		航海用品
免稅證	旦斯賓	10000		航海用品
免稅證	西拉	10000		航海用品
免稅證	安特衛普	10000		航海用品
劣等劍	塞維個・斯德歌摩	14000	25	劍
青龍劍	那魯那	360000	40	劍
流星劍	馬賽	6000	20	刺突劍
月光劍	盧比克	14000	25	刺突劍
聖騎士之劍	頓區魯	380000	40	刺突劍
大彎刀	伊斯坦堡・亞力山大	8000	20	彎刀
希巴的魔劍	卡麗卡德	280000	30	彎刀
妖刀村正	土界	380000	40	彎刀
葛雷彎刀	布里斯托・都柏林	15000	25	彎刀
青龍偃月刀	魯頓・長安	24000	30	彎刀
聖騎士三鎧	那不勒斯	600000	70	鎧
エロールズ・プレイト	哥本哈根	300000	55	鎧
眞珠手環	澳門	10000	10	財寶
翡翠寶石箱	暹三鼻給	20000	20	財寶
金手鐲	里約熱內盧	15000	15	財寶
藍寶石戒指	瑪魯卡	18000	20	財寶
白銀別針	威尼	20000	20	財寶
紅寶石戒指	山及美	22000	25	財寶
白貂大衣	蒙巴薩	12000	12	服飾品
玉家寶冠		30000		服飾品

最強的船舶一覽表

有關各自的檔案說明，請參照 70 頁。這些船製造所需的工業價值爲 1000。港表示建造地區。關於建於建造地區參照 71 頁與 172 頁的表。價格隨物價波動多少有些變動。

船名	武器	乘員	太荷	耐久	旋回	推進	大乘	必要	人武	積載	價格	對	波港
ship	120	300	780	90	50	65	500	45	150	1200	320000	○	奧蘭大
驅逐船	65	180	405	80	60	85	300	20	70	650	224000	○	奧蘭大
バーク	120	270	610	90	50	65	450	40	120	1000	300000	○	英國
鐵甲船	80	360	660	90	80	85	300	45	100	1100	140000	○	日本

不站在航海的前頭

——不沈的方法・上級篇

海這個傢伙是可怕的。你的過度自信，可能會置你於死地。「我已經是一流的航海者了。沒有人來幫助，救助我，也無所謂」。如此地大地，不知不覺中便會露出馬腳。小心翼翼地前進吧！

○：「眞寂寞……」抛棄祖國，誓言復仇已是六年前的事了。當時我就決定不靠任合獨自一人生活，然而……「將來我會如何呢？……」近來，更是對未來充滿了不安而不知所措。

從事這行業，大概不會有人想要吧！一個人睡覺眞是寂寞，整個國家籠罩在敵人的威脅中，可是令人恐慌……哎！究竟我會怎樣呢？大家可能認爲我是個天不怕地不怕的女海賊，但事實上我不是。我也會流淚，因爲我也是女孩子啊！

對了！像我這樣擁有名聲的人，應該可以得到某王的國籍，然後就可以有爵位，而我也就能進出王宮，如此一來感我的美貌，若能見到王子一面，要成爲王妃應該不是問題。就這麼決定了，我繼續亡命生涯，然後取得某國國籍。

嗯！那一國好呢？有了！就決定有英俊王子的葡萄牙吧！（眞的很寂寞的女海賊）。

a……嗯，不用說你是失眠了，妳說什麼來著？哦，一個人睡寂寞？那麼我們一起睡好了……啊！不對不對。哦：……原來如此，妳是說妳想要國籍啊！

要取得國籍繼續亡命對妳自己本身應該不是壞事。但是對於妳這種靠做海盜爲生的人而言，與某個國家形成對立的話，那不就像是在玩命一般。

但是，如果遊戲開始時將國籍變更則事情有時無法進行。在〈國籍〉欄顯現出「海賊川

外的記號時，那期間事情就沒辦法進行。

○哇！眞討厭，不管我怎麼努力，仍然賺不了多少錢，每個月的零用錢都不夠花，我這麼窮根本無法買船，連和女孩子去玩都不行。眞討厭，我一定要成爲有錢人。（里斯本浪費成性的夢夢）

A……你這個任性的傢伙，在回答你煩惱之前，我只想先罵你。再去同業公會，有時候還可以借款徵收。如此的反覆地「捲款潛逃」，10塊金塊，20塊金塊，輕輕鬆鬆便會進到你的口袋。

附帶說明，在這之後，如果成任務？」會有損名聲。但若是在遊戲開始的名聲是零的話，則不會有任何影響，況且還可大賺一筆。

算了，你沒救了，我也不想再浪費口舌了。就教你一招一獲千金的絕招吧？

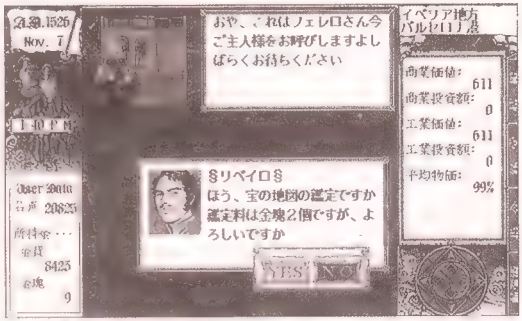
這一招就是向同業公會進行（借款徵收）。完完全全地把事情給完成的話，報酬是金幣五千，再將徵收到的金塊帶著逃走，一下子就可以得到五塊金塊。你要將金塊用掉也可以，存在夏洛克銀行的分行也可以。然後，（所持有金塊是五塊以下）回到總公司，雖然被責備「你怎麼沒有完

○眞是倒楣。我按照ロッワ（洛克）爺爺的指示，努力地提昇（運）勢。原本很幸運地，從未遭遇暴雨。但最近，突然常常碰到暴風雨，眞想奇怪。問過占卜師了，他說我最近「運氣又不怎麼好喲……」。爲什麼在某段時間（運）勢極強，但之後運氣便一直走下坡呢？（或許到死爲止都無法擺脫惡運的冒險傢伙）。

A……什麼祖父？眞失禮：。我才80歲＊！我每天晃晚上都會練功，從未荒廢。怎麼樣，剛才的女海盜，和我約個會吧……。什麼？不行？拒絕我捋會是妳的終身的遺憾。言歸正傳，關於這個（運）勢。運氣在二種情況下會下滑。①和幽靈船遭遇時。②在部落強

喫！你怎麼會這麼缺錢啊？大個主角中，就屬你最幸運了，你還哇哇叫，那其他的人怎麼辦？

這傢伙眞沒禮貌。喂！你聽見沒有？



①這是尋找寶藏的重要指令。但是沒有使用此指令的卻很多……。快將它活用吧。

奪糧食的時候。①是不得已的事，無法逃避。②是你可以避免的，不要將這難得的"好運"給弄掉了。

從某個港口的酒場主人，在賣記載著何處有寶藏的地圖。拚了老命探賣了五年。好不容易才發現。「好不容易易從如此累人的探索而能輕鬆……」如此地想著，這次是被拜託尋找寶杖之類的東西。

乾脆把它給拒絕掉算了，但是有某種理由，怎麼樣都拒絕不掉。

但是，想一想若又要花個五、六年來探索，那我不就會瘋了，眞想巴這個遊戲給停掉。大概用像那樣小的地圖，去探索這麼大的世界。老實說是不可能的，對我這位世界第一的冒險家來說，才有可能發現前面的金銀財寶。

如此不合理的探索，難道沒有什麼好辦法嗎！？「（不只是運氣差，就連要領也很差的，世界第一的冒險家（自稱）」。

A……的確……。我和我的上司也一起去做過同樣的探索，說眞的，不是說著好玩的。那眞費事費時。但是，自己親身去摸索這未知的世界也頗有趣的不要一個人在苦腦，試著去和這方面的內行人商討會比較快些。

若說對世界的地理很清楚的人……啊！對啦，地圖工房的老闆。假如拜託他們（地圖的確認），用一塊金塊當酬金，大概那張地圖在那裡都會告訴我們的。雖然二塊金塊貴了一些，但是總比四年、五年，完

成沒有目標地盲目尋找還來得好多了。

如果覺得「付二塊金塊很貴」的話，在問之前，就先存些錢起來，那不就可以了嗎？

Q 不知道……。我要是沒有將冒險的名聲給提升的話不行的……。到剛剛讀了這本書才知道。

就算是被卡利那追趕也好，被露西亞誘拐也好，能了解布雷斯德·瓊安（プレステ·ジョアン）的國家的眞相也好，全部都是這個冒險名聲的上昇而得來的事。喜歡冒險的話，只想隨隨便便地編話題。

做海盜也賺了不少錢要送給女孩子的裝飾品，貴重金屬也得到很多了。若是光先如此地想著打仗的話……。這樣子下去，好像無法再與露西亞見面的樣子。雖然不管如何冒險名聲非得提升到4萬不可……。

現在，我的冒險名聲是3萬9千。要是再提升個僅僅所剩的一千的冒險名聲的話，就可以知道露西亞的行蹤了。但是，我幾乎繞了世界一周而且發現物也有50件左右了，但是就差這一千分冒險名聲，只要再一千就好。要如何是好呢，拜託拜託，指點一下吧！（這是最後最後的女孩，我等的臉都綠了。

哈哈哈哈，活該。因爲橫刀奪愛地搶走我的卡利那才會遇上這種事，即使是假設的，也不可以向上司說。但是，若以嚴苛的現實來看，大概要提昇到目前的冒險名聲是無望的。

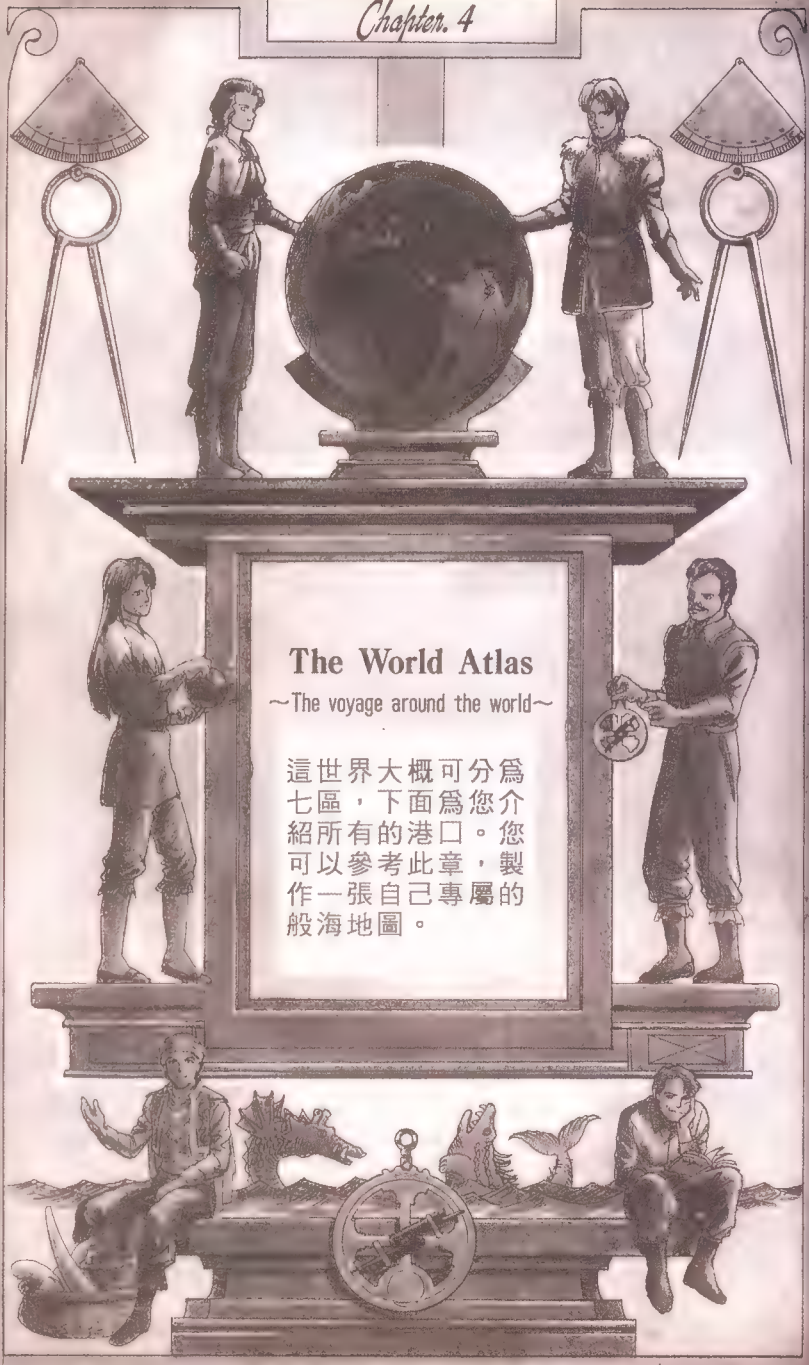
海盜，貿易商的場合，要提昇多少名聲都可以的，但是，冒險的名聲是僅在重新發現什麼的場合下才會提升的，因此是有界限的。①發現港口、部落。②向收集家報告發現物。③和地圖工房打契約，報告地理位置。依據以上三個來提升冒險名聲，但是，你現在已將這三種方法都用過了，可能是你在尋找的遺漏掉了去某個部落或港口、還是你少去了幾個港口……。老實說從頭再走一次比較好。

和地圖工房訂契約的事，會慢很多的，「去找尋一些稀奇奇怪怪的東西來」就像只有聽這樣的命令的時候是會引起這樣的悲劇。

若想以冒險家這條路來走的話，可以的話在早一點的階段來學會「地圖製作」的技能之後，再和地圖工房訂契約。

學習新的技能，必須要有龐大的金錢，然而，一訂下契約的話，依照喜好去冒險，只要將它報告上去就可以得到金幣和名聲，總之，反正要訂契約的，愈快愈好。

若以個人的意見來說，要買船不如先學習地圖製作的技能。

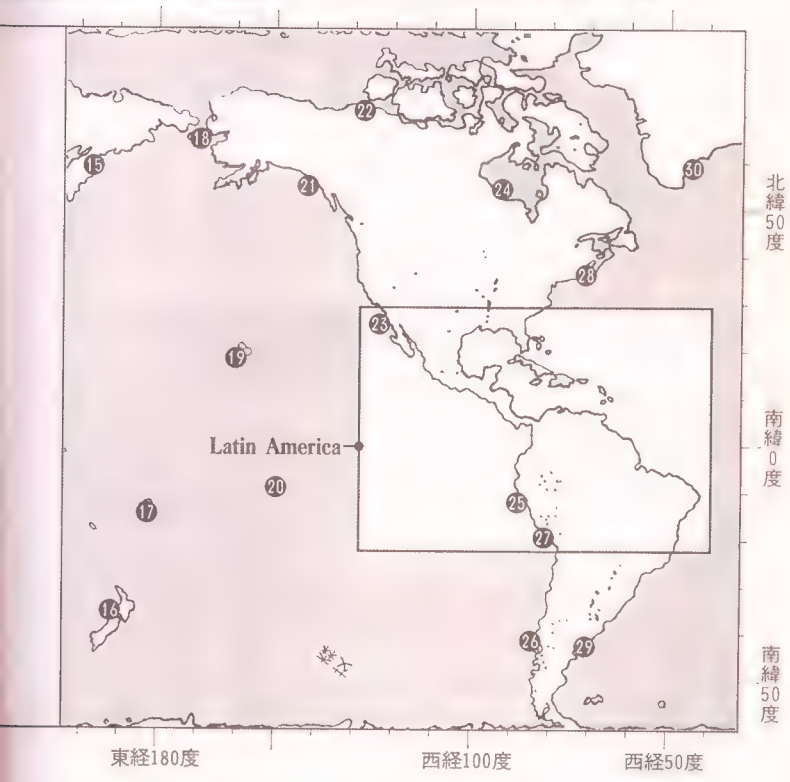


The World Atlas

~The voyage around the world~

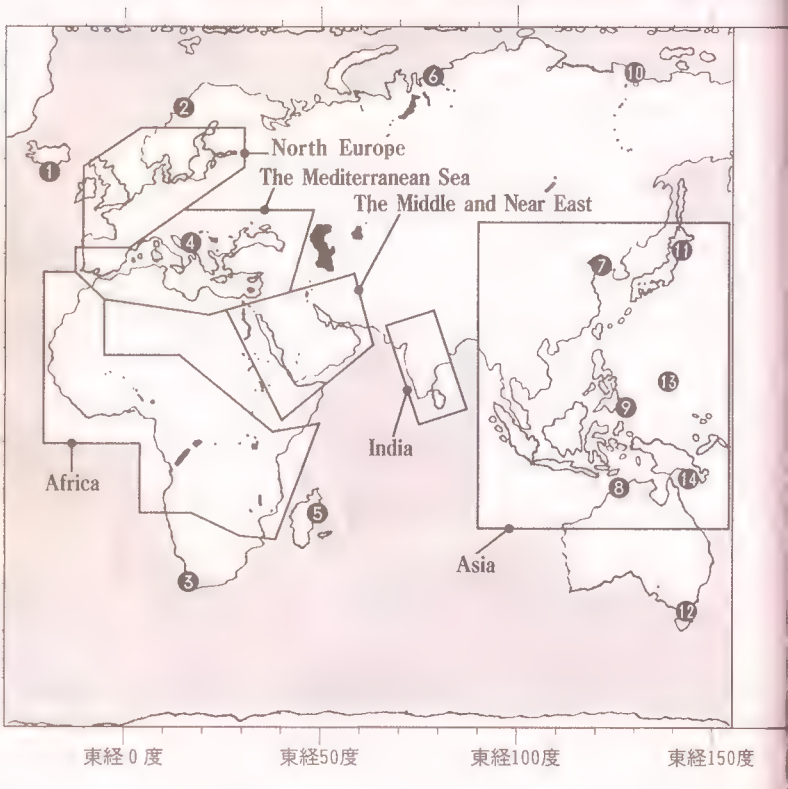
這世界大概可分爲七區，下面爲您介紹所有的港口。您可以參考此章，製作一張自己專屬的般海地圖。

Atlas



①這一頁的世界地圖中，只爲您介紹補給港。關於其他港口的位置，請您參照下頁依地域別而製成的地圖。
②下頁依地域別而製成的世界地圖，將全世界分爲七個地區。
③介紹順序，與港口移動號碼相同。
④港口名之前的數字，可與地圖中的號碼相對應。
⑤此頁地圖中，僅爲您介紹各個港口的摘要資料，詳細的資料請您參照 172 頁的「港口資料一覽表」。

The World



補給港一覧表

❶ヘクラ 黑喀拉	❾ミンダナオ	⓱スバ 斯巴	㉕カリャオ卡雷歐
❷ナルビク那魯必科	❿チクシ 吉古	⓲ノーム 諾姆	㉖バルパライソ巴魯巴萊
❸ケープタ克普淘	⓫エゾ	⓳ナーレフ 那雷夫	㉗モエンド 蒙得
❹ベオグ貝爾喀拉	⓬ジーロング吉隆古	⓴タヒチ 大溪地	㉘コッド 科得
❺タマタブ 湯瑪普	⓭グアム 古姆	㉑ジュノー 吉諾	㉙モンテビデオ蒙比歐
❻ディクソ 路易修	⓮モレスビ莫雷斯比	㉒バイーア 派伊亞	㉚フォレル 佛雷魯
❼リュイシュ 明達那	⓯コルフ	㉓サンタバーバラ 聖塔巴巴拉	
❽レバキュー	⓰ワンガヌイ高盧依	㉔チャーチル 查契魯	

The Mediterranean Sea

地中海

地中海

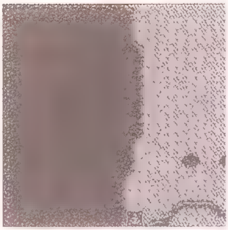
十字軍東征以來、義大利等國都市、因與東方進行貿易而繁榮起來、義大利詩人但丁在十四世紀初所著的「神曲天堂編」記載中敘述地中海的其中一段話一蓄滿的水爲溪流中最大的一處。他如果繼續從地中海出發航向南半球的話、他會考慮爬上接近天堂的高山上。這是但丁的內心世界。而一般人就此相信古代所傳下來的說法、認爲外海的南方最炎熱的地獄、非洲就像南極一般。對當時的義大利人來講外面的海域是起乎想像的世界。

因文藝復興的隆盛、而打破了這種種的說法。人們開始嘗試著航向外海。葡萄牙的エンリケ亨利一航海王首先前去探索非洲、多ルトロメオ・ディアス巴魯多、迪安斯發現開普頓、バスコ・ダ・ガギマ巴斯可達．加馬發現了印度航線、義大利的コロンブス哥倫布在西班牙之後、由パロス巴洛斯出發由西行終於到達了新大陸的東岸。

之後、慢了哥倫布的新大陸發現足足有二十年的マゼラン麥哲倫由西班牙的セビリア塞維爾出發、準備向世界一周挑戰、這時爲大航海時代的全盛時期。

①リスボン里斯李

シ ョ ン ン・フ ェ レ ロ瑷安、菲勒便是從這裡開始旅行的，也是七集一大航海時代Ⅱ一的舞台。特產品　岩鹽　アイテム裝備四分儀　望遠鏡　レイピア

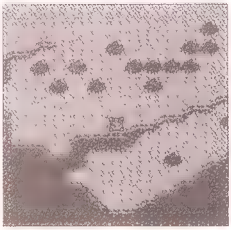


特産品	岩塩	銀行	○
アイテム	四分儀	[illegible]	○
	望遠鏡	[illegible]	×
	レイピア	特別	コレクター

②セビリア塞維爾

カタリーナ・エランツォ卡利那．艾南楚為了復仇而航海，他是從這個港口出發的。特產品　陶磁器

アイテム裝備望遠鏡　ショート サーベル短軍刀　レイピア

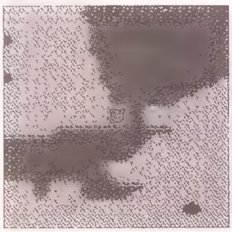


特産品	陶磁器	銀行	○
アイテム	望遠鏡	[illegible]	○
	ショート・サーベル	[illegible]	○
	レイピア	特別	—

③イスタンプ＊ル伊斯坦堡

其經營商業的魂力世界第一，是阿魯．魏勒絲的母港，也是奧斯曼帝國的根據地。特產品　絨毯

アイテム裝備望遠鏡ハド．レガーアーマー硬皮革戰甲四分儀



特産品	絨毯	銀行	○
アイテム	望遠鏡	[illegible]	△
	ハード・レザーアーマー	[illegible]	○
	四分儀	特別	—

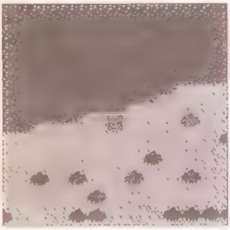
④バルヤロナ巴塞隆納

這裡有一位地圖Ⅰ匠利別洛先生。想要成為冒險家的你，一定要與他簽合同喔！特產品　岩鹽　アイテム裝備ダガー匕首　ハード．レガーアーマー硬皮革戰甲　聖なる香油聖油　特別　繪製地圖

特産品	岩塩	銀行	○
アイテム	ダガー	[illegible]	○
	ハード・レザーアーマー	[illegible]	×
	聖なる香油	特別	地図作成

⑤アルジェ阿爾及耳

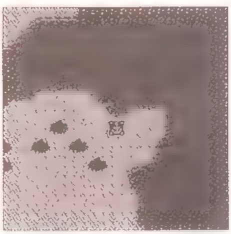
這裡的裝備專賣店裡，有著遠航時所必需的東西，一定要來イイ喔。アイテム裝備カトラスイムジュース萊姆果汁



特産品		銀行	×
アイテム	カトラス	[illegible]	×
	ライムジュース	[illegible]	○
		特別	—

⑥テエニズ突尼斯

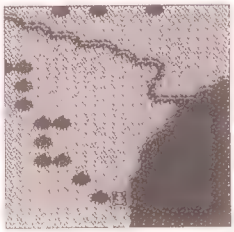
這裡是海盜的大本營，如果對戰鬥沒有信心的話，最好不要從這附近經過。特產品　鐵礦石



特産品	鉄鉱石	銀行	×
アイテム	—	[illegible]	×
	—	[illegible]	×
	—	特別	—

⑦バレンシア瓦倫西亞

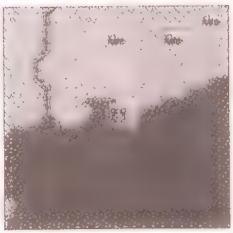
這個港口有銀行、教會、占卜師等等，也許會在此停泊數次。特產品 毛織品 アイテム裝備 スイムジュース萊姆果汁シュ＊トソ＊ド短劍



特產品	毛織物	銀行	○
アイテム	ライムジュース	教會	○
	ショートソート	占師	○
	——	特別	——

⑧マルヤイユ馬賽

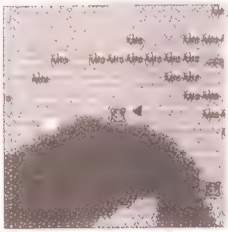
這裡也有銀行、教會、占卜師。地中海內部有多條易於使利的港口。特產品 香水 アイテム裝備 エペ西洋劍 銀の燭台 銀製燭台



特產品	香水	銀行	○
アイテム	エペ	教會	○
	銀の燭台	占師	○
	——	特別	——

⑨ジェノヴァ吉哇

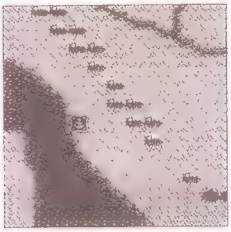
這裡是ピエトロ・コンティ＊軍德勒．青地的故鄉。個破天荒的冒險家是從這個地方展開的。特產品 銀 アイテム裝備カトラス四分儀 白貂のガウン 白貂皮大衣



特產品	銀	銀行	○
アイテム	カトラス	教會	○
	四分儀	占師	○
	白貂のガウン	特別	——

⑩ピサ比薩

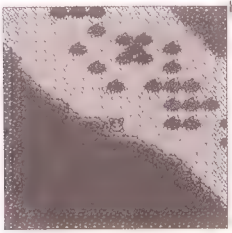
這裡是因比薩斜塔而出名的港口。在遊戲裡也可以在這個港口看到斜塔。特產品 絹織品 アイテム裝備 レイピア 銀の燭台 銀製燭台プロ＊ドソード巨劍



特產品	絹織物	銀行	○
アイテム	レイピア	教會	○
	銀の燭台	占師	○
	プロードソート	特別	コレクター

⑪ナポリ那不勒斯

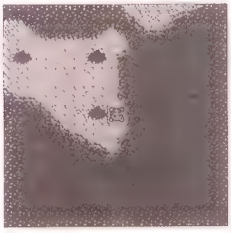
這裡的裝備專賣店有賣遠洋航海必需的東西及殺風劑。特產品 毛織品 アイテム裝備 ハードレガーアーマー 硬皮革戰甲 ネユイラブ殺風劑 特別 測量



特產品	毛織物	銀行	○
アイテム	エペ	教會	○
	ハード・レサーアーマー	占師	×
	ネコイラズ	特別	測量

⑫シラクサ西拉

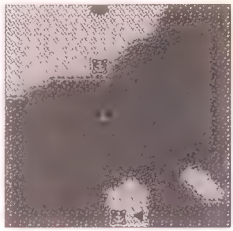
如果想進行長途航行的話，別忘了要去買 スイムジュース萊姆果汁喔！ アイテム裝備ショ＊トソ＊ド短劍 スイムジュース萊姆果汁



特產品	——	銀行	×
アイテム	ショートソート	教會	○
	ライムジュース	占師	○
	——	特別	—

⑬パルマ巴馬

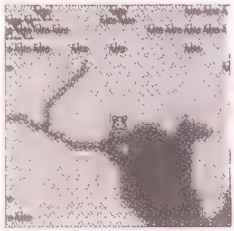
這裡沒有特產品、也沒有裝備專賣店・在地中海中・這神港口是稀有的・特別繪製地圖



特產品	銀行	×
	教會	×
アイテム	占卜	○
	特別	地図作成

⑭ヴェネチア威尼

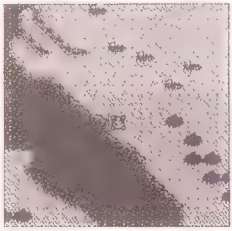
這裡有シャイロック設洛克銀行的本店・有很多人當在裡借錢周轉・特產品ガロス器玻璃製品アイテム裝備チトイン・メイルアーマー戰甲六分儀エペ西洋劍特別繪製地圖



特產品	ガラス器	銀行 ○
	チェイン・メイルアーマー	教會 ○
アイテム	六分儀	占卜 ○
	エペ	特別 地図作成

⑮ラグ＊ザ拉古薩

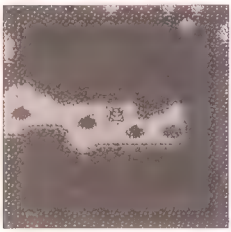
這裡沒有什麼特別的・但是在裝備專賣店有賣四分儀・特產品染料・アイテム裝備四分儀ダガー匕首



特產品	染料	銀行 ×
	四分儀	教會 ○
アイテム	ダガー	占卜 ×
		特別 —

⑯ガン＊イア甘地亞

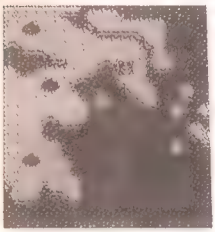
這裡沒有特產品也沒有裝備專賣店・更沒有銀行、教會和占卜師・實是冷清・・・・



特產品	銀行	×
	教會	○
アイテム	占卜	×
	特別	—

⑰アラネ雅典

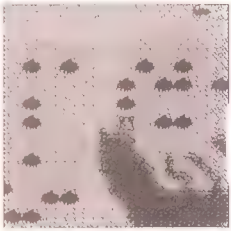
此地的特產品是美術品・儲有些起來・有附近的イスタンベル伊斯坦堡可以賣到很高的價錢・特產品美術品アイテム裝備サ＊ベル軍刀スイムジュース菓姆果汁



特產品	美術品	銀行 ○
	サーベル	教會 ○
アイテム	スイムジュース	占卜 ○
	サークレット	特別

⑱サロニカ薩羅尼加

沒有特產品・雖然這裡有裝備專賣店・但是只賣カトラス而已・アイテム裝備



特產品	—	銀行 ×
	カトラス	教會 ×
アイテム		占卜 ×
		特別 —

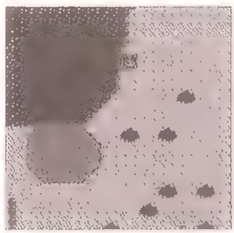
⑲アレキサンドリア亞力山大

以此當據點，去尋找尼羅河吧！這裡有位收藏家名叫ナナ・ジェム拉那．吉姆的人。特產品綿織品　アイテム裝備　ハフ・ブレイト　六分儀　ネユイラブ殺鼠劑特別　コレクタ收藏家

特產品	綿織物	銀行	○
アイテム	ハーフ・フレイト	[illegible]	△
	六分儀	[illegible]	○
	ネコイラス	特別	コレクター

⑳トレビゾント德雷賓

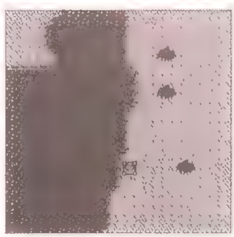
特產品是綿織品，從遊戲一開始就可以買得到，你也可以順道經過。特產品　綿織品アイテム裝備　サベル軍刀　天鵝絨のガウン天鵝絨大衣



特產品	――	銀行	＼
アイテム	――	[illegible]	×
		[illegible]	○
		特別	―

㉑ベイル＊ト貝魯特

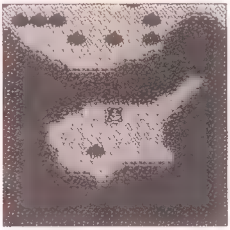
這裡的裝備專賣店有賣聖油，您最好能買一瓶聖油比較好。特產品　絨毯　アイテム裝備　ツョートサーベル短軍刀　聖なる香油聖油



特產品	絨毯	銀行	○
アイテム	ショート・サーベル	[illegible]	△
	聖なる香油	[illegible]	○
	――	特別	―

㉒ニコシア尼科西亞

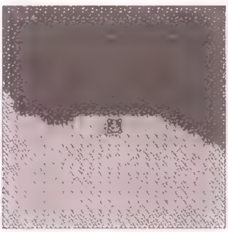
這裡的特產是銅鑛石，但是，其商業價值非常地低所以很少看到。特產品　銅鑛石



特產品	銅鉱石	銀行	×
アイテム	――	[illegible]	×
	――	[illegible]	×
	――	特別	―

㉓トリポリ的黎波里

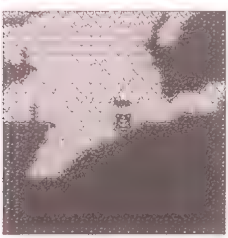
如果您準備遠航的話，就可以到這裡的裝備專賣店買望遠鏡了。アイテム裝備　ショートサーベル短軍刀　ハード・レガーアーマー硬皮革戰甲　望遠鏡



特產品	――	銀行	×
アイテム	ショート・サーベル	[illegible]	△
	ハード・レザーアーマー	[illegible]	×
	望遠鏡	特別	―

㉔カッファ卡發

這裡的特產品鐵鑛石，雖然只有一點點商業價值，但是有投資的價值。特產　鐵鉱石



特產品	鉄鉱石	銀行	×
アイテム	――	[illegible]	○
	――	[illegible]	○
	――	特別	―

地中海

冒險的中心地

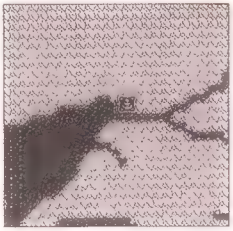
遊戲中的6名主角之中，就有4人是從這裡開始進行冒險的。這裡似乎是航海機會最多的海域。

如果您是以海盜爲業的話，最好在ウタ（宇德）港討生活。那裡的商業價值，工業價值都非常的低，而且街道冷清，是頗適合海盜立足的地方。因爲這裡是地中海的出入口，所以會有很多艦隊會從這裡經過。如果船經過這個海峽進入地中海的話，就很好掠奪財物，所以只要出港去，就會有肥鴨上來了。如果擄獲了船之後，就這樣把船賣掉吧！

爲了要召募水手，就會常去酒店，因此，酒店裡的酒家女會對您特別親切。另外，如果要一次召募很多水手的話，以期先提高商業價值會來的好些。

如果您是冒險者的話，最好在アレキンドリア（亞歷山大港）。因爲附近有條尼羅河，所以在這裡設立據點去探索聚落準沒錯。但是亞歷山大港的コレクタ（可禮達）、ラナー．ジエム（拉那．吉姆）都很吝嗇，所以與リスボン（里斯本）的ルコ（馬爾）等人簽約的話比較好。

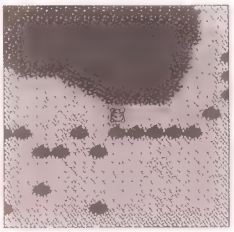
如果想成爲交易商人，就要注意イスタンベール（伊斯坦堡）的絨毯、アテネ（雅典）的美術品及＊（卡發）的鐵鏃石（商業價400以上）。另外，如果是中東和印度的話，可以去イベリア（伊比利半島）購買武器。



㉕ターナ

這裡位於地中海的最內部，因沒有特產品，所以連來都沒來過的人很多。アイテム裝備ダガーヒ首

特產品		銀行	○
アイテム	ダガー	鐵匠	×
		占卜	○
		特別	－

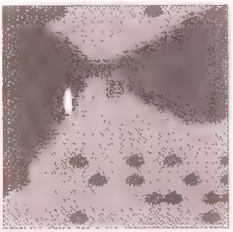


㉖トレビゾント

特產品の綿織物は、ゲーム開始から買うことができる立ち寄ることもありそうだ。

●北緯41 ●東經39

特產品	綿織物	銀行	×
アイテム	サーベル	鐵匠	△
	天鵝絨のガウン	占卜	○
		特別	



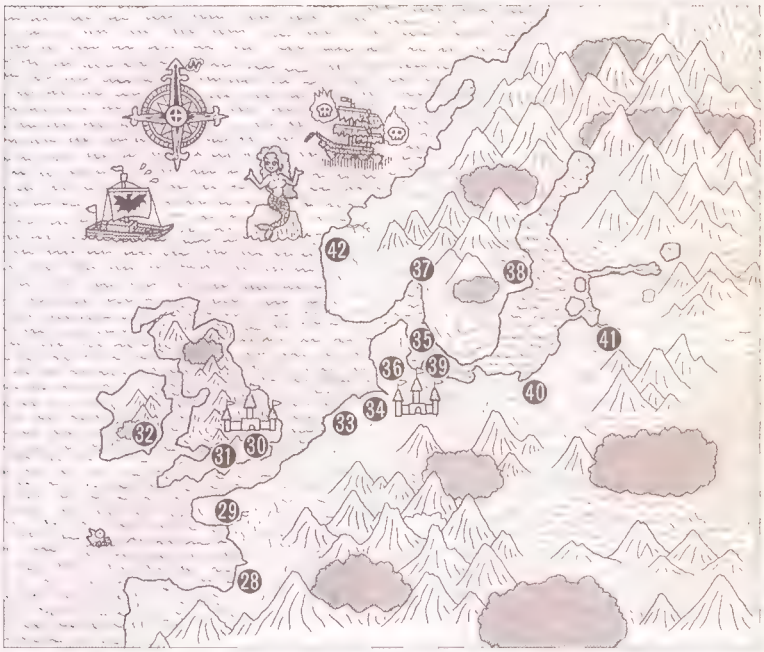
㉗ヤウタ宇德

這裡是地中海的入口，除了母港之外，也許會在此停泊數次。

特產品。		銀行	×
アイテム		鐵匠	×
		占卜	×
		特別	－

North Europe

北欧



●北欧

一五八八年，由一百十隻戰艦所編成的船隊，被歌頌爲當時世界上最大最強的西班牙無敵艦隊アルマダ，浩浩盪盪地由里斯本港口出發。其目地是鎮壓獨立軍的獨立運動與討伐殺死親西班牙派的スコットランド蘇格蘭女王的英國國エリザベス（伊利莎白一世。

伊利莎白一世對這異常強大的敵人的出現，以經過多次戰役的海軍提督ホ＊キンズ赫金茲和海盜フランシス．ドレク法蘭西斯．德禮）爲中心編成了艦隊，形成堅強的迎戰態勢。

前年，一五八軋年，與無敵艦隊在西班牙的カディス卡第司港對峙的ドレク德禮，這次又在英國西南部的プリマ普利茅斯）港與無敵艦隊對上了。而蹤巧無敵艦隊蹤到暴風雨使得船隊大亂，由於老天爺的幫助，使ドレク德禮，能成功地擊敗無敵艦隊。

西班牙戰敗之後，ホデルランド獨立軍）能獨立成功，使得西班牙的勢力就此消失。取而代之的是英國，取得了制海權，大航海時代的勢力從此由地中海轉移到北歐。

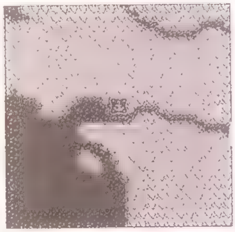
㉘ボルド波爾多

這裡的コレクタ可禮遠、モルデス摩魯迪斯教授會大方，可以和他們簽立契約・特產品ワイン酒　アイテム裝備　ショトソド短劍 聖なる香油聖油

特產品	ワイン	銀行	○
アイテム	ショートソード	[illegible]	○
	聖なる香油	[illegible]	×
	レイピア	特別	コレクター

㉙ナント南特

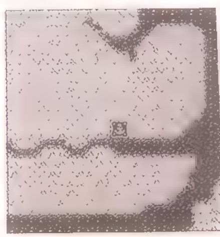
法國統一的公文只這個地方發出的・アイテム裝備 エペ西洋劍 チェイン・メイルアマ戰甲 銀の燭台銀製燭台



特產品	――	銀行	×
アイテム	エペ	[illegible]	○
	チェイン・メイルアーマー	[illegible]	○
	銀の燭台	特別	－

㉚ロンドン倫敦

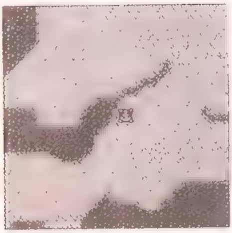
オッ・スピノ・ラ歐德・史賓諾拉與魔法師マシェ・ロエ馬休・洛依的起強艦隊的傳說，是由這裡開始的・特產品　羊毛　アイテム裝備　カトラス　望遠鏡　白貂のガウン白貂皮大衣



特產品	羊毛	銀行	○
アイテム	カトラス	[illegible]	○
	望遠鏡	[illegible]	○
	白貂のガウン	特別	―

㉛ブリストル布里斯托

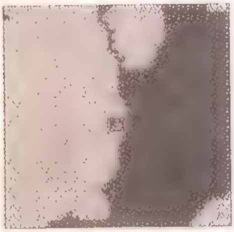
這裡的特產是錫鑛石・可能會因公會的工作或命令來這裡好幾次特產品　錫鑛石　アイテム裝備ブロド・ソド巨劍　ハード・レガーアーマー硬皮革戰甲



特產品	錫鉱石	銀行	×
アイテム	ブロード・ソード	[illegible]	○
	ハード・レザーアーマー	[illegible]	×
	――	特別	--

㉜ダブリン都柏林

這裡的裝備販賣店有賣一些武器，如：匕首、劍・其他沒有什麼特殊的地方・アイテム裝備ダガー匕首ブロド・ソド巨劍



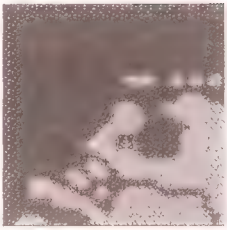
特產品	――	銀行	×
アイテム	ダガー	[illegible]	○
	ブロード・ノート	[illegible]	○
	――	特別	

㉝アントワプ安特衛普

這裡有一位叫ラルド・ヨデ哈拉德・尤地的地圖書者・一定要向他學如何畫地圖喔・特產品毛織品　アイテム裝備ロダソド長劍　ネユイラブ殺鼠劑銀の髮飾り銀製髮飾

特產品	毛織物	銀行	○
アイテム	ロングソート	[illegible]	○
	ネコイラズ	[illegible]	○
	銀の髪飾り	特別	地図作成

㉞ アムステルダム阿姆斯特丹

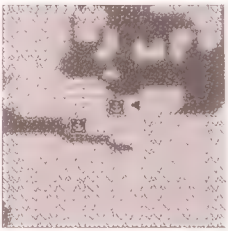


特產品	ガラス王	銀行	○
	望遠鏡	教會	○
アイテム	六分儀	占星	×
	經緯儀	特別	地圖作成

㉟ コペンハグン哥本哈根

特產品	ガラス器	銀行	○
	チェイン・メイル・アーマー	教會	○
アイテム	ハーフ・プレイト	占星	○
	プレイト・メイル・アーマー	特別	コレクター

㊱ ハンブルゲ漢堡



特產品	染料	銀行	○
	四分儀	教會	○
アイテム	ハード・レザーアーマー	占星	×
	サークレット	特別	砲術

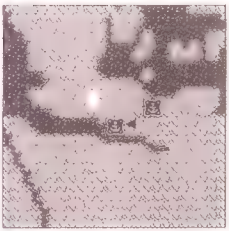
㊲ オスロ奧斯陸

特產品	木材	銀行	×
		教會	×
アイテム		占星	×
		特別	

㊳ ストックホルム斯德哥爾摩

特產品	銅鉱石	銀行	○
	タカー	教會	○
アイテム	ショート・ソード	占星	○
		特別	

㊴ リユベック盧比克



特產品	銀	銀行	○
	サーベル	教會	○
アイテム	ロングソード	占星	×
	エストック	特別	—

北欧

過於近而尋訪的機會很少

其中有二位主角是從這個地方開始的。有海盜オット．スピノ（歐德．史賓諾拉）和地理學家＊．エルネト・ロペス（艾蘭朵．羅貝絲）。

率領私掠船在歐洲附近活動的歐德，希望您能去コペンハーゲン（哥本哈根）的裝備專賣店。那裡有賣防禦力A~C3等級的防具。可以選購合適自己的防具。

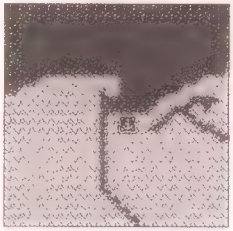
如困是地理學家艾蘭朵的話，要趕快去アムステルダム（阿姆斯特丹）的裝備專賣店買冒險必需品，望遠鏡、經緯儀、四分儀。

另外，英國和荷蘭的港口有很多船舶建造廠。對海盜們來講，如果在此工業投資的話，會對將來有幫助也說不定。

對於冒險家來講，地中海的海域太小，所以都會去較遠的地方探險。因此這個海域的船隻相形減，所以海盜們也對這個海域興趣缺缺。

而這個地方利用最多的人是在此做生意的商人。

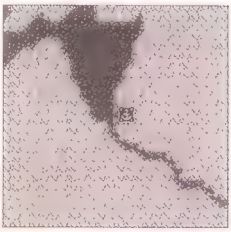
如果想去非洲的話，最好先去アムステルダム（阿姆斯特丹）購買＊（玻璃玉）。其價格爲3枚金幣，即使錢很少也可以大量買入，當到達＊（非洲）的話，就可以賣到數10倍的價錢。另外，因爲北歐地方的寶石，貴金屬的價錢很高，所以到非洲或美國購買象牙，金子等等（可賣到北歐地方）就可以大撈一等了。



㊵ダンツィヒ旦斯賓

這裡沒有特產品，但是有銀行、教會、占卜師，所以可以順道來這裡一下。アイテム裝備ハード・レザーアーマー硬皮革戰甲 白銀＊櫛白銀梳子

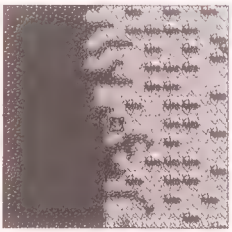
特產品		銀行	○
アイテム	ハード・レザーアーマー	教會	○
	白銀の櫛	占卜	○
		特別	—



㊶リガ里加

這裡離地中海有一段距離，令人感覺有些冷冷清清的。

特產品	木材	銀行	×
アイテム		教會	○
		占卜	○
		特別	—



㊷ベルゲン

ここも、リガに輪をかけて寂しい港になっている。ほとんど立

特產品		銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜	○
		特別	—

Latin America

中南米

中南米中南美

コロンブス哥倫布發現新大陸，可以說是到了大航海時代的高潮。一四九二年西班牙航向大西洋的他，人約二個月後發現群島，他將其視爲亞洲的一部分，而命名爲西印度群島。之後，西班牙人又繼續西印度群島的探險，進而征服了古巴海地等地後將該處進行了殖民地化。

冒險家亞美利加．韋斯普西也航海到此冒險，只是比コロンブス哥倫布晚了一點。他經過數次的冒險之後，才發現這裡並非亞洲而是新大陸。

新大陸的墨西哥附近阿斯底加王國與秘魯附近的帝國印加帝國以前就很繁榮了。但是，這兩國最後被西班牙人給征服了。一五一九年哥耳狄斯以馬及大砲攻擊阿斯底加，掠奪了許多黃金。另外，一五三三年皮澤洛到達南美北岸，捕虜印加皇帝，洗劫金銀財寶後攻破首都殺民衆。總歸一句話，對百人來講新大陸的發現就等於侵略的開始。

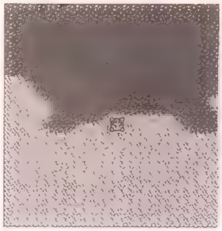
❹❸ カラカス

㊸加拉卡斯

這裡的特產品為煙草，也許會來命或為工會的事來這裡買東西。

特產品 煙草アイテム裝備

スイムジュ－ス萊姆果汁戰甲

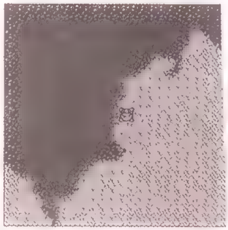


特産品	タバコ	銀行	○
アイテム	ライムジュース	[illegible]	×
	チェイン・メイルアーマー	占[illegible]	×
	—	特別	—

❹❹ カルタヘナ

㊹卡魯達

如果您打算遠行的話，可以在這裡的裝備專賣店買スイムジュース萊姆果汁アイテム裝備 スイムジュース萊姆果汁長劍

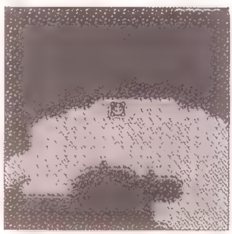


特産品	—	銀行	×
アイテム	ライムジュース	[illegible]	○
	ロングソード	占[illegible]	○
	—	特別	—

❹❺ ハバナ

㊺哈瓦那

這裡沒有裝備專賣店常不方便，但是這裡有銀行與占卜師。



特産品	タバコ	銀行	○
アイテム	—	[illegible]	×
	—	占[illegible]	○
	—	特別	—

❹❻ マルガリータ

㊻瑪魯卡

在此之前如果遇到過暴風的人除了伊斯蘭人之外最好去教會下。

アイテム裝備 ダガー匕首

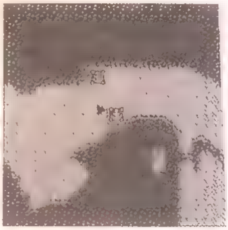
特産品	—	銀行	×
アイテム	ダガー	[illegible]	○
	—	占[illegible]	×
	—	特別	—

❹❼ パナマ

㊼巴拿馬

有名的巴拿馬海峽，並未開通，應該要去小汁的方向，繞向南方。

アイテム裝備 スイムジュース萊姆果汁白銀白銀別針

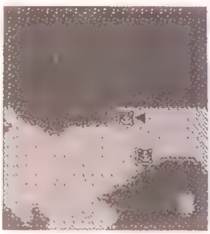


特産品	—	銀行	○
アイテム	ライムジュース	[illegible]	×
	白銀のブローチ	占[illegible]	×
	—	特別	—

❹❽ ポルトベロ

㊽波魯

為什麼這個港，這麼荒涼呢？來這裡停泊的人相信很少吧！

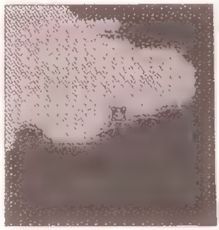


特産品	—	銀行	×
アイテム	—	[illegible]	×
	—	占[illegible]	○
	—	特別	—

㊾ サント・ドミンゴ

㊾聖多明哥

這裡的裝備專賣店有賣遠航用的東西，如ネユイラブ殺鼠劑及聖なる香油聖油アイテム裝備聖なる香油聖油ネユイラブ殺鼠劑

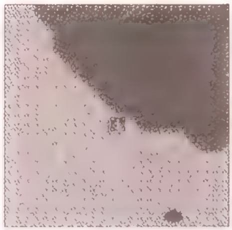


特産品	砂糖	銀行	○
アイテム	聖なる香油	教会	○
	ネコイラメ	[illegible]	○
	————	特別	—

㊿ ヴェラクルス

㊿威拉

這裡的特產品是金子，買金子是非常必要的商業投資。

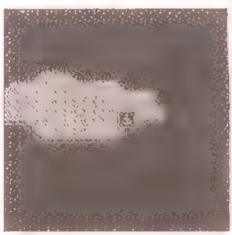


特産品	金	銀行	×
アイテム	————	教会	○
	————	[illegible]	×
	————	特別	

51 ジャマイカ

(51)牙買加

這裡的特產品是砂糖，雖然在東南帶可以賣到好價錢但是沒必需冒生命危險去買。アイテム裝備真珠腕輪真珠手環

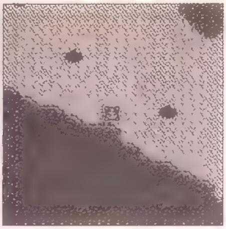


特産品	砂糖	銀行	○
アイテム	真珠の腕輪	教会	○
	————	[illegible]	○
	————	特別	…

52 グァテマラ

(52)瓜地馬拉

太慘了，這裡只有生產商業價值極低的穀類，其他者沒有．．．．

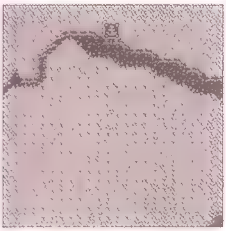


特産品	穀類	銀行	×
アイテム	————	教会	○
	————	[illegible]	○
	————	特別	—

53 ペルナンブーゴ

(53)那奮那

這裡的特產品是染料，要不要投資染料呢？不知道會賺或是賠。アイテム裝備ダガー匕首戰甲



特産品	染料	銀行	○
アイテム	ダガー	教会	○
	フレイト・メイルアーマー	[illegible]	×
	————	特別	—

54 リオデジャネイロ

(54)里約熱內盧

這裡可以買到非常便宜的金子，但是，其商業的價值非常地低。アイテム裝備

特産品	金	銀行	×
アイテム	サークレット	教会	○
	————	[illegible]	○
	————	特別	—

中南米

誰都曾經來過的地方

從歐洲出發一直向著南西走的話，就可以到達無法美洲。因爲陸地遼闊，但是一行，而讓人感覺很遠，大概要達運實際上卻非常近，但是，要到您個月的距離。如果您都看陸可就不容易了。如果地上暴風氣不好的話，在連陸時，遇成爲海等不到的海中央時，遇上暴風雨的話，那您就等著成爲海等中的一粒灰塵吧。所以，再去到航海經驗足夠了以，再中南美洲吧！

中南美對冒險家來講是一處黃金地。如，亞馬遜河都上的聚落、及其他地區也岸充滿寶藏，只要航行在海的數線時，就可以看到無數的冒險落和港口。想要賺些冒險名聲的話，一定要來這裡。這裡可以買到高價的船頭像及聖油。

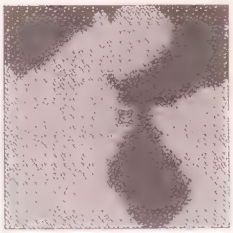
如果是交易商人，就注意里約熱內盧這個地方了。因爲那裡產金。即使其商業價值很低，但也有買來投資的價值。

海盜們，應該不會專程開艘花費很高的戰艦來此才對。但是，以海盜爲生的＊（歐德）和＊（卡利那），再加上另一人，他們的來到是否意味著這個區域將發生什麼樣的事情呢？

㊺マラカイボ

㊺瑪拉卡

這裡沒有裝備專賣店，也沒有特產品，只有占卜師而已，或許他會幫上您的忙！

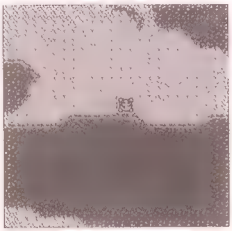


特產品	銀行	×
	酒館	×
アイテム	占卜	○
	特別	—

㊻サンティアゴ

㊻聖地牙哥

如果スイムジュース菜姆果汁用完的話，不要忘了到這個港來補充，アイテム裝備スイムジュース菜姆果汁

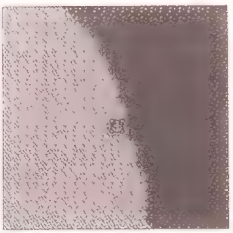


特產品	銀行	×
スイムジュース	酒館	○
アイテム	占卜	○
	特別	—

㊼カイエンヌ

㊼卡岩奈

要到亞馬遜河域險之前，要先得補充點食糧、水及木手。



特產品	木材	銀行	×
		酒館	×
アイテム		占卜	×
		特別	—

Africa

非洲アフリカ

非洲

在大航海時代之前，除了地中海沿岸之外，非洲是一個完全未知的世界。非洲西北部面向大西洋的波加德魯海峽，也就是非洲的最南邊，那裡的海上充滿暗礁與急流，而且非洲陸上爲火熱地獄，所以想要活著回去是不可能的。

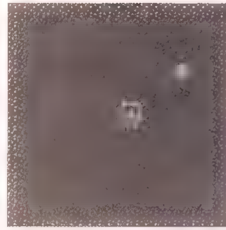
由於上述的說法，使得佳在冒險家船上的船員們都非常不想去非洲。巴魯多歐．迪安斯發現了非洲最端的開普頓，但是卻因船員們對狂風的害怕，而取消了再往東邊航行的念頭。瓦斯可．達加馬也因航行的中船員們反，而將鑒事者處刑，繼續航行。因此，終於達到了發現印度航線的目的。

因爲他們的航行而使得人們了解非洲海岸線的全部面貌，但是，對於非洲內部的相關知識卻一無所知，因此，對於耶穌教會的傳教活動，所以對東北部的衣索比亞有粗淺的了解。而對主要河川的了解要等到十八世紀後才會有人去探險後才會知道。

㊽マディラ

㊽馬的拉

可將這裡的特產品砂糖，賣到歐洲可以得到一筆可觀的錢。

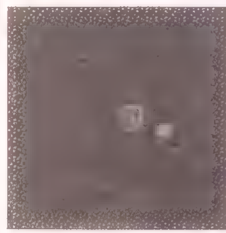


特産品	砂糖	銀行	×
アイテム	—	[illegible]	○
	—	[illegible]	○
	—	特別	—

㊾サンタ・クルス

㊾山達斯

這是一處很不起眼的小港，即使好不容易發現後也沒有什麼用．．．．．．

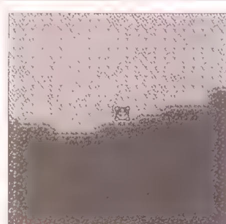


特産品	—	銀行	×
アイテム	—	[illegible]	○
	—	[illegible]	○
	—	特別	—

㊿サン・ジョルジュ

㊿山及美

這裡有珍貴的象牙，如果可以賣掉象牙等東西的話．．．就可以一夜至富了。アイテム裝備匕首



特産品	象牙	銀行	○
アイテム	ダガー	[illegible]	○
	望遠鏡	[illegible]	×
	—	特別	—

61ビソウ

61比所里

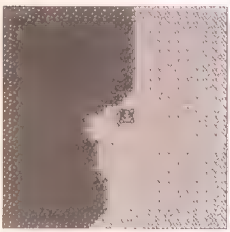
與可悲，這裡距離地中海鄰近的，卻意外地非常冷清。

特産品	—	銀行	×
アイテム	—	[illegible]	×
	—	[illegible]	○
	—	特別	—

62ルアンダ

62魯安達

這個港沒有什麼吸引人的地方，但是，可以成爲重要的補給港之一。



特産品	珊瑚	銀行	×
アイテム	—	[illegible]	○
	—	[illegible]	○
	—	特別	—

63アルギン島

63阿魯銀島

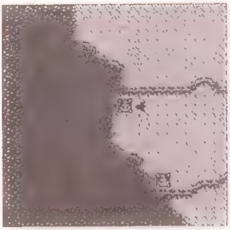
這個港還算可以，裡面有銀行及教會，也可以裝備專賣品賣到殺鼠劑等等。アイテム裝備ネコイラズ殺鼠劑，白銀の櫛白銀梳了

特産品	—	銀行	○
アイテム	ネコイラス	[illegible]	○
	白銀の櫛	[illegible]	×
	—	特別	—

64 バサースト

64 巴得斯特

這個地方也是很冷清，似乎很少人會來這個鬼地方。

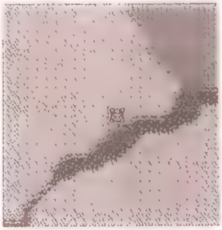


特產品		銀行	[illegible]
アイテム		[illegible]	[illegible]
		[illegible]	○
		特別	

65 トンブクトゥ

65 頓區會

這裡是非洲的明日之星，這裡有齊全了，象牙等高級品，慢慢地採購吧！アイテム裝備寶冠金手鐲寶杓紅寶石首枝。

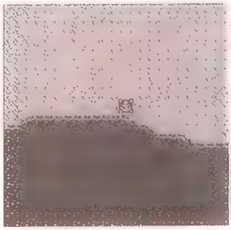


特產品	象牙	銀行	[illegible]
アイテム	宝冠	[illegible]	×
	金のブレスレット	[illegible]	○
	ルビーの宝杓	特別	

66 アビジャン

阿必尚

這裡沒有裝備專賣店，只有特產品麝香而已，另外也可讓占卜師占個卦。

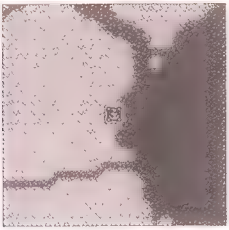


特產品	麝香	銀行	×
アイテム		[illegible]	×
		[illegible]	○
		特別	—

67 ソファラ

67 發拉

如果來到這裡的話，不用害怕暴風雨會馬上來，請放心吧！

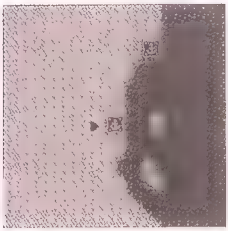


特產品	象牙	銀行	×
アイテム		[illegible]	○
		[illegible]	○
		特別	—

68 マリンディ

68 瑪林

這裡可以買到很便宜的麝香，但是為了生產卻需花費高額的投資。

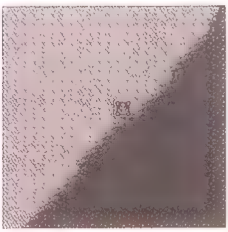


特產品	麝香	銀行	×
アイテム		[illegible]	×
		[illegible]	○
		特別	—

69 モガディシオ

69 摩加底沙

這裡的特產品是象牙，但也不需要從老遠地跑來這裡買象牙。



特產品	象牙	銀行	×
アイテム		[illegible]	×
		[illegible]	×
		特別	—

＊（非洲）

超危險海域

從地中海經過，稍微往南走就是非洲了。要到馬的拉與山達斯附近很容易就可以到了。但是，如果遊戲一開始就開著（卡拉魯-拉地那）號南下的話，似乎很人無法返回。

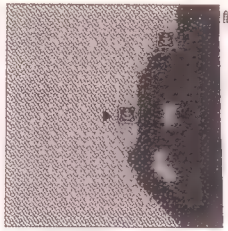
我想這遊戲玩到一個程度的人都知道，這裡是暴風雨極多的起危險海域。

粗心跑進去後，一下子就會遊戲結束了。但話又說回來，這裡卻是往中東，亞洲的必經之路，尤其是要印度時就要勉強地通過此地了。

如果不冒險來此的話，就很難得到，這麼有魅力的象牙和金子及馬的拉的砂糖。另外，在馬的拉可以將在北歐買的廉價玻璃玉在此在賣到將近三十位的價錢，所以遊戲初斯，可以以此爲中心先賺一筆錢再說。

對冒險家來說，海岸線沿岸的衆多港口是無法逃過他的眼睛的。去之前需小心才是，尤是要運很高的時候再進去比較好。也可以加入些運高的航海士或將船頭將上高價的船頭雕像。

對海盜來講，這裡可以說跟他們沒什麼緣份。因爲別尼斯安級海上要塞不耐波浪，所以應該不會來這海域才對。

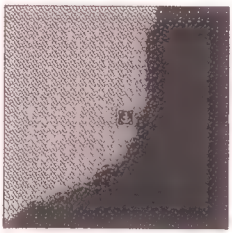


⑦⓪モンパザ

⑦⓪蒙巴薩

您要在這裡的裝備專賣店買一些讓酒家女高興的東西才是上策。アイテム裝備孔雀石小箱孔雀石珠寶箱絹製圍巾銀髮飾銀製髮飾

特産品			
アイテム	孔雀石の小箱	銀行	○
	絹のショール	酒場	○
	銀の髪飾り	占師	○
		特別	—

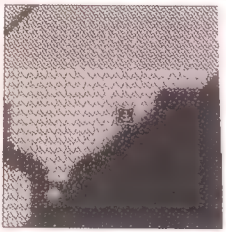


⑦①モザンビーク

⑦①莫三鼻給

如果來這裡買了殺鼠劑後，再加一點油去麥加買貓吧－アイテム裝備殺鼠劑 金子鍋

特産品			
アイテム	ネコイラズ	銀行	○
	金のプレスレット	酒場	○
		占師	×
		特別	—



⑦②キリマネ

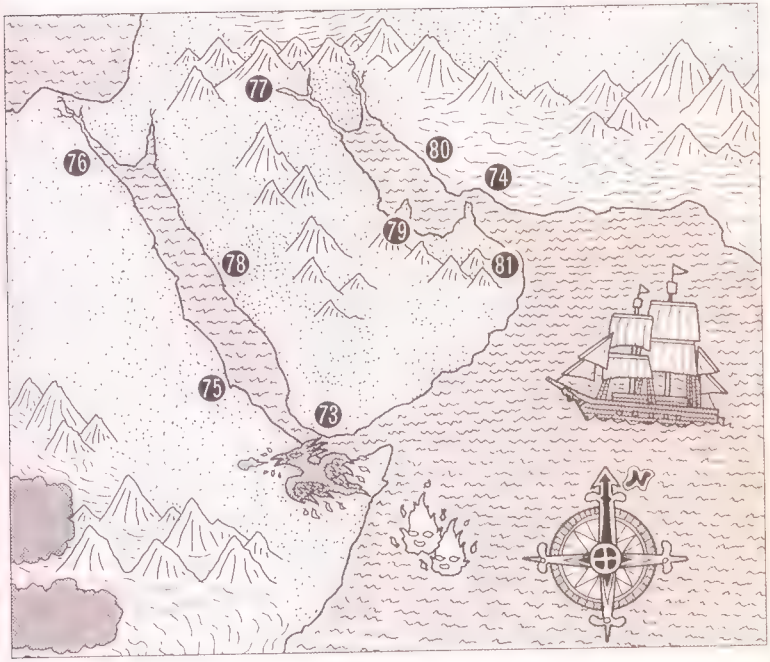
⑦②奇馬

這裡的特產品是＊甲．這個東西到底能做什麼呢？我也不知道．

特産品			
アイテム	鰹甲	銀行	×
		酒場	×
		占師	○
		特別	—

The Middle and Near East

中近東



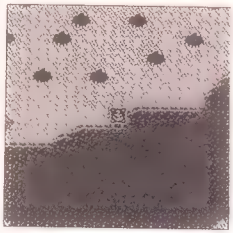
中近東

十五～十六世紀之間，中近東最東最繁榮的國家是奧斯曼帝國。一四五三年二世參芙麥得二世萬大軍先奪取君士坦丁農普魯，後又消滅了帝國拜占庭帝國。之後他又奪取了渥路岡半島，黑海北岸，甚至逼進義大利。於是奧斯曼帝國占領了絲路及草原之道的整個重衝地域。一五一七年，歇利姆一世滅了埃及的馬姆路克王朝，取得海之道要衝的支配權。斯里曼一世更數度進出匈牙利及澳大利亞，將領土規模擴充至最大。

當時，只有葡萄牙的勢力可與回教相抗衡。當時衣索比亞內有許多基督教國家。他們堅信！有布勒斯喬安王國」的存在。而享利航海王子便企圖與這個傳說中的王國，合作對回教勢力。他甚至遠至非洲探險，卻仍無法尋到這個國。不過，竟意外地開吞了大航海時代。

之後，才帝國奧斯曼帝國與因取得新貿易路線而國力日盛的軍西班牙軍，在希臘西岸的雷龐德進行海戰一五七一年，敗北後國力便日漸衰微。

㉓アデン

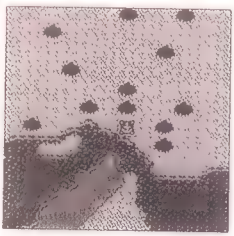


㉓亞丁

此處的特產爲琥珀，其價值約爲鄰近中近的二倍。北緯14・東經46・

特產品	琥珀	銀行	○
		教會	×
アイテム		占師	×
		特別	—

㉔ゴンブルーン

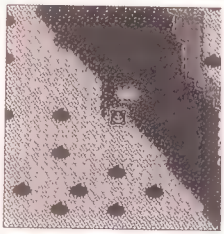


㉔薩普

此處有許多回教寺院，對回教徒來說，特別有親切感。北緯26・東經56・

特產品	ジンジャー	銀行	×
		教會	△
アイテム		占師	○
		特別	—

㉕マッサワ

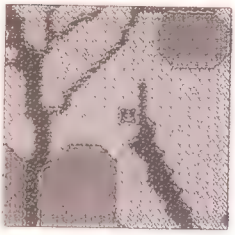


㉕馬撒

這個港口的本名是哦，好險，差點說漏嘴・・・先賣個關子・請你自己去調查。北緯15・東經41・

特產品	ピメント	銀行	×
	乳雀石の小箱	教會	△
アイテム		占師	○
		特別	—

㉖カイロ

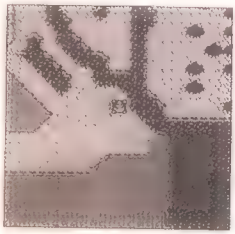


㉖開羅

特產爲美術品・但卻無法銷往鄰近的非洲國家・北緯29・東經32・

特產品	美術品	銀行	○
	シミター	教會	△
アイテム	絹のリボン	占師	○
	チェイン・メイルアーマー	特別	—

㉗バスラ

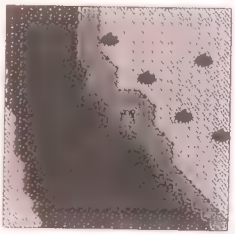


㉗巴士拉

這個港口的酒吧很多・酒吧女郎也很多・但還是有很多水手無緣目睹她們的風采・北緯30・東經48・

特產品	乳製品	銀行	×
		教會	△
アイテム		占師	○
		特別	—

㉘メッカ



㉘麥加

繪回教聖地・有特產品中可以買到貓咪・一定要買哦・北緯21・東經39・

特產品	麝香	銀行	○
	ネコ	教會	△
アイテム	絹のリボン	占師	○
	経緯儀	特別	

中近東
感人的情史

6位主角中，只有歐德不需要到這裡歷練。其他主角旅程中，都一定會經過這裡。

尤其是馬薩港，常有各種感情糾紛發生。尤其是瓊安和卡利那之間的恩恩怨怨。

卡利那因爲是海賊，所以擅於解決這類紛端。尤其她又是女孩子，警覺性本來就比較高。最好能學學卡利那，多精進航海段數，以免敗於感情債下。

反之像瓊安他只是一名冒險家，搭乘上拉及吉貝古等冒險專用船來此，一旦捲入這類紛爭，只會延誤旅程，別無好處。要多加小心。

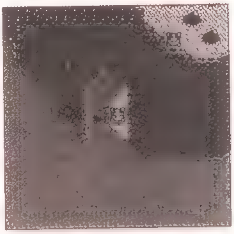
此外，在中近東有許多小商販，販賣木綿、羊毛、岩鹽、橄欖油．．．等等地中海附近的特產品，可以用極便宜的價格就可買到。許多人不惜自歐洲遠道而來，就是希望能藉此發一筆小財。大家可以好好利用這個港口。

還有，麥加附近有許多賣貓咪的商店，可以用來壓抑鼠類的猖獗。貓咪的價格不是很貴，應該人人都買得起才是。

這裡還有很多清眞寺，可供回教徒利用。

79 カタール
⑲科托

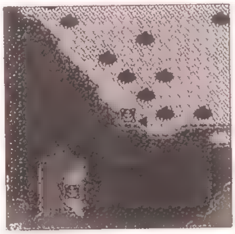
這裡的甲相當便宜，不妨多帶一些回歐洲賣，可以小賺一筆哦。北緯25・東經52



特產品	鼈甲	銀行	×
アイテム		[illegible]	△
		[illegible]	×
		特別	—

80 シーラーフ
⑳西拉

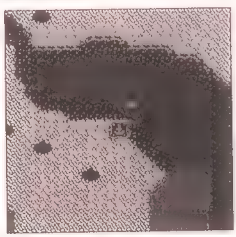
這裡到處都是醉漢，不喝酒的人反而顯得很奇怪。北緯26・東經58。



特產品		銀行	○
アイテム		[illegible]	△
		[illegible]	○
		特別	—

81 マスカット
㉑馬斯開特

嗯，這裡好像滿冷清啊．．．．奧斯曼帝國其實是很貧窮的．北緯24・東經58



特產品		銀行	×
アイテム		[illegible]	△
		[illegible]	○
		特別	—

六個主角的個性分析

啊！又忘了告訴大家，我只會預測、分析戀愛運。

先占瓊安。正義感強、穩重的瓊安和每個人都能處得很好。但是他和過度熱情的卡利那似乎不是很合得來。他以後會是一個好先生。

接著爲您分析卡利那。他是感情豐富的AB型天蠍座，周圍的人很容易便能感染他的熱情。

如果，A型牡羊座的阿魯能夠和談戀愛，他們將會是很幸福的一對。

出生於耶誕夜的歐德和A型牡羊座的阿魯極爲"速配"。眞令人羨慕。

而奔放、好奇心強的畢德勒若能和O型牧羊座的瓊安配成一對，將會非常非常地幸福。

而A型水瓶座的若蘭朵非常隨和。無論和誰在一起，都能過得幸福快樂。

最後是牡羊座的阿魯。因爲他一旦設定目標，就算頭破血流也不願中途放棄。所以他需要一個溫柔的胸性來守護他。六個主角當中，以瓊安最適合他。

篇幅這麼小，害我都不能好好地發揮，總之，希望大家在看過我的分析後，能夠更幸福。？什麼？除了卡利那外，其他都是男人？

．．．．．因爲我長期生活在黑暗中，視力愈來愈差了。眞不好意思。

各位讀者大家好。我叫咪咪。我是各個港口占卜師的師傅。我將根據六位主角的血型、星座來分析他們的個性，幫助各位能夠更快了解他們。

瓊安．菲勒

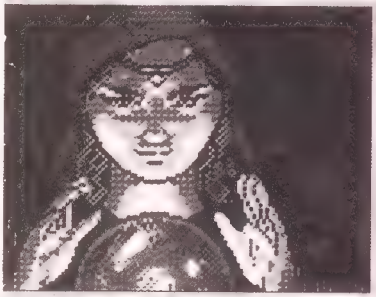
3月25日出生。牧羊座。O型。

卡利那．艾南楚

11月6日出生。天蠍座。AB型。

歐德．史賓諾拉

12月24日出生。山羊座。A型。



畢德勒．肯地

6月21日出生。雙子座。B型

若蘭朵．羅貝絲

2月14日出生。水瓶座。A型

阿魯．魏勒絲

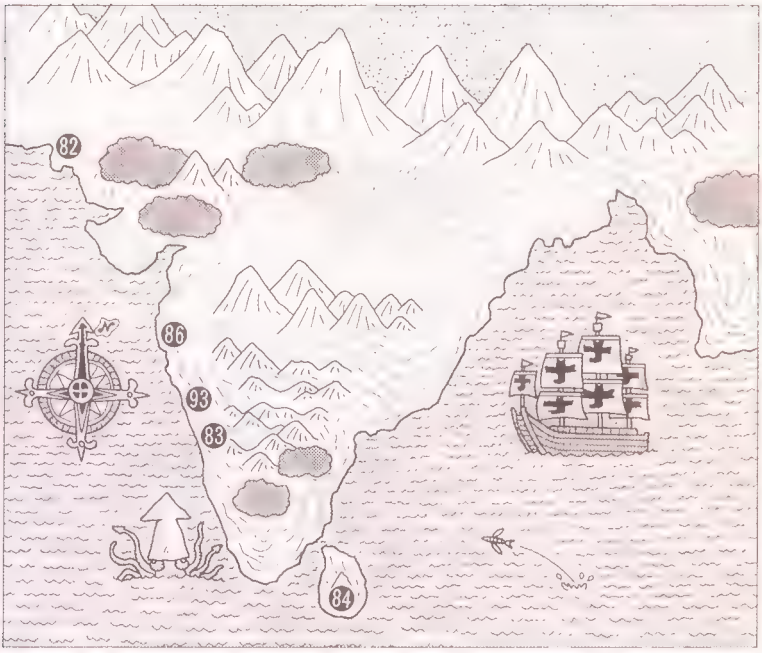
4月22日出生。牧羊座。A型。

還有我最喜歡的那修．羅依，他是B型，獅子座的哦。嗯．．．．．這和內容沒有關係啦！

現在占卜正式開始。

India

印度 インド



印度

瓦斯可．達．加馬於一四九八年經由開普頓來到了印的卡麗卡德，但是早在十年前，葡萄牙王室已派遣過可比亮等人經由阿拉伯到達印度了。他對當地香料貿易的興盛感到驚訝，而將詳細的報告送回了國內。加馬能成功地到達印度，就是因爲可比亮的原故。加馬與卡麗卡德的國王察摩林進行香料貿易時，因察摩林不服加馬所開出來的價格，使得貿易終告失敗。

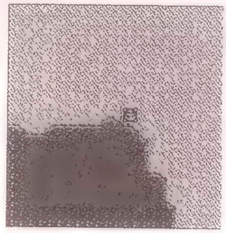
因此西班王室又派遣以卡普拉魯爲指揮官的船隊前寺。雖然一行曾經漂到巴西，但是終於到達了卡麗卡德。但是，因爲與察摩林對立，所以移至南邊大量採購香料。

加馬之後也曾再度來航。

另外，西班牙也派遣阿魯面達到印度當副國王，因要以南方的可慶爲據點，而遭反對勢力攻擊，最後由繼往的阿魯普計占領五雅成爲葡萄牙在東方的根據地，最後控制了進出麻六甲一帶的海域。因此，葡萄牙人控制了亞洲的香辛料市場。

82 的普

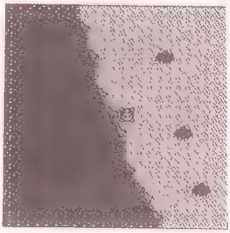
這附近海域的港口，全部只能當做補給港來使用。可親雖然這個港口有些冷清，但是有銀行，教會與占卜師，可以利用一下。



特産品	――	銀行	×
アイテム	――	教会	×
	――	占師	×
	――	特別	―

86 五雅

慢慢地聖油快要用光了．．．．放心，在這裡可以買得聖油。特產品 寶アイテム裝備 聖なる香油聖油短劍 白貂白貂皮大衣

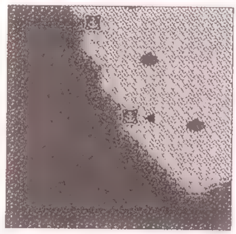


特産品	ジンジャー	銀行	○
アイテム	聖なる香油	教会	○
	ショートソード	占師	×
	白貂のガウン	特別	―

83 コチン

こんなにさびれているのに、銀行、教会、占師はいるのだ。それなりに使える。

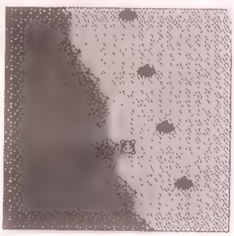
●北緯10 ●東経75



特産品	――	銀行	○
アイテム	――	教会	○
	――	占師	○
	――	特別	―

93 卡麗卡德

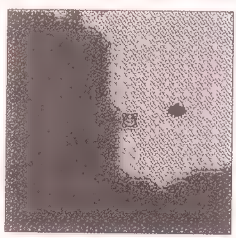
這裡是印度難得的繁榮地區。這裡有賣滅鼠劑。特產品肉荳蔻アイテム裝備孔雀羽扇孔雀羽毛扇ネユイラブ殺鼠劑短軍刀



特産品	ナツメグ	銀行	○
アイテム	孔雀の羽の扇	教会	○
	ネコイラズ	占師	×
	ショート・サーベル	特別	―

84 西薩．．．

印度的南方小島。特產品是肉桂。剛開始可以在這裡買 特產品肉桂アイテム裝備 孔雀、羽扇、孔雀羽、毛扇 軍刀



特産品	シナモン	銀行	○
アイテム	孔雀の羽の扇	教会	○
	サーベル	占師	○
	――	特別	―

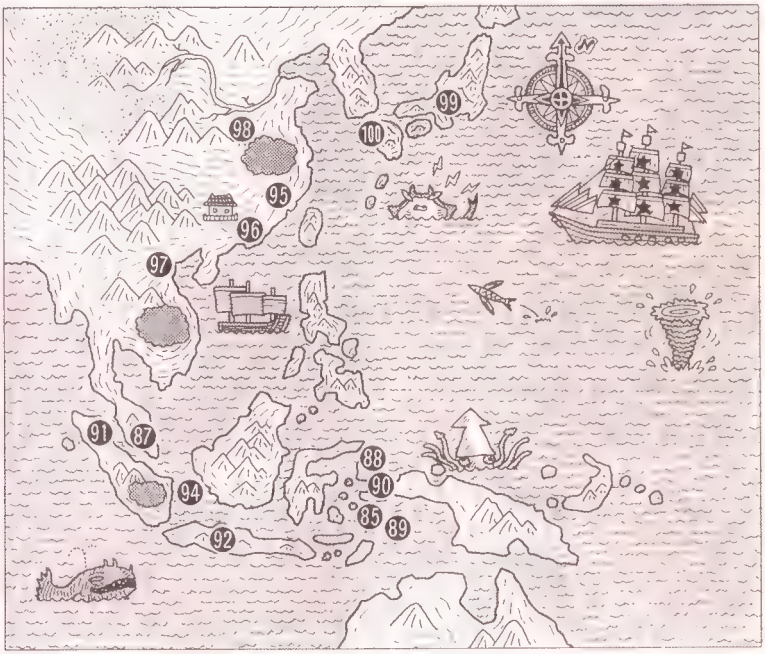
（印度）
買香辛料

印度爲連接歐洲與亞洲的最後補給地點。在遊戲的進行裡，這裡並非一處很重要的地點。

但是，這裡有許多產品，可供貿之用。如、丁香、胡椒等等的香辛料帶回歐洲的話，可以賣到數十倍以上的價錢。另外，茶等等也是另一項可以賺錢的產品。

Asia

亞細亞 アジア



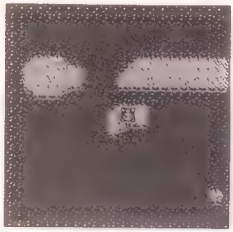
・亞洲

一四九四年西班牙和葡萄牙人簽定了殖民地互不侵犯條約，葡萄牙人成爲獨占以麻六甲爲中心的亞洲貿易市場。然而，西班牙人並不放棄該地生產出巨大利益的香料貿易，當時麥哲倫就向西班牙王室建議，希望能由美洲大陸往西行航向亞洲的太平洋航線之旅。一五一九年麥哲倫就由塞維爾出發，平安地通過南美大陸南端〈麥哲倫海峽〉，橫越過太平洋到達菲律賓。他到達後，卻很不幸地在當地的戰爭中喪命，但是其他人仍然繼續航行，終於成了有史以來第一支環繞世界一周的船隊。

在此中間，麥哲倫的船艦曾通過日本附近，但記載上說他並沒有停泊在該港。一三世紀由馬可波羅所讚揚的「黃金王國」日本，到了十六世紀就被記載成「物質貧乏」的日本，其吸引人的魅力因此消失了。

85 アンボイナ（安波那）

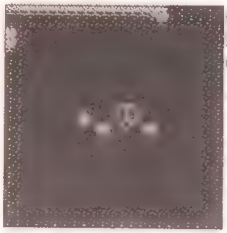
這裡的肉荳蔻（ナツメグ）在歐洲可以賣大約二十倍的價錢。特產品 ナツメグ（肉荳蔻）



特產品	ナツメグ	銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜師	○
		特別	—

89 バンダ（班達）

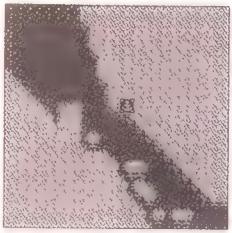
很多人會不知不覺地經過這個小島，而沒有發現它的存在。其實這裡的ナツメグ（肉荳蔻）很便宜，特產品 ナツメグ



特產品	ナツメグ	銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜師	○
		特別	—

87 マッカ（麻六甲）

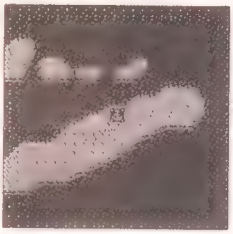
在大航海時代中，爲東南亞最大的貿易港。本港有占卜師。特產品 シナモダ（肉桂）



特產品	シナモン	銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜師	○
		特別	—

90 ディリ（德利）

這裡也不是一處很明顯的港口。而且有商業價值的東西也很少。特產品 チョウジ（丁香）



特產品	チョウジ	銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜師	×
		特別	—

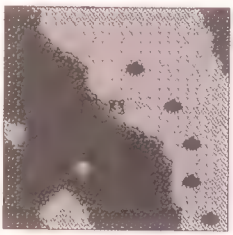
88 テルナーテ（德魯那）

這裡的チョウジ（丁香）爲伊斯蘭商圈中，價錢可以賣得很高的商品。特產品 チョウジ（丁香）

特產品	チョウジ	銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜師	○
		特別	—

91 パセ（巴謝）

這裡沒有特產品也沒有銀行及教會、占卜師。大家都不會聚集在這無聊的港口吧！



特產品		銀行	×
アイテム		教會	×
		占卜師	×
		特別	—

92 スンダ（新達）

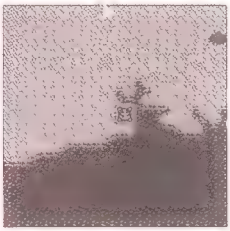
這個港口也是什麼都沒有但是這裡有占卜師，勉強可以卜卜占、救救命。

特産品		銀行	×
アイテム		酒場	×
		占術	○
		特別	－

96 マカオ（澳門）

雖然這裡很繁榮，但是沒有可供利用的特產品。

アイテム（裝備）



特産品		銀行	○
アイテム	絹のリボン	酒場	○
	孔雀の羽の扇	占術	○
	チャイナドレス	特別	－

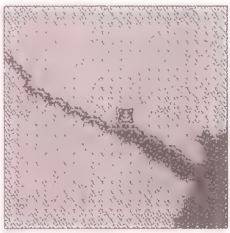
94 バンカ（巴加）

這個港口也是什麼都沒有。但是這裡可以當做補給港來使用。

特産品		銀行	×
アイテム		酒場	×
		占術	○
		特別	－

97 ハノイ（河內）

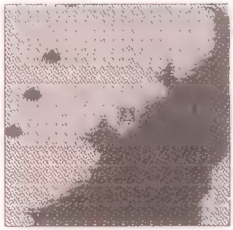
這裡的特產品是珊瑚。這個如果帶回歐洲的話，也可以賣個高價。特產品



特産品	珊瑚	銀行	×
アイテム	絹のショール	酒場	×
	白虎半月刀	占術	×
		特別	－

95 イトン（詹頓）

生絲很便宜，但是，要賣在那裡呢？要不要帶回歐洲呢？特產品 生系 ァ

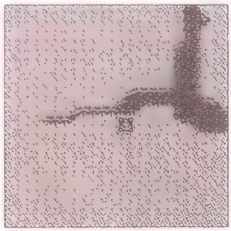


特産品	生糸	銀行	○
アイテム	ネコ	酒場	○
	ライムジュース	占術	○
	聖なる香油	特別	－

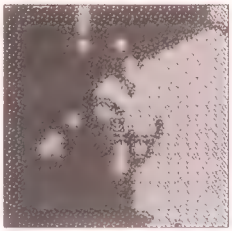
98 長安

到長江的上游附近去設聚港探索的據點吧！

特產品 絹織物 ァイテ

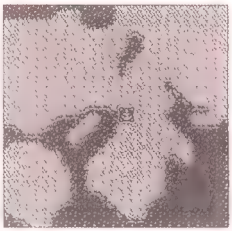


特産品	絹織物	銀行	○
アイテム	絹のリボン	酒場	×
	絹のショール	占術	○
	チャイナドレス	特別	－



100 長崎
來這裡之前，如果還沒買貓的話，一定要在這裡買喔！

特產品	銀	銀行	×
アイテム	ネコ	教会	×
	日本刀	占卜	×
	銀の髪飾り	特別	—



界
終於來到了這裡……，但是，如果不小心的話，就會被台風吹倒的。

特產品	調味物	銀行	○
アイテム	真珠の腕輪	教会	×
	ネコ	占卜	×
	日本刀	特別	—

アジア（亞洲）

• 台風的故鄉

包括黃金之國日本的地區－亞洲。如果是想成爲冒險家的人，一定會來此一次或二次以上　的。

但是，如果ジョァン（璦安）、ピエトロ（畢德勒）エルネスト（艾蘭朵）沒進行到某種程度的成績的話，是沒辦法發現界與長崎港的。

如果你盤算著「如果到了那裡應該可以才對……」，那麼請不要把這二個港口算在內。

如果是如此就不來這裡的話，那就太過消極了，爲了要讓冒險名聲大漲，一定要來此地，才不會讓你的聚落的發現及地理的報告少了一點說服力。

特別是黃河流域的探索。以及，在亞洲南方的澳洲及紐西蘭的附近，不要忘弓，去探險看看。那裡有幾個聚落也有重要度★的東西。在バンダ（班達）補給完了之後來這裡一下吧！

在裝備專賣店，只有這個地方才有賣的東西很多。例如白虎半月刀、日本刀、チャイナドレス（中國服飾）等等。買了之後，可以當做大家的話題喔！香辛料的價錢也很便宜。在印度買回去也可以獲得很高的收益。胡椒等等可以印度五分之一的價錢購買的到，如果想賺錢的人，一定要來這裡喔。但是，這裡的台風很頻繁，要十分地小心才好。

對海盜來講，這裡是沒有非常必要來的地方。如果來這裡的話，大部份是爲了買“幻之劍”及刀才來的。

港口資料一覧表

	アイテム		収益	商品	建造	銀行	教会	占師
	望遠鏡	レイピア	欧州	イベリア	イベリア	○	○	×
短軍刀	ショート・サーベル	レイピア	欧州	イベリア	イベリア	○	○	○
皮革	ハード・レザー	四分儀	欧州	イスラム	イスラム	○	△	○
刀革	ハード・レザー	聖なる香油	欧州	イベリア	イベリア	○	○	×
萊姆果汁	ライム・ジュース	——	欧州	北アフリカ	イスラム	×	×	○
	——	——	欧州	北アフリカ	イスラム	×	×	×
短劍	ショートソード	——	欧州	イベリア (1.2)	イベリア	○	○	○
	銀の燭台	天鵝絨大衣 —	欧州	地中海	北欧	○	○	○
	四分儀	天鵞絨のガウン	欧州	地中海	イタリア 義	○	○	○
	銀の燭台	ブロード・ソード	欧州	地中海	イタリア 大	○	○	○
皮革	ハード・レザー	ネコイラズ 巨劍	欧州	地中海	イタリア 利	○	○	×
萊姆果汁	ライム・ジュース	殺鼠劑 —	欧州	地中海	イタリア	×	○	○
	——	——	欧州	地中海	イベリア	×	×	○
	六分儀	エペ 西洋劍	欧州	地中海	イタリア	○	○	○
匕首	ダガー	——	欧州	地中海	イタリア	×	○	×
	——	——	欧州	地中海	イタリア	×	○	×
萊姆果汁	ライム・ジュース	サークレット	欧州	地中海	イタリア	○	○	○
	——	——	欧州	イスラム	イタリア	×	×	×
	六分儀	ネコイラズ	欧州	イスラム	イスラム 伊	○	△	○
	——	殺鼠劑 —	欧州	イスラム	イスラム 斯	×	×	○
	聖なる香油	——	欧州	イスラム	イスラム 蘭	○	△	○
	——	——	欧州	地中海	イスラム	×	×	×
皮革	ハード・レザー	望遠鏡	欧州	北アフリカ	イスラム	×	△	×
	——	——	欧州	イスラム	イスラム	×	○	○
	——	——	欧州	イスラム	イスラム	○	×	○
	天鵝絨大衣	——	欧州	イスラム	イスラム 伊	×	△	○
	——	——	欧州	北アフリカ	イベリア 比利	×	×	×
	聖なる香油	レイピア	欧州	北欧	北欧 半	○	○	×
	チェイン・メイル	銀の燭台	欧州	北欧	北欧 (1.) 島	×	○	○
	望遠鏡	天鵝絨大衣	欧州	北欧	イギリス 英國	○	○	○

- 本表依港口順序來排列。
- （商價）爲商業價值之意。
- （工價）表示工業價值。（各爲遊戲前所設定的數值。）
- （價值）表示該地區所出產的特產品是多少商業價值。
- （建造）表示該地區所出產的特產品是多少商業價值。
- （建造）表示船舶建造的地區。請參照71頁。
- （教會）本欄中的△爲清眞寺（伊斯蘭人中的教會）。

	港名	経済	工業	特産品	価格	価値	アイテム	
1	リスボン 里斯本	780	770	岩塩	38	100	四分儀	
2	セビリア 塞維爾	770	810	陶磁器	100	100	望遠鏡	
3	伊斯坦堡 -ル	810	720	絨毯	210	100	望遠鏡	
4	巴塞隆納	590	540	岩塩	45	100	ダガー ヒ首	
5	アルジェ阿爾及耳	160	180	———	——	——	カトラス	
6	チュニス 突尼斯	130	160	鉄鉱石	90	600	———	
7	瓦倫西亞	320	300	毛織物	56	200	ライム・ジュース	萊姆果汁
8	マルセイユ 馬賽	350	290	香水	105	200	エペ 西洋剣	
9	ジェノヴァ 吉哇	750	760	銀	190	300	カトラス	
10	ピサ 比薩	620	540	絹織物	170	400	レイピア	
11	ナポリ 那不勒斯	630	640	毛織物	68	200	エペ 西洋剣	
12	シラクサ 西拉	240	220	———	——	——	ショートソード	短剣
13	パルマ 巴馬	290	285	———	——	——	———	
14	ヴェネチア 威尼	740	730	水晶玻璃	180	300	チェイン・メイル	
15	ラグーザ 拉古薩	150	140	染料 (1,0)	92	200	四分儀	
16	ガンディア甘地亞	180	160	———	——	——	———	
17	アテネ 雅典	640	540	美術品	310	300	サーベル 軍刀	
18	薩羅尼加	110	120	———	——	——	カトラス	
19	亞力山大 -ア	720	700	綿織物	25	200	ハーフ・プレイト	綿織品
20	ヤッファ 亞發	140	150	———	——	——	———	
21	ベイルート貝魯特	270	250	絨毯	210	300	ショート・サーベル	短軍刀
22	ニコシア尼科西亞	150	160	銅鉱石	88	400	——— (2,0)	
23	トリポリ的黎波里	420	400	———	——	——	ショート・サーベル	短軍刀
24	カッファ 卡發	340	350	鉄鉱石	85	400	———	
25	ターナ 托爾諾	110	115	———	——	——	ダガー ヒ首	
26	德雷賓	360	370	綿織物	58	100	サーベル 軍刀	
27	セウタ 宰德	85	90	———	——	——	———	
28	ボルドー 波爾多	600	580	酒	32	200	ショート・ソード	短剣
29	ナント 南特	560	570	———	——	——	エペ 西洋剣	
30	ロンドン 倫敦	720	740	羊毛	45	100	カトラス	

アイテム		収益	商品	建造	銀行	教会	占師
ハード・レザー	――	欧州	北欧	イギリス	×	○	×
ブロード・ソード	銀髪飾	欧州	北欧	イギリス	×	○	○
ネコイラズ	銀の髪飾り	欧州	北欧	オランダ	○	○	○
六分儀	経緯儀	欧州	北欧	オランダ	○	○	×
ハーフ・プレイト	プレイト・メイル	欧州	北欧	北欧	○	○	○
ハード・レザー	サークレット	欧州	北欧	オランダ	○	○	×
――	――	欧州	北欧	北欧	×	×	×
ショートソード	――	欧州	北欧	北欧	○	○	○
ロングソード	エストック	欧州	北欧	北欧	○	○	×
白銀の櫛	――	欧州	北欧	北欧	○	○	○
――	――	欧州	北欧	北欧	×	○	○
――	――	欧州	北欧	北欧	×	×	○
チェイン・メイル	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	○	×	×
ロングソード	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	×	○	○
――	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	○	×	○
――	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	×	○	×
白銀のブローチ	白銀別針	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	○	×	×
――	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	×	×	○
殺鼠剤	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	○	○	○
――	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	×	○	×
――	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	○	○	○
――	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	×	○	○
プレイト・メイル	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	○	○	×
――	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	×	○	○
――	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	×	×	○
――	――	新大陸	中央アメリカ	アメリカ	×	○	○
――	――	新大陸	南アメリカ	アメリカ	×	×	×
――	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	○	○
――	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	○	○
望遠鏡	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	○	○	×
――	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	×	○
――	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	○	○
白銀梳子	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	○	○	×
――	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	×	○
金手鐲 ソト	紅寶石寶杖	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	×	○

	港名	経済	工業	特産品	価格	価値	アイテム	
31	布里斯托	320	380	錫鉱石	75	650	ブロード・ソード	巨剣
32	ダブリン 都柏林	370	350	———	——	——	ダガー ヒ首	
33	安特衛普	660	670	毛織物	52	300	ロングソード	長剣
34	阿姆斯特丹	700	730	水晶玻璃	3	100	望遠鏡	
35	哥本哈根	530	510	玻璃器具	190	450	チェイン・メイル	
36	ハンブルグ 漢堡	600	620	染料	85	400	四分儀	
37	オスロ 奥斯陸	190	185	木材	82	100	———	
38	斯德哥爾摩	480	470	銅鉱石	80	500	ダガー ヒ首	
39	盧比克	320	300	銀	170	500	サーベル 軍刀	
40	旦斯賓	370	280	———	——	——	ハード・レザー	皮革
41	リガ 里加	150	160	木材	80	100	———	
42	ベルゲン 別魯	145	150	———	——	——	———	
43	加拉卡斯	220	210	タバコ	40	200	ライム・ジュース	萊姆因子
44	カルタヘナ卡魯達	190	130	———	——	——	ライム・ジュース	萊姆果汁
45	ハバナ 哈瓦那	210	220	煙草	35	200	———	
46	瑪魯卡	40	45	———	——	——	ダガー ヒ首	
47	パナマ巴拿馬	160	190	———	——	——	ライム・ジュース	
48	ポルトベロ 波魯	60	75	———	——	——	———	
49	聖多明哥	150	160	砂糖	18	200	聖なる香油	
50	ヴェラクルス 威拉	80	75	金	400	400	———	
51	ジャマイカ 牙買加	60	80	砂糖	18	200	真珠の腕輪	真珠手環
52	瓜地馬拉	70	65	穀類	10	90	———	
53	那魯那	215	240	染料	35	250	ダガー ヒ首	
54	里約熱內盧	45	50	金	380	450	サークレット	
55	瑪拉卡	120	105	———	——	——	———	
56	聖地牙哥	80	105	———	——	——	ライム・ジュース	萊姆果汁
57	カイエンヌ卡岩魯	70	65	木材	60	100	———	
58	マディラ 馬的拉	240	230	砂糖	12	100	———	
59	山達斯	90	80	———	——	——	———	
60	山及美	210	190	象牙	100	200	ダガー ヒ首	
61	ビソウ 比所里	85	100	———	——	——	———	
62	ルアンダ 魯安達	90	75	珊瑚	120	100	———	
63	阿魯銀	200	185	———	——	——	ネコイラズ	殺鼠劑
64	巴得斯特	75	60	———	——	——	———	
65	頓區魯	430	35	象牙	60	100	宝冠	

アイテム			収益	商品	建造	銀行	教会	占師
	――	――	西アフリカ	西アフリカ	アフリカ	×	×	○
	――	――	東アフリカ	東アフリカ	アフリカ	×	○	○
	――	――	東アフリカ	東アフリカ	アフリカ	×	×	○
	――	――	東アフリカ	東アフリカ	アフリカ	×	×	×
	絹のショール	銀の髪飾り	東アフリカ	東アフリカ	アフリカ	○	○	○
金手鐲	金のブレスレット	――	東アフリカ	東アフリカ	アフリカ	○	○	×
	――	――	東アフリカ	東アフリカ	アフリカ	×	×	○
	――	――	中近東	中近東	インド	○	×	×
	――	――	中近東	中近東	インド	×	△	○
	――	――	中近東	中近東	インド	×	△	○
絹緞帯	絹のリボン	チェイン・メイル	中近東	中近東	イスラム	○	△	○
	――	――	中近東	中近東	インド	×	△	○
	絹のリボン	経緯儀	中近東	中近東	インド	○	△	○
	――	――	中近東	中近東	インド	×	△	×
	――	――	中近東	中近東	インド	○	△	○
	――	――	中近東	中近東	インド	×	△	○
	――	――	インド	インド	インド	×	×	×
	――	――	インド	インド	インド	○	○	○
	サーベル　軍刀	――	インド	インド	インド	○	○	○
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	○
短剣	ショートソード	白貂皮大衣	インド	インド	インド	○	○	×
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	○
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	○
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	○
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	×
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	×
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	○
	ネコイラズ殺鼠剤	短軍刀	インド	インド	インド	○	○	×
	――	――	東南アジア	東南アジア	インド	×	×	○
莱姆果汁	ライム・ジュース	聖なる香油	東アジア	東アジア	中国	○	○	○
	孔雀の羽の扇	中國服飾	東アジア	東アジア	中国	○	○	○
	白虎半月刀	――	東アジア	東アジア	インド	×	×	×
絹緞帯	絹のショール	チャイナドレス	東アジア	東アジア	中国	○	×	○
	ネコ　貓	日本刀	東アジア	東アジア	日本	○	×	×
	日本刀	銀髪飾	東アジア	東アジア	日本	×	×	×

	港名	経済	工業	特産品	価格	価値	アイテム	
66	アビジャン 阿必尚	90	75	麝香	80	200		
67	ソファラ 發拉	390	400	象牙	90	100		
68	マリンディ 瑪林	370	360	麝香	70	150		
69	摩加底沙	90	70	象牙	85	150		
70	モンバザ 蒙巴薩	380	390				孔雀石の小箱	
71	莫三鼻給	180	160				ネコイラズ	殺鼠剤
72	キリマネ 奇馬	60	60	鼈甲	45	200		
73	アデン 亞丁	210	260	琥珀	110	250		
74	薩普	100	90	薑 ジャー	25	300		
75	マッサワ 馬撒	90	85	青椒	25	300	孔雀石の小箱	
76	カイロ 開羅	510	480	美術品	190	400	シミター	
77	バスラ 巴士拉	480	500	乳製品	10	50		
78	メッカ 麥加	500	80	麝香	50	200	ネコ 貓	
79	カタール 科托	130	160	鼈甲	35	150		
80	シーラーフ 西拉	70	80					
81	馬斯開特	180	230					
82	ディブ 的普	75	80					
83	コチン 可親	130	120					
84	セイロン 西蘭	180	210	肉桂	4	50	孔雀の羽の扇	
85	アンボイナ 安波那	50	50	肉荳蔻	5	70		
86	ゴア 五雅	540	560	薑	10	200	聖なる香油	
87	マラッカ 麻六甲	90	95	肉桂	3	50		
88	テルナーテ 徳魯那	80	85	丁香	4	80		
89	バンダ 班達	45	40	肉荳蔻	3	30		
90	ディリ	40	45	丁香	4	50		
91	パセ 巴謝	35	40					
92	スンダ 新達	40	55					
93	卡爾卡徳	530	560	肉荳蔻	15	250	孔雀の羽の扇	
94	バンカ 巴加	50	45					
95	ザイトン 詹頓	520	570	生糸	25	300	ネコ 貓	
96	マカオ 澳門	480	490				絹のリボン	絹緞帯
97	ハノイ 河内	300	340	珊瑚	70	300	絹のショール	圍巾
98	長安	580	280	絹織物	20	400	絹のリボン 緞帯	
99	堺	420	410	絹織物	15	400	真珠の腕輪	真珠手環
100	長崎	210	220	銀	35	150	ネコ 貓	

開創大航海時代的男士們

從エンケ（亨利）航海王子到マゼラン（麥哲倫）

在大航海時代中誰都這未知的世界充滿幻想。我們來試著接觸那時代的男士們對世界的那種探索心情吧！

對亞洲的憧憬

根據馬古波羅的「東方見聞錄」中所介紹的亞洲對當時的歐洲人來講，是一個像夢一樣的世界。以黃金之國日本爲首物產豐富的亞洲是刺淚歐洲人展開大船航海時代的原因。

開啓新時代的序幕

十五世紀初到十六世紀後半，以葡萄牙、西班牙爲首，歐洲各國的船支紛紛開向廣大的大海洋。據說，他們最主要的目的是爲了尋求亞洲的香料，但這種說法是否太多面了呢。

的確，當時的歐洲人很想到亞洲，特別是印度等諸國採集香料。香料經過許多商人的手來到歐洲，其價錢足以與銀的價錢匹敵。他們爲了要保存主食－肉的新鮮及消除異味而大量引進香料，這一點是我們現代人無法想像的。另外，制海權的爭奪也非常激烈。通常他們雇用國家認可的海賊來主狙他國的商航隊。各國都叫他們爲海盜船，所謂的掌控制海權就是控制該海域的經濟，就因如此而產生了許多流血事件。

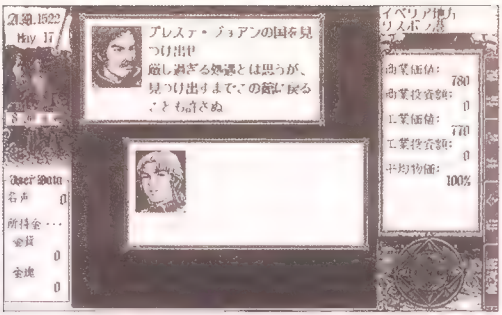
在此我們不難看的，他們如此地想發現新航線、新大陸、新殖民地的獲得與市場的擴大等，無非是想尋求國家或自身的利益罷了。

找未知的寶藏

對他們來講香料等等的運送並不是"賺錢"的唯一手段。雖然說這利益充滿魅力，但是他們並不完全爲了香料而伐向危險的大海上。而是當時航海者們與文藝復興時期的人們一樣，對未知的東西都充滿著幻想及憧景。進而冒著生命危險去探索這未知的寶藏。

探索的目的

並非每時代的遠航都是爲錢去冒險的，十五世紀初由亨利航海王子所支援的冒險爲「宗教冒險」。亨利王子爲了探索位非洲的基督教國「プレステ・ジョアン（布勒斯提・喬安）國」，而紛紛派遣探險隊。事實上這個「布勒斯提・喬安國」並不存在於地圖上。而是一個傳說中的國家。而他們一直以爲是探險的方向弄錯了，而不知道這不存在的事實。亨利王子派遣探險隊當然不是沒有合理的根據的，而是他們因宗教的狂熱與支持他們這樣做的。



爲科學而冒險

亨利王子死後不久，ジョァン（喬安）二世也以此動機再度派遣探險隊。但是因懷疑「布勒斯族・喬安國」的存在，而將「宗教冒險」改變成「科學的冒險」。這樣的決定是因爲一四八八年的バルトロメウ・ディァス（巴魯德羅・迪安斯）發現了ケープタウン（開普頓）。因此，被認爲繞經非洲的印度航線也許是不存在。

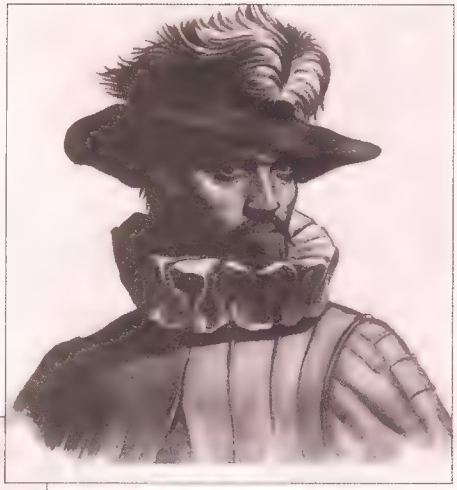
之後，ウァスコ・ダ・ガマ（瓦斯可・達・加馬）在一四九七年由葡萄牙的里斯本出航，繞過開普頓到達了印度。他證實了從古代的プトレズイオス（托勒密）一直相信大西洋與印度洋是由非洲大陸所分割的說法是錯誤的。

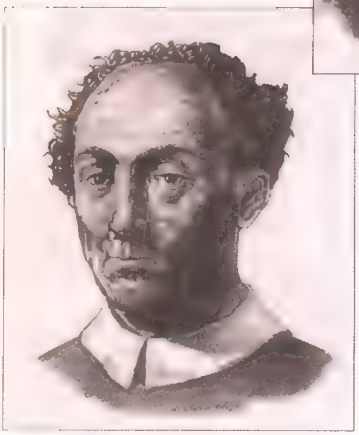
另外，一四九二年從西班牙的プロス（巴洛斯）港出發到達美洲大陸的コロンブス（哥倫布）高興的說「我到達亞洲了」。他終於證實了自己的論點。但是續ァメリゴ・ヴュスブッチ（亞美利加・卑斯葡西）後才知道，這裡並非亞洲，而是「新大陸」。

另外有爲數不多的航海家，如カボット（卡波特）、カブラル（卡普拉魯）、バルボァ（巴魯雅）、カルティエール（卡魯地爾）等人，因探求心之驅使而進行冒險的但是並沒有其它的發現。

地球是圓的

加馬、哥倫布、亞美利加等多數的航海





●エンリケ航海王子

●コロンブス

家們的冒險不止發現了未知的大陸，也對當時的人們對地球的認識（地球是平的）徹底地推翻。

最後由麥哲倫的世界一周給證實了。根據麥哲倫於一五一九年的出航及哥倫布一行人的橫斷巴波亞的巴拿馬的事實來看，地球似乎是圓的這件事似乎在他們腦中有了初步的想像。但是，實際上從大西洋經太平洋而回到歐洲的人，依然沒有。從塞維爾出港的麥哲倫在周遊途中，被菲律賓上的島民殺害。倖存的船員們繼續航行，只是當時出航的五艘船艦減少成爲二艘。最後，一艘被葡萄牙人抓去，另外一艘回到了西班牙時只剩下十八名船員。但是，因他們的英勇行爲終於証明這世界是圓的。

席捲地中海

紅鬍子バルバロッサ（巴巴羅薩）

奧斯曼帝國（オスマン）

在波濤凶湧的地中海上非洲北岸的阿爾及耳外海的西班牙艦隊被暴風雨無情的吹著。

「畜生，終於打敗西班牙艦隊了！」

死守阿爾及耳港的巴巴羅薩旗下的守備兵們踏在岩石上狂喜地叫著。

紅鬍子巴羅薩，本名巴巴羅斯・海定，本來只是阿爾及耳的一名海賊而已。他之所以能打敗這五十艘西班牙艦隊的主因是，他並沒有輕視過奧斯曼帝國的兵力。

巴巴羅薩的長兄，ウルージ（烏魯基）也是一名在阿爾及耳工作的海賊，在與強大的西班牙艦隊作戰中殉生。以其兄失敗爲教訓，籌劃了一套周詳的計畫等待著西班牙軍隊的來到。他首先將自己所支配的阿爾及耳獻上給奧斯曼帝國的セリム（西利姆）皇帝，自己擔任大總督，獲得一千名的近衛部隊、馬及帝國的旗印等等。得到了這強大的後盾後，就以萬全的態勢擊敗了西班牙艦隊。

在當時的歐洲擁有最大的版圖的奧圖曼帝國，支配這個繁榮帝國的人，是個留著紅鬍子的可怕海賊。

與多里亞軍的決戰

擊潰西班牙軍隊之後，巴巴羅薩的勢力延伸到西到摩洛哥、東到突尼斯附近。勢力擴張後的巴巴羅薩被當時的奧斯曼皇帝スレイマン（斯里曼）一世封爲コンスタンチノープル（君士坦丁貴族）。

「我希望你能擔任海軍提督，統禦我國海軍，抵抗外敵」，當接受了皇帝的命令後，巴巴羅薩迅速地著手成爲地中海霸權。但是，在一五三五年的突尼斯爭奪戰中，被神聖的羅馬帝國的多里亞軍所擊退。

被擊退的巴巴羅薩一心想機會扳回面子，三年後，多里亞軍率領神聖羅馬帝國的船隊在亞得海航行中，巴巴羅薩馬上派百餘隻船艦前去突擊。〕但是他並沒有把握能擊敗敵軍的二百艘大船隊。如果就這樣糊里糊塗地衝進去的話，可能又會敗北了。巴巴羅薩考慮了一下，決定將船艦先躲在フレブュサ（普禮薩），島伺機而動。當普禮薩灣出現了多里亞軍艦時，兩軍互相對峙數小時後，多里亞開始撤退。巴巴羅薩迅速地展開追擊。使他的宿敵多里亞軍吃了敗戰，不久他就得到了地中海的制海權了。

水手們的生活

有苦的時候、也有空閒的時候

「如果能把這個帶回家，我就可以變成有錢人了……」在苦難的航行中，水手正認眞地刻著象牙，幻想著歸國後的榮景。

看來光輝燦爛的大航海時代其以冒險者自居的水手們的生活卻是極爲悲傷。

沒有吃的東西

所謂新航線發現的航行就是「沒有地圖的旅行」。而水手們所拿的地圖上未發現的部分都是用想像所繪製出來的。當然眞正的地圖在他們自己心中。這的確是一件令人極爲興奮的事，但也是不安的根源。

例如，船上的食物短缺時，也無法確定那一天可以著陸，因爲大家都拿了一張不準確的地圖，在哥倫布的時候，爲了要橫斷大西洋也花了二個月以上。如果知道到目的地的距離，而準備了少許的糧食叫大家分著吃，這種計劃將嚐到苦果，因這大海是多變無情的。

如果有水手因慢性疲勞及飢餓而精神失常且將所分配的食物全吃完時，他的結局將會很殘。當食物一天一天少時水手們的爭吵將更形激烈，一些營養失調而瘦巴巴的人如果被打死的話，那他的夢想也就煙消雲散了。

營養失調

像這種能左右水手們生命的食糧在當時沒有冷凍庫設備之下，食物都是一些易於保存的東西。例如醬菜、肉乾、魚乾、餅乾、起士、砂糖、豆子：：等。可以從大自然取得的食物只有雨水和海上用垂釣釣上的極少數小魚而已。植物性的食物完全沒辦法獲得，特別是蔬菜想都不要想。

在這期間，水手的牙齦浮腫出血，這乃壞血病。全身發痛，卻完全不知道原因。蔬菜裡的維他命C對壞血病有效的常識，當時的人們並不知道。

就因如此，航海中的多數船員的死主要都是因爲食糧的問題。麥哲倫在太平洋的航海中，二百七十人的水手死了一半以上。

與陸上的冒險不同的是，船員病倒的話士氣就會變得很低落，但是船是無法在中途停止的。就這樣，這位船員將成爲魚的食物。

閒暇生活

水手們是無法一齊休息的。不管是那時候，都要有人去操縱船的航行。所以他們都要排班執行此項任務。當時是用砂時器計算正確的時間，以4小時爲一單位輪流交班。爲了不使其周期亂掉，所以砂時器都被慎重地監視著。

當船在予定的航程中航行著及食糧不成問題的情況之下，可以說是平和的船上生活。但是船上卻沒有遊戲場所供他們玩樂，所以時間都很充裕。

在船艙內，可以看到大家在打發著時間。有人在賭博、有人在看小說、有人在抽煙更有人躺在哥倫布所傳進來的吊床上悠哉地享受那搖晃的感覺。

當傍晚的祈禱完了以後，就是喝葡萄酒的時間。有人就拿起笛子開始吹奏，同時小琴聲也響起，大伙就邊喝著酒，邊隨著節奏唱出思鄉之曲。

但是他們從外表看起來並不像個歌者，他們經過了幾個月的潮風吹襲，而且洗澡對他們來講是一件很辛苦的事。所以他們的身體和衣服就這樣一直穿著，因此就會發出一股奇怪的味道。

雖然他們是如此地不修邊幅，但是當他們到達新的港口時，就會變成生龍活虎的英雄了。

女海盜們

另外一個大航海

大航海時代：滿懷希望的男士們，爲了追求夢想，採訪世界各地。這是一個充滿希望的時代。

但是，在不停追夢的男士們的後面，出現了新時代造就出來的女仕們。留著紅色長髮的女海盜。卡利那・艾南楚，她也是其中一位：

在月光中

「哥哥！」

她的悲鳴衝向了天際。

月光從雲霧間洩出了一道光，照在其兄的臉上。

「不要——！」

說時遲那時快，她親手殺死了她最敬愛的哥哥。

這段記載爲眞實的故事。與遊戲中所出現的女海賊カリーナ・エランシィ（卡利那・艾南楚）完全沒有關係。

頂尖劍士

活躍於大航海時代的孤傲海盜卡利那・艾南楚爲富有的船主ドン・エステバン・デ・エランシィ（頓依第巴第・艾南楚）的女兒，其少女時代過著非常富裕的生活。

氣勢凌人且任性的她，其馬術、射擊等等，都有凌駕哥哥之勢。同時也是最強的劍士，另外，其獨門的航海技術也令其他人咋舌。

因後母怕她會變成男人婆，所以就將她送到修道院裡監禁起來，從此開始發狂。

與兄相見、之後……

她終於受不了修道院中嚴厲的束縛而喬裝成男生脫逃了出來。最後加入了庇里牛斯山裡的山賊，但因被視破爲女兒身，一氣之下把他們全部殺死後繼續逃亡。坐在往巴西船上的途中，遭遇到暴風雨後漂流到陸上。而被二位士兵調戲，在一怒之下殺死這二位士兵之後被軍方逮捕。

但是其運氣非常好地被獄卒的“女兒”看上了，而想與“她”結婚，當正在準備婚禮之際，乘機逃脫了出來。之後，很碰巧地遇到了由外地來此當步兵上尉的哥哥ミカエル（米卡魯）。在高興之餘，將所發生的事一一地告訴米卡魯，當米卡魯知道她是名逃犯時一時間不知該如何是好，最後決定讓她加入自己的軍隊，負責守衛的工作。

時間一晃就是一年。她對這種平靜的生活非常地滿足。但是，她與某一位將軍決鬥時，不小心將他殺死了。而在回營的途中，遭到其親友的襲擊。在漆黑的夜裡展開了激烈的戰鬥，不久她終於將敵人殺死了。而這位“敵人”卻是她所敬愛的哥哥。

女海盜出現

就這樣從軍隊裡脫逃了出來，當上了海盜船的水手。當其船長死後，將指揮的位置交了給了她。因而控制了中南美海域。她絕對不會攻擊祖國西班牙的船艦，當然，看到西班牙船艦有危險時，一定會挺身而出來援救。而她掠奪目標只有英國、法國等等的西班牙敵國而已。

最後，她被西班牙政府軍所逮捕，而被判了死刑。但是，其爲守護西班牙船艦而努力之事，被法官知道後，而被無罪釋放，另外賜給她賞金及安達路西亞一帶的土地。

"兄弟"發行叢書

SLG

①信長野望・霸王(320)
②橫山光輝三國志Ⅱ($250)
③大航海時代Ⅱ($250)
④航空產業Ⅱ($200)
⑤項劉記($200)
⑮光榮之三國志Ⅱ・Ⅲ代($280)
⑯賽馬大全($450)

RPG

⑥第三次機器人大戰($170)
⑦蓋亞幻想記($170)
⑧聖火降魔錄($250)
⑨魔神轉生($200)
⑬太空戰士徹底攻略($220)
⑭眞女神轉生Ⅱ($220)

ACT

⑩七龍珠武鬥會Ⅱ
幽遊白書 合定本($200)
⑪大盜伍衛門Ⅱ
洛克人x 合定本($200)

MD.RPG

⑫夢幻之星四代($200)

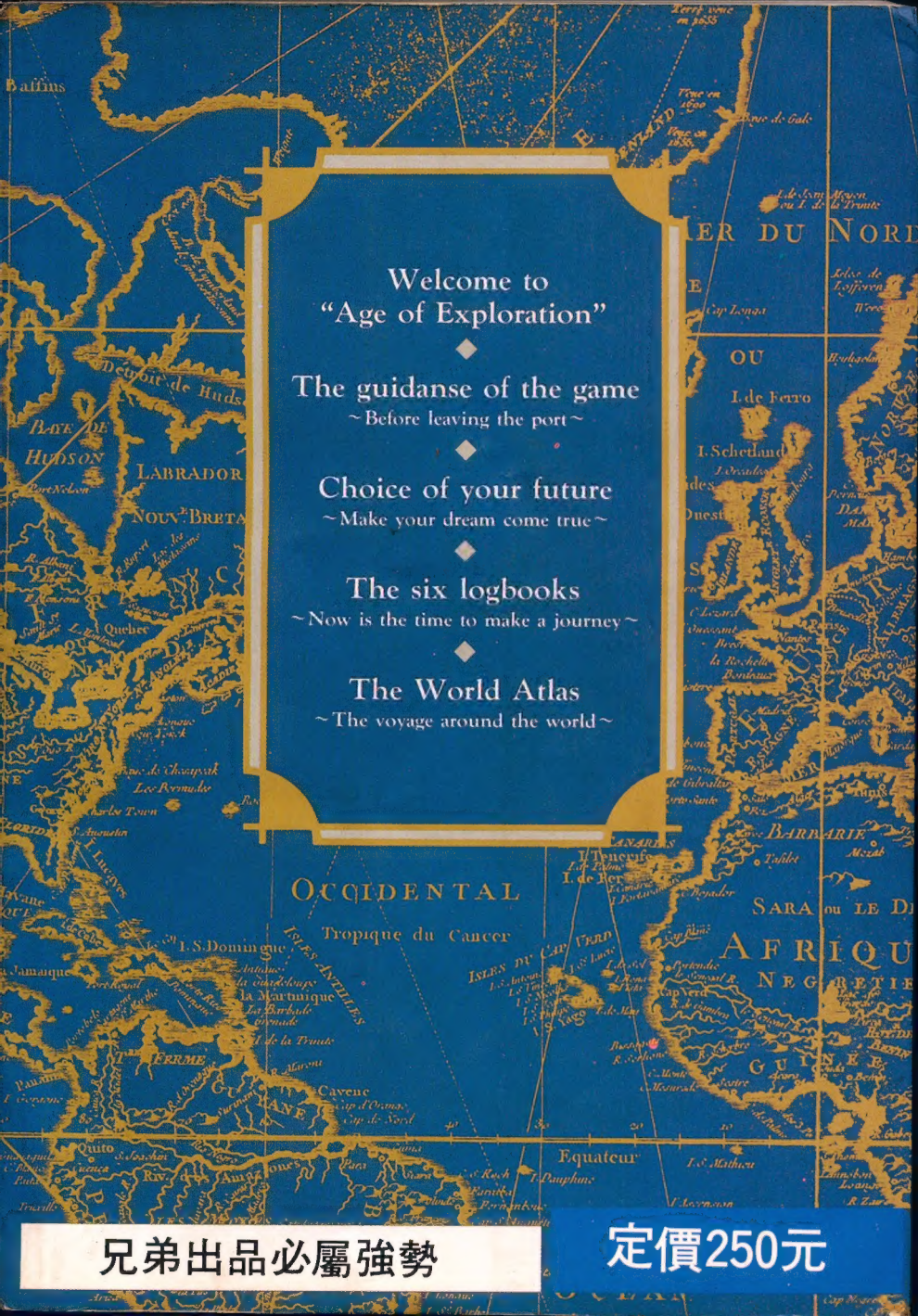
大航海時代Ⅱ

兄弟發行攻略叢書③
著作人兼發行人：官浩君
印刷：漢大印刷
法律顧問：經緯律師事務所
張靜律師
地址：台北市仁愛路二段71號9F之6
發行址：板橋市永豐街30號
TEL:961-6654
FAX:961-7204
售價：$250
1994年7月5日再版

著作所有 不准侵權

局版台字第38814號

SERT
CONGO
BENGUELA


Welcome to
"Age of Exploration"
The guidanse of the game
~Before leaving the port~
Choice of your future
~Make your dream come true~
The six logbooks
~Now is the time to make a journey~
The World Atlas
~The voyage around the world~
兄弟出品必屬強勢
定價250元

SFC
MP
PC9801
通用

大航海時代Ⅱ 完全攻略本

兄弟